



PYTHON DO ZERO

A CHAVE DA PROGRAMAÇÃO



Gisele Almeida

Introdução



Python é uma linguagem de programação usada no mundo todo. Ela é conhecida por ser fácil de ler, escrever e entender, o que a torna perfeita para quem está começando.

01

Bem-vindo(a) ao Python



Python é uma linguagem de programação usada em sites, jogos, automações, ciência de dados e muito mais. Ela é clara, fácil de entender e ótima para iniciantes.

Instale o Python



Baixe em: python.org

Após instalar, abra o terminal (ou IDLE) e digite:

.



Se aparecer "Olá, mundo!", tudo está funcionando.

02

Variáveis: Guardando Informações



Aprenda a armazenar dados como nomes, idades e muito mais.

Variáveis



Variáveis servem para guardar valores. Com elas, o programa "lembra" das informações que você quiser.

```
variaveis.py  
  
nome = "Carlos"  
idade = 20  
print(f"{nome} tem {idade} anos.")
```

03

Tomando Decisões com Condições

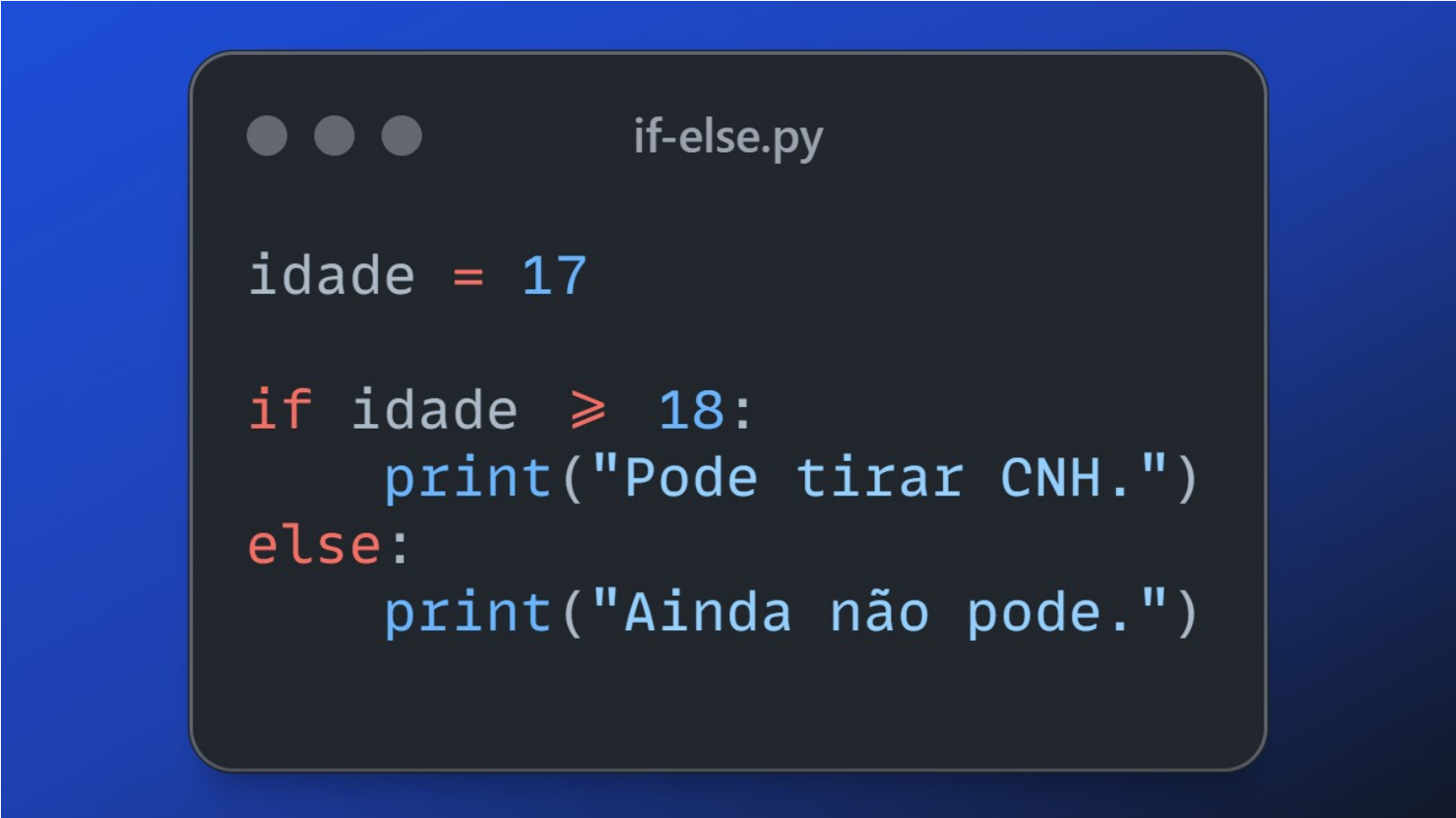


Ensine seu código a pensar e decidir com if, elif e else.

Decisões com Condições



Nem tudo é igual o tempo todo. Às vezes queremos tomar decisões no código, como "se for maior de idade, faça isso...".



```
idade = 17

if idade ≥ 18:
    print("Pode tirar CNH.")
else:
    print("Ainda não pode.")
```


Decisões com Condições



Mais de uma condição? Use elif:

```
elif.py

nota = 6

if nota >= 7:
    print("Aprovado")
elif nota >= 5:
    print("Recuperação")
else:
    print("Reprovado")
```

04

Repetições: Automatizando Tarefas



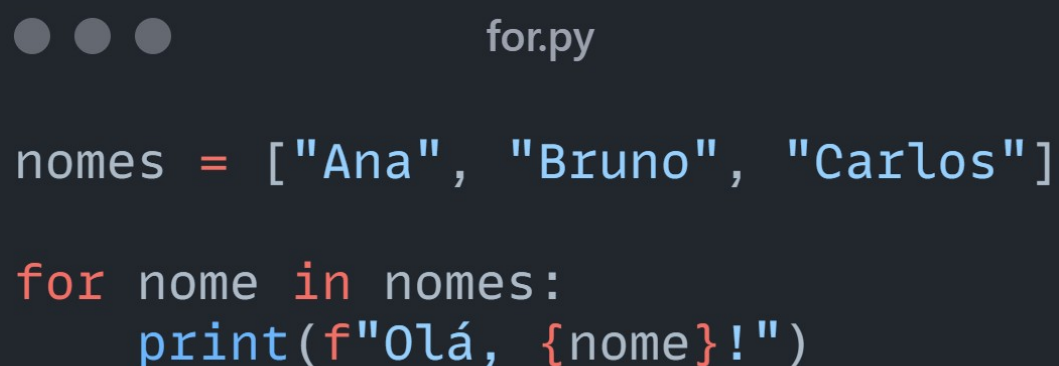
Deixe o computador repetir por você com `for` e `while`.

Repetições



Você pode fazer o programa repetir algo várias vezes automaticamente.

Com for:



```
for.py  
  
nomes = ["Ana", "Bruno", "Carlos"]  
  
for nome in nomes:  
    print(f"Olá, {nome}!")
```


Repetições



Com while:

```
while.py

tentativas = 1

while tentativas <= 3:
    print("Tentando conectar...")
    tentativas += 1
```

Agradecimientos



Obrigada por ler

Esse E-book foi gerado com IA, e diagramado por humano, sendo parte de uma atividade didática com a finalidade de praticar conhecimentos adquiridos ao longo do curso. O conteúdo pode ter erros cometidos pela IA.