



## Anleitung

Für die Simulation brauchst man einen Bildschirm(optimal 1920\*1080 Pixel) und eine Maus. Man öffnet den Ordner unserer Simulation und startet t.rush per Doppelklick auf die index.html Datei.

Jetzt sollte sich Ihr Standardbrowser mit der index.html Seite öffnen.

Die Simulation kann jetzt gestartet werden indem man auf den Button "zu den Knotenpunkten" klickt.

Vom „Knotenpunktscreen“ kommt man per Klick auf einen der beiden Knotenpunkte auf die nächste Seite. Hier befindet sich der Knotenpunkt, in diesem Fall die Landgraf-Georg-Straße in Darmstadt (Hauptverkehrsknotenpunkt in Darmstadt). Durch Klick auf die Straße kommen Sie auf die Hauptanwendungsseite.

Auf dieser Seite können Sie nun die Straßenbahnbreiten der einzelnen Spuren anpassen wie Sie es für richtig halten. Je breiter die Straße gezogen wird um so mehr Objekte entstehen auf der Straße. Somit geben Sie den verschiedenen Straßentypen, verschieden starke Prioritäten in unserem System.

Wenn Sie nach dem Sie die Straßen nach Ihrem Gusto angepasst haben sehen wollen und dessen Auswirkung auf die ganze Straße, können Sie einfach per Klick auf den Zurückbutton (roter Button) auf den vorherigen Screen wechseln.