

Zero-Knowledge Protocols

Abhabongse Janthong
สถาพงศ์ จันทรทอง
Associate Visionary Architect, KBTG

Zero-Knowledge Protocols

**HOW TO ACHIEVE A
COMMUNICATION
GOAL WITHOUT
LEAKING JUST
ANYTHING?**

Abhabongse Janthong

สถาพงศ์ จันทรทอง

Associate Visionary Architect, KBTG

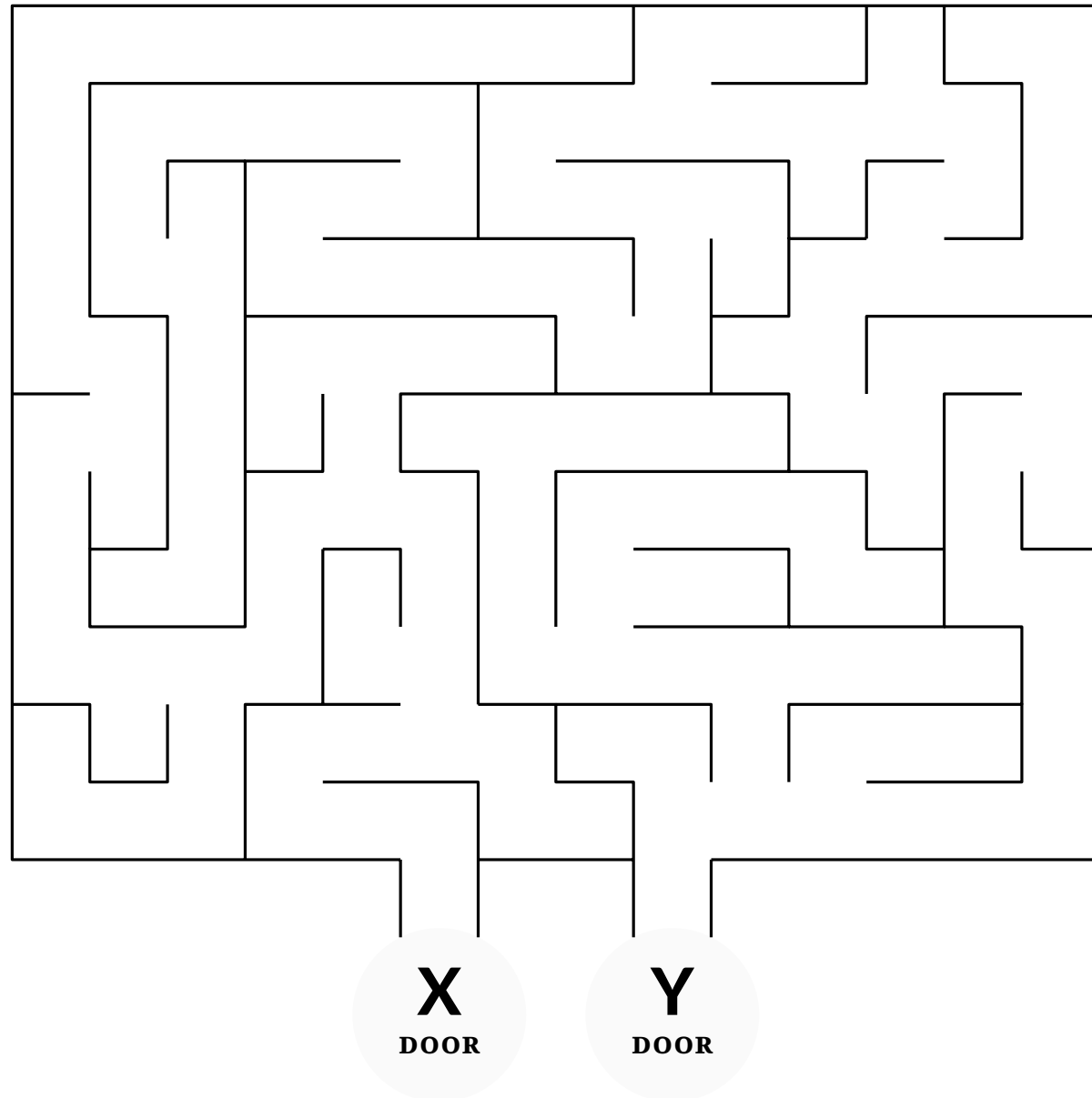
Zero-Knowledge Protocols

ต้องการสื่อสารเพื่อบรรลุ
เป้าหมายบางอย่างโดย
ไม่เปิดเผยอะไรนอก
เหนือจากที่จำเป็น

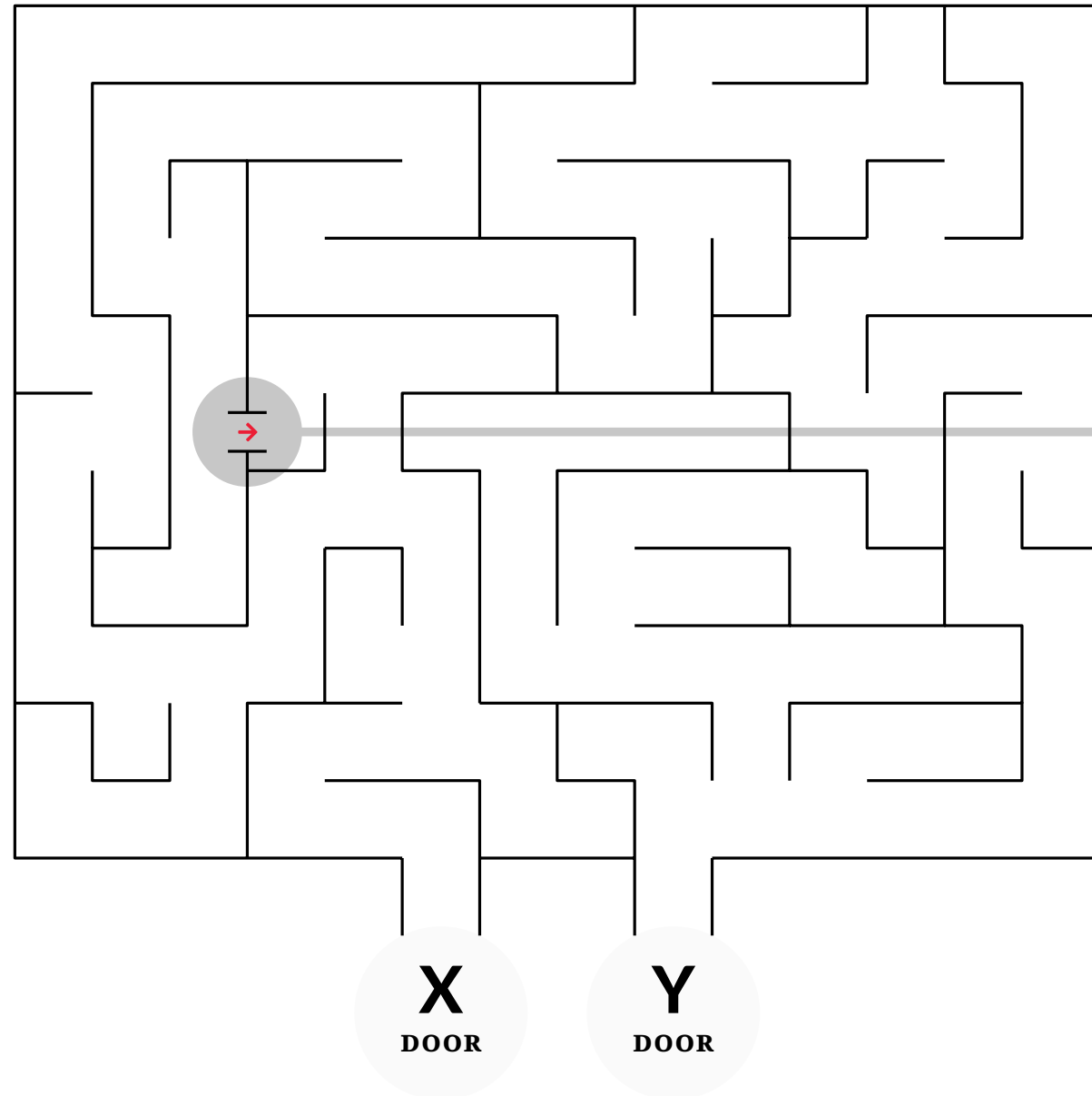
Abhabongse Janthong
อาภาพงศ์ จันทรทอง
Associate Visionary Architect, KBTG

Maze | เขาวงกต

เขาวงกตมีทางเข้า-ออก 2 ทาง และมีเส้นทางภายในที่เชื่อมด้วยกลไกปริศนาอย่างหนึ่ง



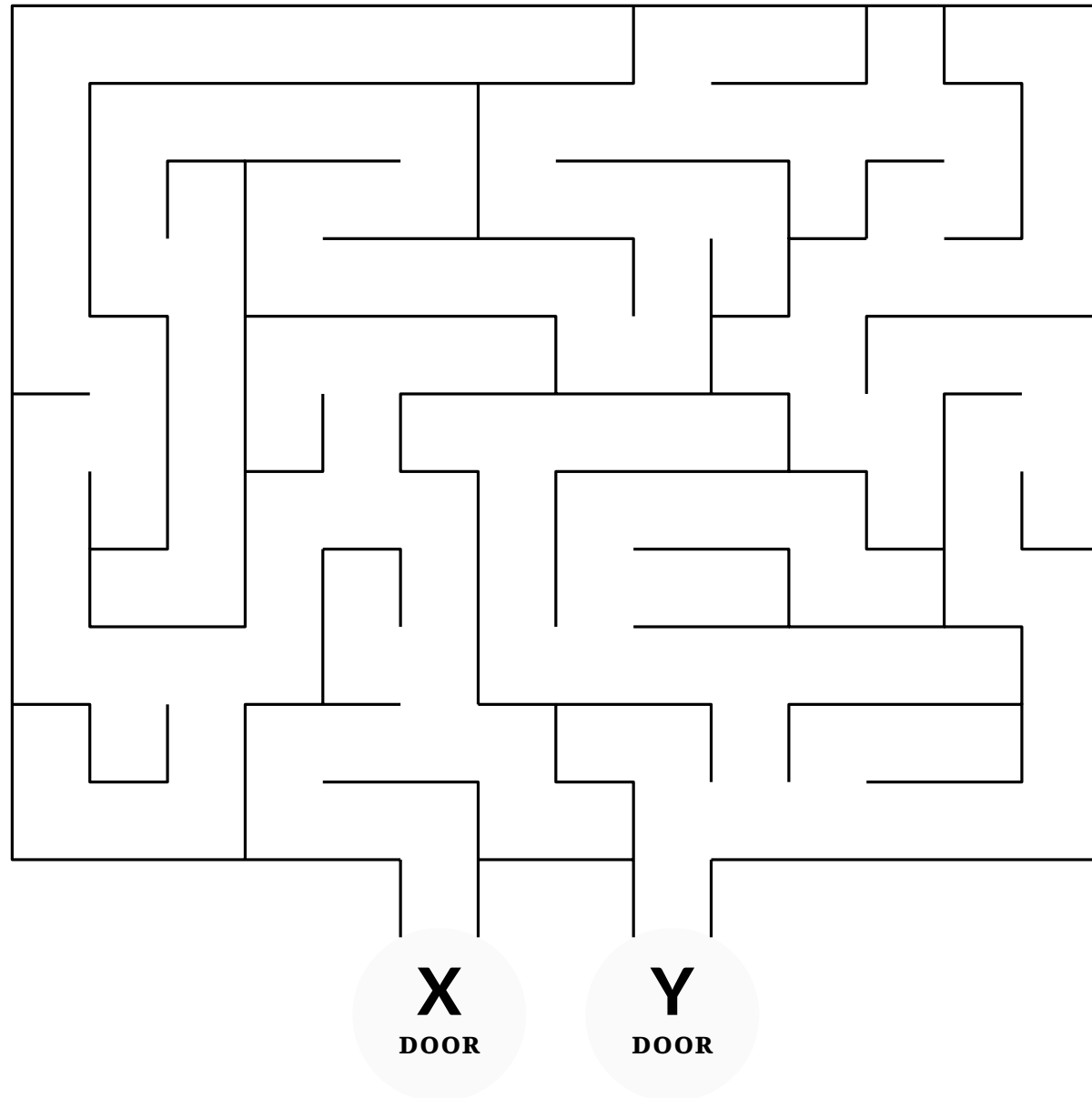
Maze | เขาวงกต



เขาวงกตมีทางเข้า-ออก 2 ทาง และมีเส้นทางภายในที่เชื่อมด้วยกลไกปริศนาอย่างหนึ่ง

(เช่น อาจมีประตูกลที่เปิดได้ทางเดียวซ่อนอยู่ หรือประตูที่ต้องใช้รหัสผ่านลับเพื่อเปิดใช้งาน เป็นต้น)

Maze | เขาวงกต



เขาวงกตมีทางเข้า-ออก 2 ทาง และมีเส้นทางภายในที่เชื่อมด้วยกลไกปริศนาอย่างหนึ่ง

(เช่น อาจมีประตูกลที่เปิดได้ทางเดียวซ่อนอยู่ หรือประตูที่ต้องใช้รหัสผ่านลับเพื่อเปิดใช้งาน เป็นต้น)

Alice ต้องการจะพิสูจน์ให้ **Bob** ฟังว่า

ฉันรู้จักเส้นทางในเขาวงกตระหว่างประตู **X** และประตู **Y**

Maze | เขาวงกต



เขาวงกตมีทางเข้า-ออก 2 ทาง และมีเส้นทางภายในที่เชื่อมด้วยกลไกปริศนาอย่างหนึ่ง

(เช่น อาจมีประตูกลที่เปิดได้ทางเดียวซ่อนอยู่ หรือประตูที่ต้องใช้รหัสผ่านลับเพื่อเปิดใช้งาน เป็นต้น)

Alice ต้องการจะพิสูจน์ให้ **Bob** ฟังว่า

ฉันรู้จักเส้นทางในเขาวงกตระหว่างประตู **X** และประตู **Y**

เราไม่เชื่อแกหรอก!!!

Maze | เขาวงกต



เขาวงกตมีทางเข้า-ออก 2 ทาง และมีเส้นทางภายในที่เชื่อมด้วยกลไกปริศนาอย่างหนึ่ง

(เช่น อาจมีประตูกลที่เปิดได้ทางเดียวซ่อนอยู่ หรือประตูที่ต้องใช้รหัสผ่านลับเพื่อเปิดใช้งาน เป็นต้น)

Alice ต้องการจะพิสูจน์ให้ **Bob** ฟังว่า

ฉันรู้จักเส้นทางในเขาวงกตระหว่างประตู **X** และประตู **Y**

เราไม่เชื่อแกหรอก!!!

มา! เดี่ยวฉันนำทางเธอเอง

Maze | เขาวงกต



Alice ต้องการจะพิสูจน์ให้ **Bob** ฟังว่า

ฉันรู้จักเส้นทางในเขาวงกตระหว่างประตู **X** และประตู **Y**

เราไม่เชื่อแกหรอก!!!

มา! เดี่ยวฉันนำทางเธอเอง

ไม่เอาหรอก เราไม่อยากโดนสปอยล์อะ --

Maze | เขาวงกต



Alice ต้องการจะพิสูจน์ให้ **Bob** ฟังว่า

ฉันรู้จักเส้นทางในเขาวงกตระหว่างประตู **X** และประตู **Y**

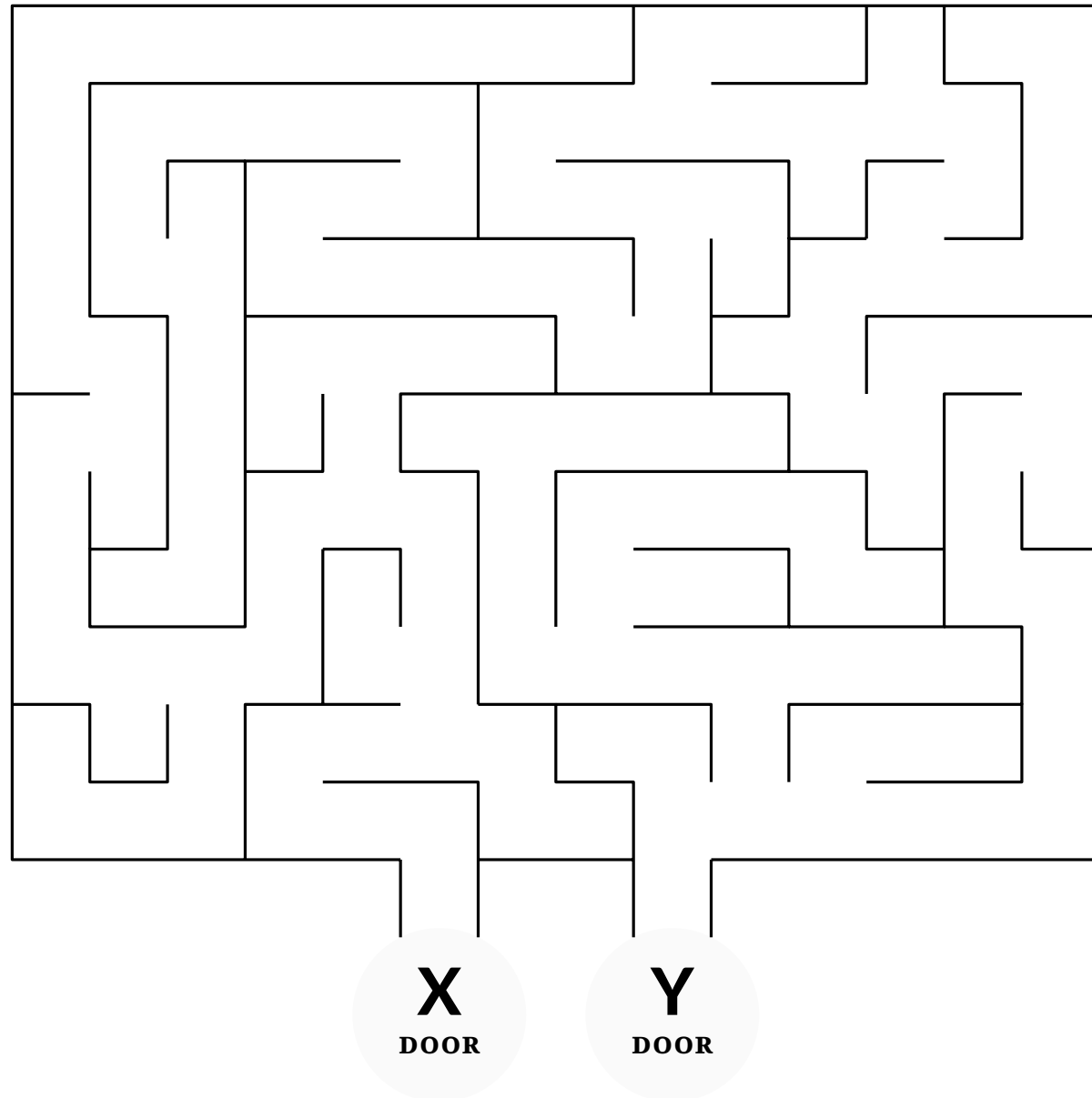
เราไม่เชื่อแกหรอก!!!

มา! เดี่ยวฉันนำทางเธอเอง

ไม่เอาหรอก เราไม่อยากโดนสปอยล์อะ --

เธอนี้เรื่องมากจังนะ :(จะเอาไง

Maze | เขาวงกต



Alice ต้องการจะพิสูจน์ให้ **Bob** ฟังว่า

ฉันรู้จักเส้นทางในเขาวงกตระหว่างประตู **X** และประตู **Y**

เราไม่เชื่อแกหรอก!!!

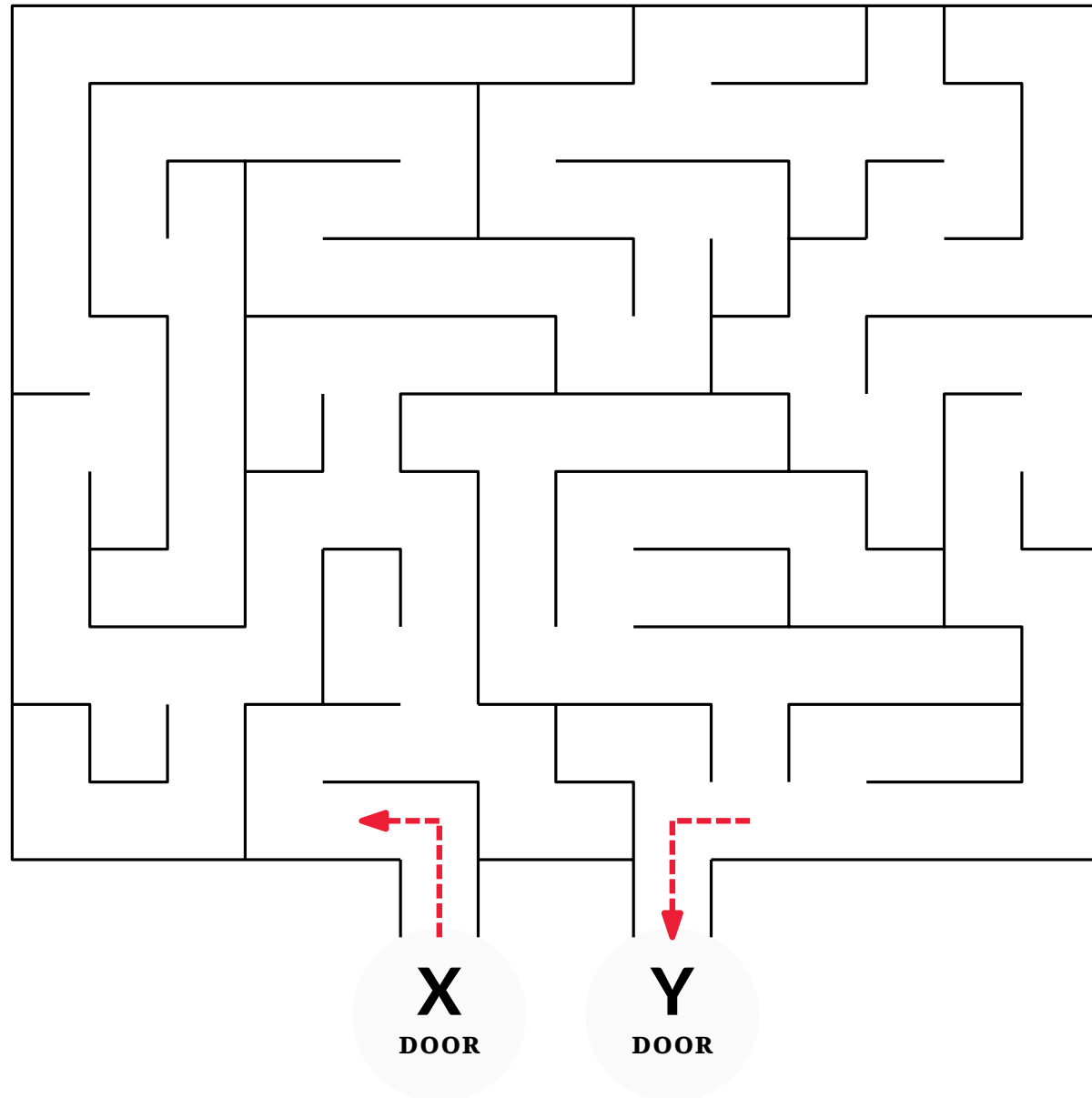
มา! เดี่ยวฉันนำทางเธอเอง

ไม่เอาหรอก เราไม่อยากโดนสปอยล์อะ --

เธอนี้เรื่องมากจังนะ :(จะเอาไง

จริง ๆ มันก็มีวิธีอยู่นะ

Maze | เขาวงกต



ฉันรู้จักเส้นทางในเขาวงกตระหว่างประตู **X** และประตู **Y**

เราไม่เชื่อแกหรอก!!!

มา! เดี่ยวฉันนำทางเธอเอง

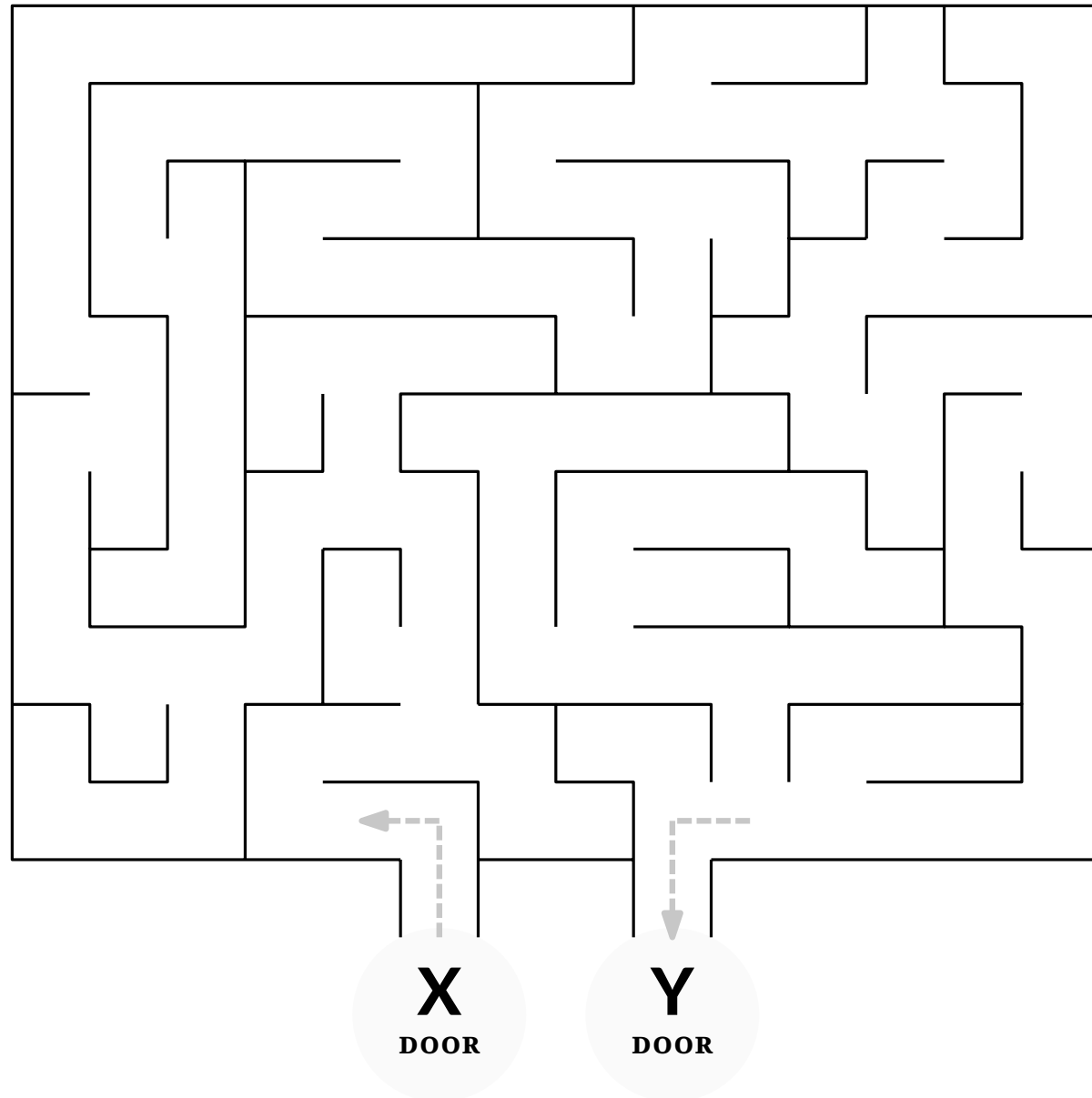
ไม่เอาหรอก เราไม่อยากโดนสปอยล์อะ --

เธอนี้เรื่องมากจังนะ :(จะเอาไง

จริง ๆ มันก็มีวิธีอยู่นะ

แกก็เข้าประตู **X** ไป แล้วออกทางประตู **Y** ให้เราเห็น
เดี๋ยวเราเฝ้าดูจากข้างนอกนี่แหละ

Maze | เขาวงกต



เราไม่เชื่อแกหรอก!!!

มา! เดี่ยวฉันนำทางเธอเอง

ไม่เอาหรอก เราไม่อยากโดนสปอยล์อะ --

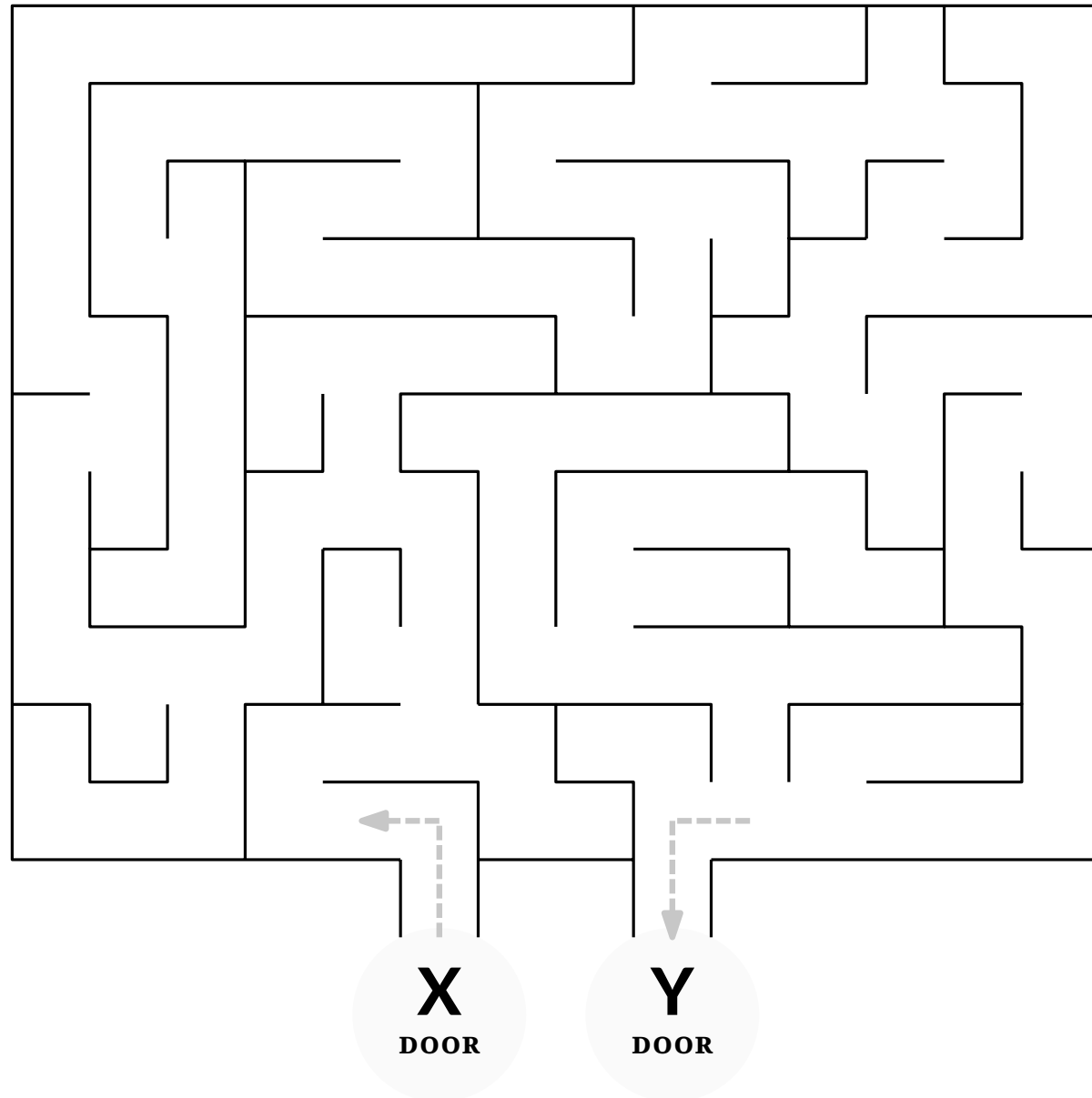
เธอนี้เรื่องมากจังนะ :(จะเอาไง

จริง ๆ มันก็มีวิธีอยู่นะ

แกก็เข้าประตู **X** ไป แล้วออกทางประตู **Y** ให้เราเห็น
เดี๋ยวเราเฝ้าดูจากข้างนอกนี่แหละ

ถ้าแบบนั้น ก็เท่ากับให้คำใบ้หนะสิ

Maze | เขาวงกต



มา! เดี่ยวฉันนำทางเธอเอง

ไม่เอาหรอก เราไม่อยากโดนสปอยล์อะ --

เธอนี้เรื่องมากจังนะ :(จะเอาไง

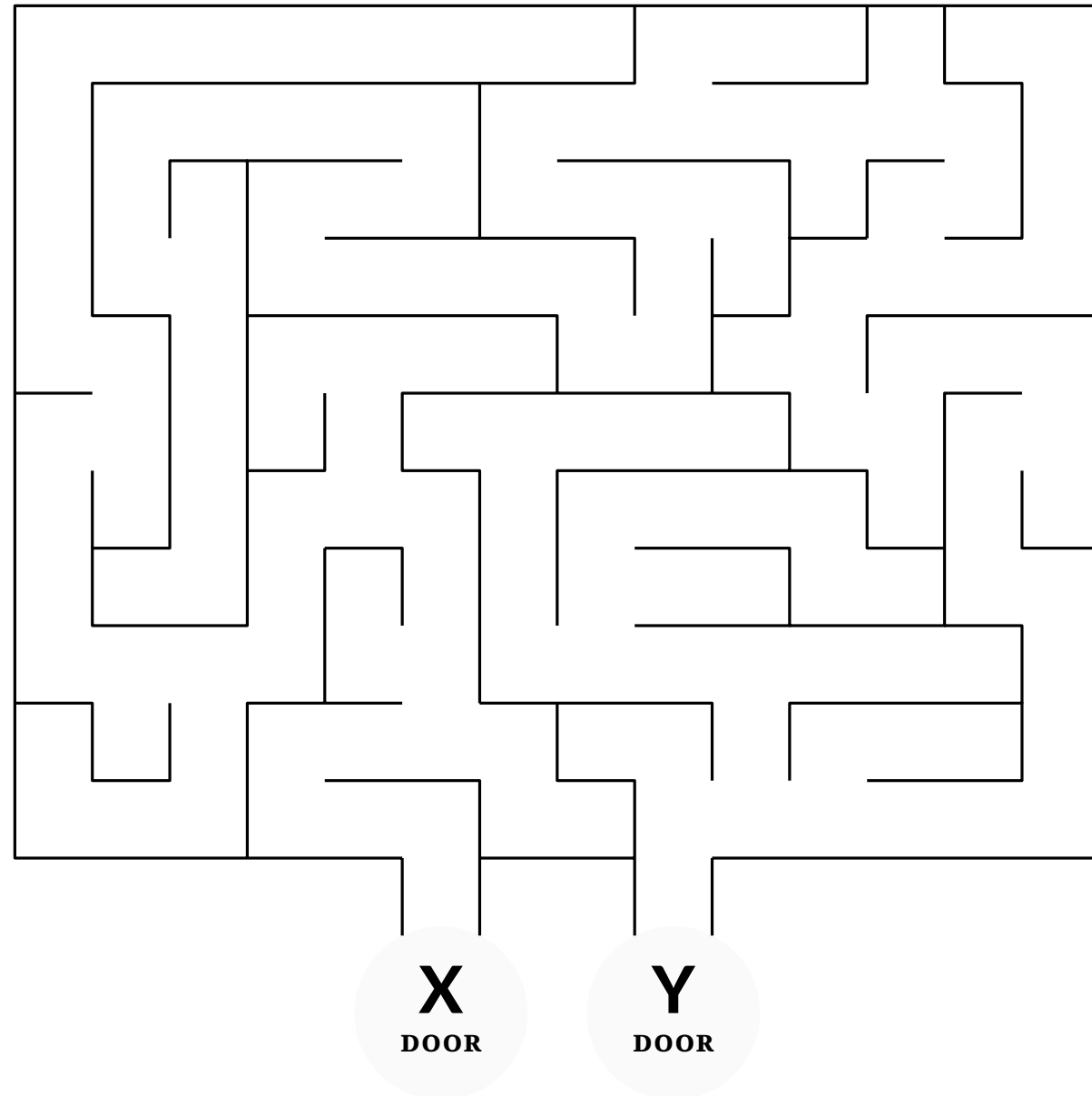
จริง ๆ มันก็มีวิธีอยู่นะ

แกก็เข้าประตู **X** ไป แล้วออกทางประตู **Y** ให้เราเห็น
เดี๋ยวเราเฝ้าดูจากข้างนอกนี่แหละ

ถ้าแบบนั้น ก็เท่ากับให้คำใบ้หนะสิ

... ว่ามีทางเข้า-ออกเขาวงกต ที่ต้องเข้าจาก
ประตู **X** แล้วออกทางประตู **Y**

Maze | เขาวงกต



ไม่เอาหรอก เราไม่อยากโดนสปอยล์อะ --

เธอนี้เรื่องมากจังนะ :(จะเอาไง

จริง ๆ มันก็มีวิธีอยู่นะ

แกก็เข้าประตู **X** ไป แล้วออกทางประตู **Y** ให้เราเห็น
เดี๋ยวเราเฝ้าดูจากข้างนอกนี่แหละ

ถ้าแบบนั้น ก็เท่ากับให้คำใบ้หะสิ

... ว่ามีทางเข้า-ออกเขาวงกต ที่ต้องเข้าจาก
ประตู **X** แล้วออกทางประตู **Y**

เธอไม่ควรรู้ด้วยซ้ำว่ามีเส้นทางแบบนั้น
มันก็คือสปอยล์รูปแบบหนึ่งนะ

Zero – Knowledge Proof

Zero-Knowledge Proof

เป้าหมายการสื่อสาร พิสูจน์ข้อเท็จจริงบางอย่างให้อีกฝ่ายทราบ

Zero – Knowledge Proof

เป้าหมายการสื่อสาร

พิสูจน์ข้อเท็จจริงบางอย่างให้อีกฝ่ายทราบ

เงื่อนไข

ผู้ฟังต้องไม่เรียนรู้สิ่งอื่นใดนอกเหนือจากข้อเท็จจริงถูกต้อง

Zero – Knowledge Proof

เป้าหมายการสื่อสาร พิสูจน์ข้อเท็จจริงบางอย่างให้อีกฝ่ายทราบ

เงื่อนไข ผู้ฟังต้องไม่เรียนรู้สิ่งอื่นใดนอกเหนือจากข้อเท็จจริงถูกต้อง

เช่น พิสูจน์ว่า บางปัญหามีคำตอบ แต่ ไม่บอกคำตอบ ✓

Zero – Knowledge Proof

เป้าหมายการสื่อสาร พิสูจน์ข้อเท็จจริงบางอย่างให้อีกฝ่ายทราบ

เงื่อนไข ผู้ฟังต้องไม่เรียนรู้สิ่งอื่นใดนอกเหนือจากข้อเท็จจริงถูกต้อง

เช่น พิสูจน์ว่า บางปัญหามีคำตอบ แต่ ไม่บอกคำตอบ ✓

 พิสูจน์ว่า ฉันอายุ 18 ปีขึ้นไป แต่ ไม่บอกวันเดือนปีเกิด 📅

Zero – Knowledge Proof

เป้าหมายการสื่อสาร พิสูจน์ข้อเท็จจริงบางอย่างให้อีกฝ่ายทราบ

เงื่อนไข ผู้ฟังต้องไม่เรียนรู้สิ่งอื่นใดนอกเหนือจากข้อเท็จจริงถูกต้อง

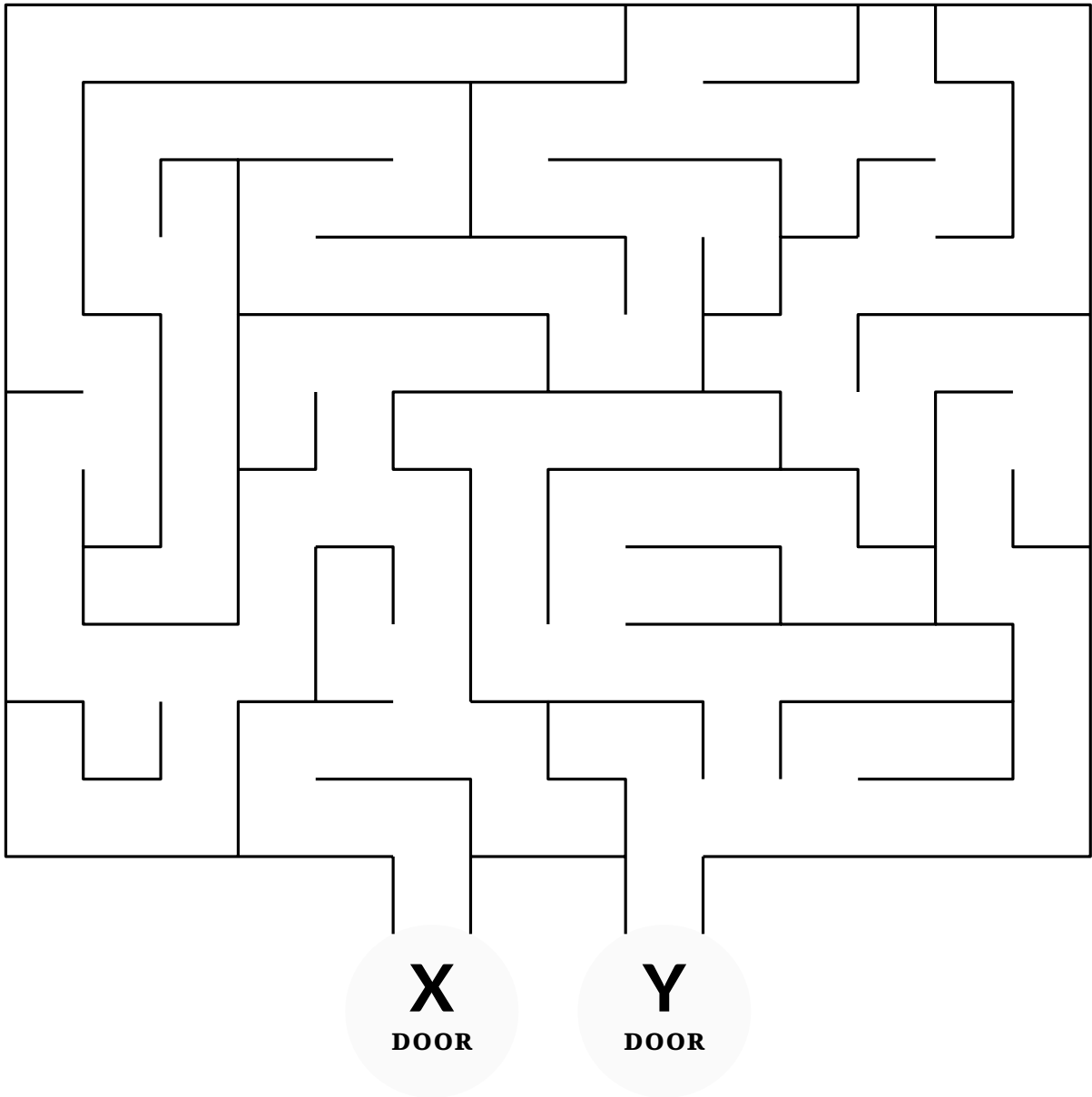
เช่น พิสูจน์ว่า บางปัญหามีคำตอบ แต่ ไม่บอกคำตอบ ✓

พิสูจน์ว่า ฉันอายุ 18 ปีขึ้นไป แต่ ไม่บอกวันเดือนปีเกิด 📅

พิสูจน์ว่า ฉันมีสิทธิเข้าถึงข้อมูล แต่ ไม่บอก credentials / secret key 🔑

~~พิสูจน์ว่า บางปัญหาแก้ไขได้ แต่ ไม่บอกวิธีแก้ไข~~ 😞

Solving Maze | ค้นหาเส้นทาง



Alice ผู้พิสูจน์

ผู้ตรวจสอบ Bob

Solving Maze | ค้นหาเส้นทาง



Alice ผู้พิสูจน์

เอาอย่างนี้แล้วกัน (1) เดี๋ยวเธอหันหลังก่อน
แล้วฉันจะเดินเข้าไปเตรียมตัวข้างใน จากนั้น
(2) เดี๋ยวฉันจะเดินออกมาให้เธอดู

ผู้ตรวจสอบ **Bob**

Solving Maze | ค้นหาเส้นทาง



Alice ผู้พิสูจน์

ผู้ตรวจสอบ **Bob**

เอาอย่างนี้แล้วกัน (1) เดี๋ยวเธอหันหลังก่อน
แล้วฉันจะเดินเข้าไปเตรียมตัวข้างใน จากนั้น
(2) เดี๋ยวฉันจะเดินออกมาให้เธอดู

ทำแบบนี้แล้วเธอก็ไม่รู้ว่าฉันเดินเข้าประตูไหน

Solving Maze | ค้นหาเส้นทาง



Alice ผู้พิสูจน์

ผู้ตรวจสอบ **Bob**

เอาอย่างนี้แล้วกัน (1) เดินเธอหันหลังก่อน
แล้วฉันจะเดินเข้าไปเตรียมตัวข้างใน จากนั้น
(2) เดินฉันจะเดินออกมาให้เธอดู

ทำแบบนี้แล้วเธอก็ไม่รู้ว่าฉันเดินเข้าประตูไหน

อ้าว! แล้วแบบนี้จะรู้ได้ไงว่าแกไม่ได้กลับ
ออกมาทางเดิมที่แกเดินเข้าไป

Solving Maze | ค้นหาเส้นทาง



Alice ผู้พิสูจน์

ผู้ตรวจสอบ **Bob**

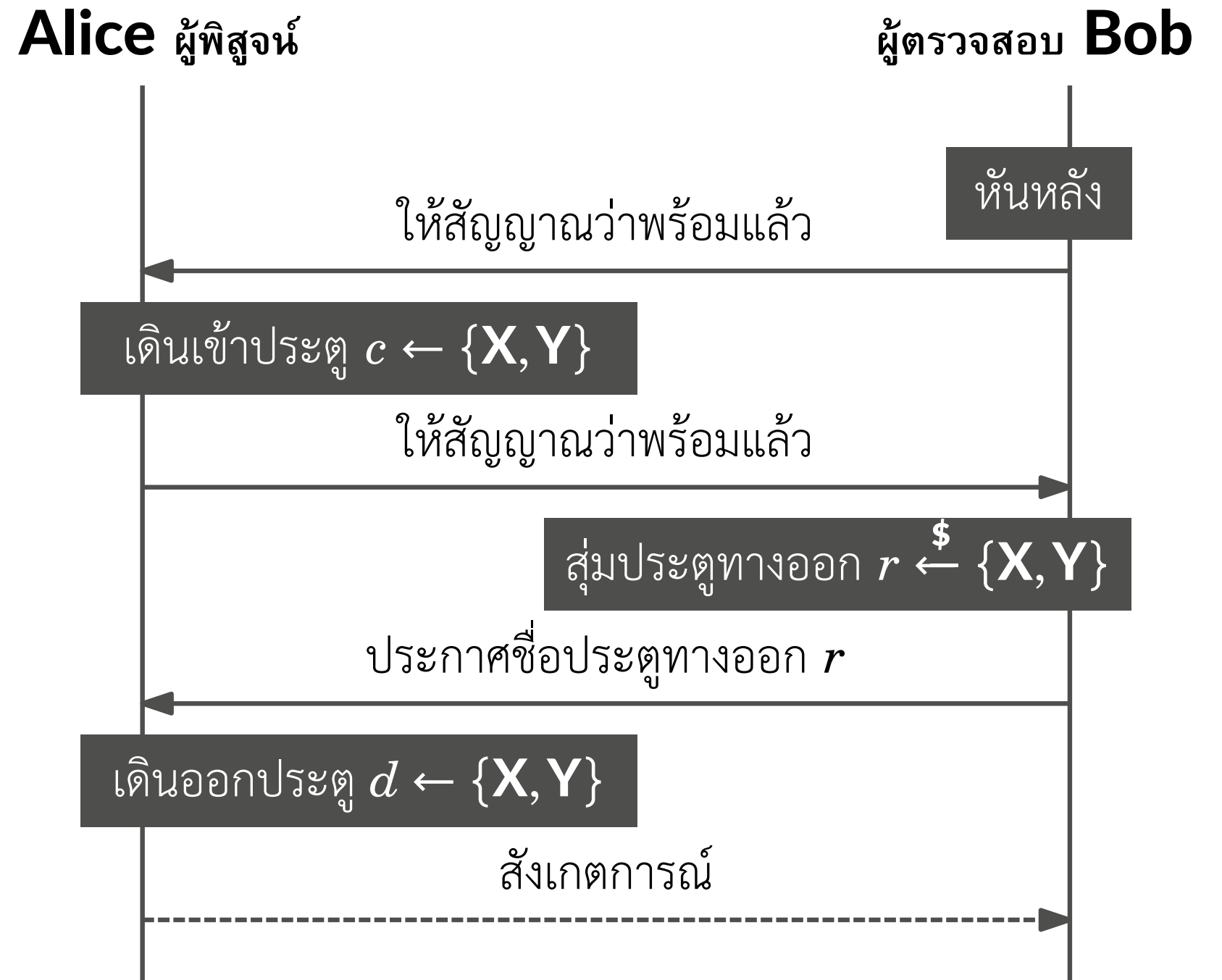
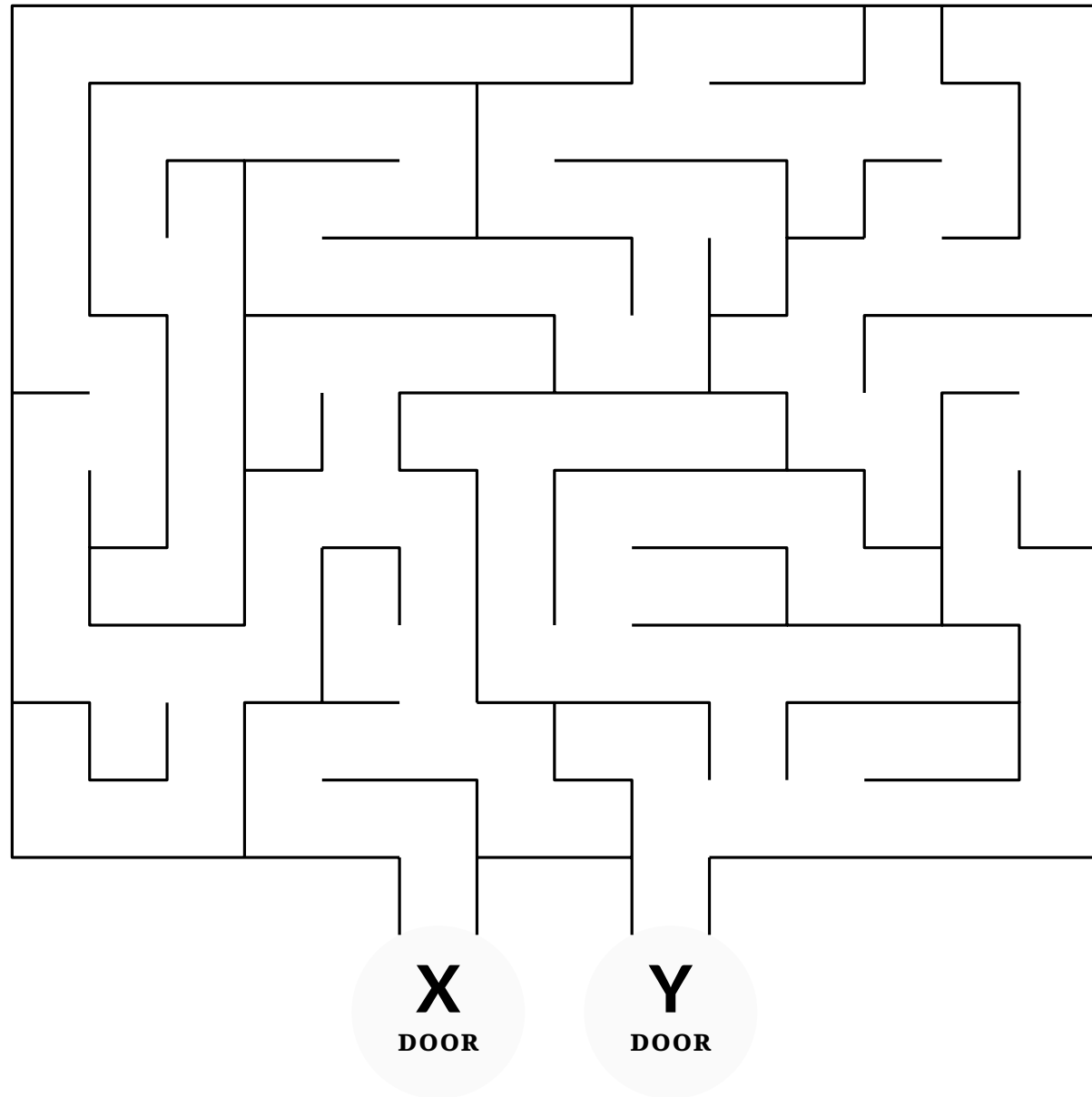
เอาอย่างนี้แล้วกัน (1) เดินเธอหันหลังก่อน
แล้วฉันจะเดินเข้าไปเตรียมตัวข้างใน จากนั้น
(2) เดินฉันจะเดินออกมาให้เธอดู

ทำแบบนี้แล้วเธอก็ไม่รู้ว่าฉันเดินเข้าประตูไหน

อ้าว! แล้วแบบนี้จะรู้ได้ไงว่าแกไม่ได้กลับ
ออกมาทางเดิมที่แกเดินเข้าไป

เธอก็สุ่มสิว่าจะให้ฉันเดินออกทางประตูไหน
ถ้าฉันรู้วิธีแก้เขาวงกต ฉันจะเดินออกประตู
ไหนก็ได้ / แต่ถ้าฉันไม่รู้ ฉันต้องเดาใจเธอไง

Solving Maze | ค้นหาเส้นทาง



THE HEART OF Zero-Knowledge Proof

THE HEART OF Zero-Knowledge Proof

COMPLETENESS

ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง

แล้ว **Alice** สามารถพิสูจน์ว่า
ตนรู้จริงให้ **Bob** กระจ่างได้

THE HEART OF Zero-Knowledge Proof

COMPLETENESS

ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง
แล้ว **Alice** สามารถพิสูจน์ว่า
ตนรู้จริงให้ **Bob** กระจ่างได้

SOUNDNESS

ถ้า **Alice** ไม่ทราบคำตอบ
แล้ว **Alice** ไม่สามารถหลอก
ให้ **Bob** เชื่อคล้อยตามได้

THE HEART OF Zero-Knowledge Proof

COMPLETENESS

ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง
แล้ว **Alice** สามารถพิสูจน์ว่า
ตนรู้จริงให้ **Bob** กระจ่างได้

SOUNDNESS

ถ้า **Alice** ไม่ทราบคำตอบ
แล้ว **Alice** ไม่สามารถหลอก
ให้ **Bob** เชื่อคล้อยตามได้

ZERO-KNOWLEDGE

ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง
แล้ว **Bob** ไม่ได้เรียนรู้สิ่งใด
จาก **Alice** เว้นเฉพาะสิ่งที่
Bob คาดเดาได้ด้วยตนเอง

THE HEART OF Zero-Knowledge Proof

COMPLETENESS

ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง
แล้ว **Alice** สามารถพิสูจน์ว่า
ตนรู้จริงให้ **Bob** กระจ่างได้

**ด้วยความน่าจะเป็นที่สูงมาก ๆ*

CORRECTNESS PROPERTY

SOUNDNESS

ถ้า **Alice** ไม่ทราบคำตอบ
แล้ว **Alice** ไม่สามารถหลอก
ให้ **Bob** เชื่อคล้อยตามได้

**ด้วยความน่าจะเป็นที่สูงมาก ๆ*

ZERO-KNOWLEDGE

ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง
แล้ว **Bob** ไม่ได้เรียนรู้สิ่งใด
จาก **Alice** เว้นเฉพาะสิ่งที่
Bob คาดเดาได้ด้วยตนเอง

**ด้วยความน่าจะเป็นที่สูงมาก ๆ*

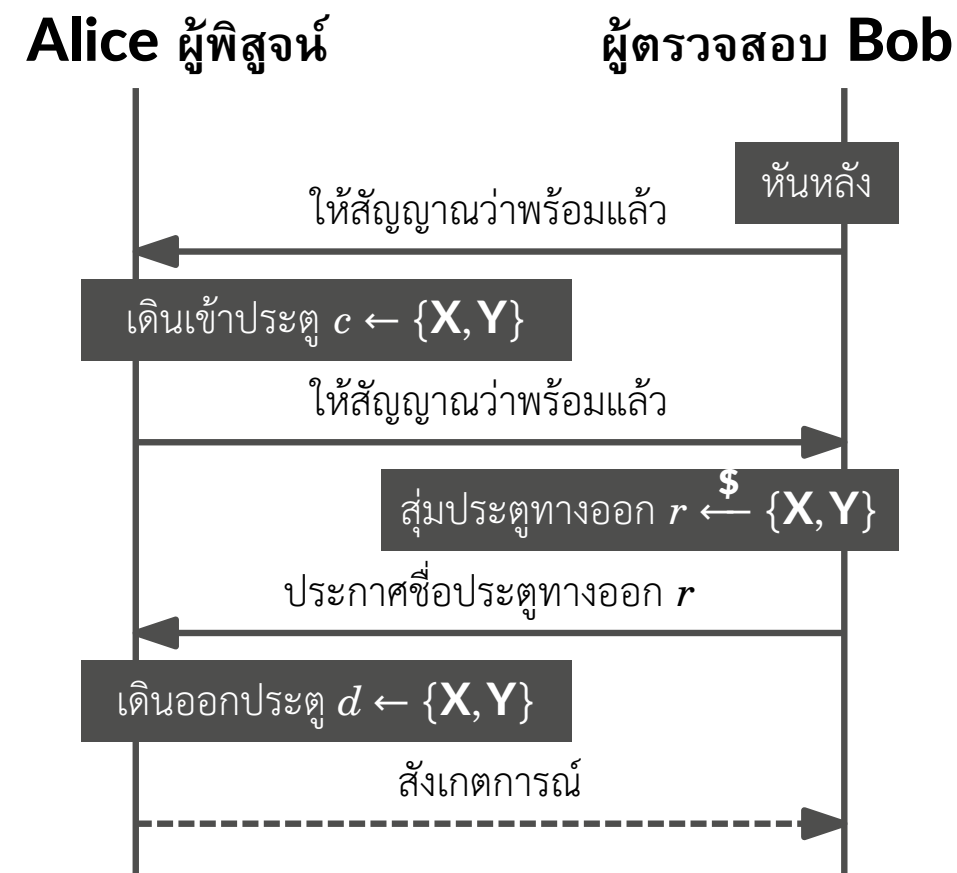
SECURITY PROPERTY

Verify Solution | ตรวจสอบกระบวนการทำ

COMPLETENESS

SOUNDNESS

ZERO-KNOWLEDGE

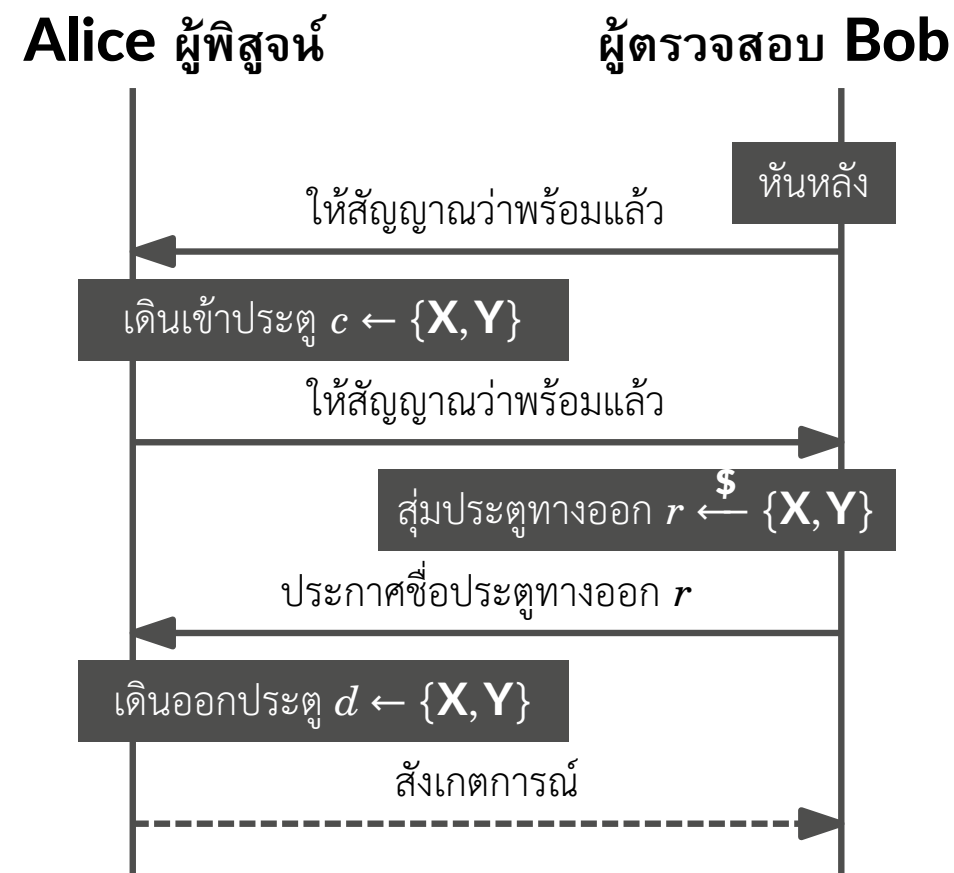


Verify Solution | ตรวจสอบกระบวนการทำ

COMPLETENESS

SOUNDNESS

ZERO-KNOWLEDGE



ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง

(**Alice** รู้เส้นทางระหว่างประตูทั้งสอง)



Alice สามารถเลือกออกประตูไหนก็ได้



Alice สามารถเลือกออกประตูที่ **Bob** กำหนดให้ได้เสมอ

เพียงแค่เลือก $d = r$



Bob เชื่อว่า **Alice** ทราบคำตอบจริง

(ด้วยความน่าจะเป็น เท่ากับ 100%)



แล้ว **Alice** สามารถพิสูจน์ว่าตนรู้จริงให้ **Bob** กระจำงได้

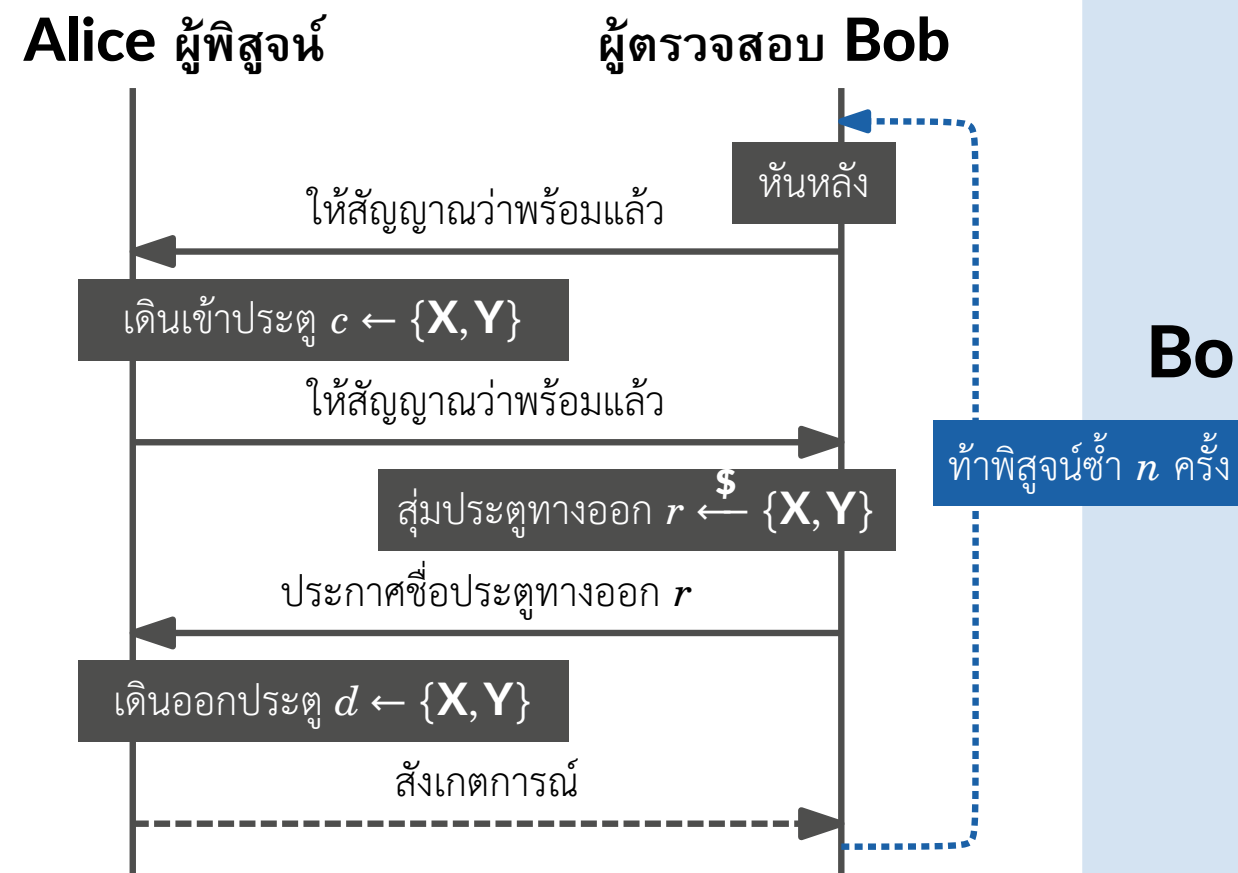
(ด้วยความน่าจะเป็น เท่ากับ 100%)

Verify Solution | ตรวจสอบกระบวนการทำ

COMPLETENESS

SOUNDNESS

ZERO-KNOWLEDGE



ถ้า **Alice** ไม่ทราบคำตอบ



Alice จำเป็นต้องออกทางประตูที่เข้ามา

นั่นคือบังคับเลือก $d = c$



Alice ต้องเดาว่า **Bob** จะให้ออกประตูใด

โอกาสเลือก $[d = c] = r$ ถูกต้องเพียง 50% เปอร์เซนต์



Bob สามารถทำ **Alice** พิสูจน์ซ้ำได้หลายครั้ง เพื่อ(บางครั้ง)ถูกหลอก

โอกาสที่ **Bob** ถูกหลอกสำเร็จติดกันจะลดลง และความเชื่อมั่นก็จะมากขึ้น
(เช่น ถ้าทดสอบ $n = 20$ ครั้ง ความมั่นใจจะเพิ่มเป็น $1 - 0.5^n \approx 99.99905\%$)



แล้ว **Alice** ไม่สามารถหลอกให้ **Bob** เชื่อคล้อยตามได้

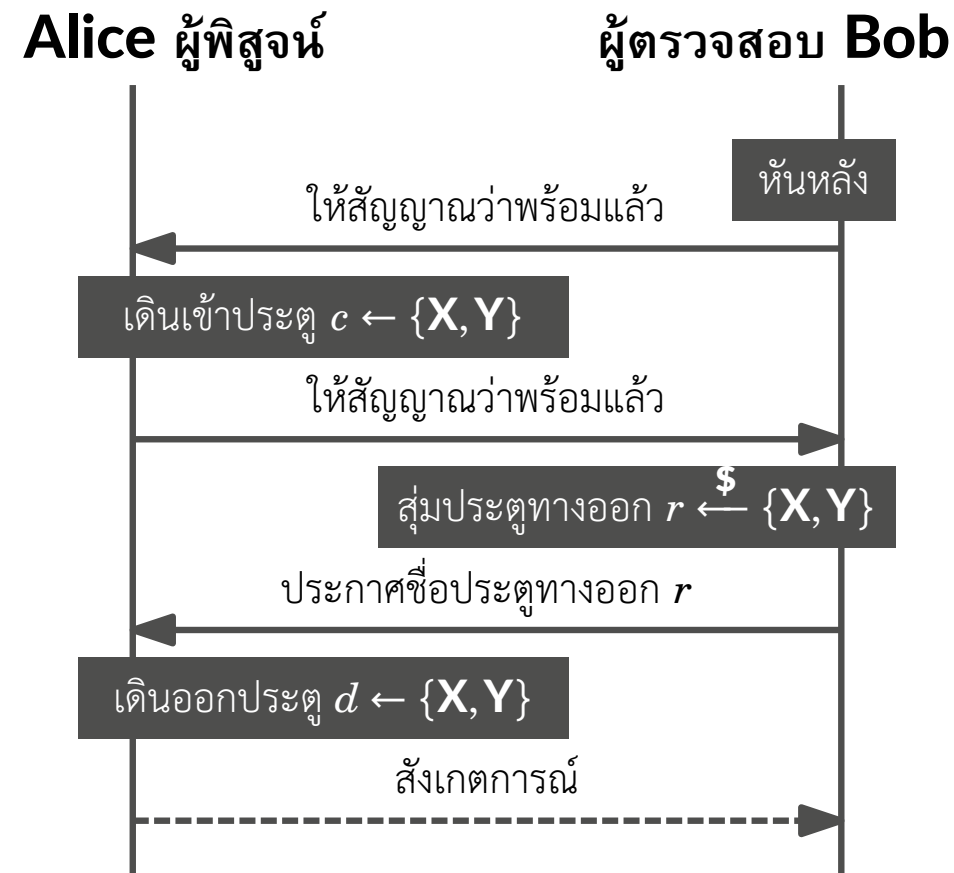
(ด้วยความน่าจะเป็น มากกว่า 99.99%)

Verify Solution | ตรวจสอบกระบวนการทำ

COMPLETENESS

SOUNDNESS

ZERO-KNOWLEDGE



ถ้า **Alice** ทราบคำตอบจริง

(**Alice** รู้เส้นทางระหว่างประตูทั้งสอง)

Alice สามารถเลือกออกประตู
ที่ **Bob** กำหนดให้ได้เสมอ

ถึงแม้สมมติ **Alice** ไม่อยู่
Bob สามารถลองจินตนาการได้

Bob จะเห็นภาพ **Alice** เดินออกทางประตูที่ตนเรียกเสมอ

แล้ว **Bob** ไม่ได้เรียนรู้สิ่งใดจาก **Alice**
เว้นเฉพาะสิ่งที่ **Bob** คาดเดาได้ด้วยตนเอง