# **要件定義書 - 社内ハッカソンイベント**

## **1. エントリーシステム**

### **形式**

* 生成AIによる対話形式でエントリー受付

### **ヒアリング項目**

* 参加者の個人情報（匿名での受付）
* 性格的要素（血液型、星座、兄弟構成など）
* MBTI簡易判定：10〜15問程度の質問で性格タイプを推測
* チームでの役割志向（アイデア出し、実装、まとめ役など）

### **機能**

* ヒアリング内容に基づき、匿名性の高いニックネームを生成・提案
* MBTI判定は「簡易版」と「本格版」の選択肢を提示し、ユーザーに選ばせる

### **終了条件**

* 上記ヒアリング項目がすべて回答された時点で、AIがニックネームを提案
* ユーザーが提案を承諾、または候補から選択して最終決定した時点でエントリー完了

### **DB登録フロー**

* エントリー完了後、会話で得られた情報を整理し、データベースへ自動登録
* 登録項目例：
  + nickname
  + mbti\_result
  + favorites
  + role\_preference

## **2. チーム編成システム**

### **入力情報**

* エントリーシステムから取得した：
  + MBTI簡易判定結果
  + 兄弟構成
  + 役割志向 など

### **出力情報**

* チーム分け案
* 各チームのメンバーリスト

### **編成方針**

* 「似たような性格・志向でストレスなく進められるチーム」を第一とする
* 血液型や星座はチーム分けロジックには使用せず、アイスブレイクのネタとして活用

### **シミュレーション機能**

* 想定メンバーの役割タイプ（アイデアマン、実装者など）を入力することで、チーム編成の精度を事前検証できるようにする

## **3. 開発・運営支援システム**

### **Slackチャンネル**

* 各チームに専用チャンネルを作成

### **生成AI Bot**

* 各チームのチャンネルにBotを参加させ、議論やアイデア出しを支援

### **開発環境**

* VSCode Copilotなど、AIを活用した開発支援ツールを推奨

### **ミッション提供**

* 各チームの特性に合わせて、3つのミッション案を提示

#### **ミッション例**

* 業務効率化Bot
* 社内ゲームBot
* 画像認識システム