

Durant la réalisation de notre projet, on a choisi de travailler avec le logiciel Figma.

Le choix de ce logiciel était basé sur des critères que nous allons mentionner par la suite.

Parmi les critères, on peut citer :

- **La conception:**

Permet de créer des maquettes de sites web et d'applications mobiles.

- **La présentation:**

La présentation des maquettes est proposée par Figma via un simple lien de partage. Ainsi, les maquettes conçues avec cet outil peuvent être partagées

- **Le prototypage:**

L'outil permet d'ajouter des interactions, des boutons cliquables et des animations permettant de créer des prototypes interactifs.

- **L'inspection:**

Figma permet également d'inspecter et d'exporter du code des différentes interfaces conçues. Elle permet de faciliter la collaboration entre les UX designers et les développeurs et la création des interfaces adaptées aux différents terminaux.

- **Travaille en groupe:**

Figma permet d'ouvrir une fenêtre de travail collectif pour voir le progrès du travail conçu par les développeurs.