

Se creará una pequeña aplicación en angular que consuma una api que muestra información de juegos. La documentación de la api se encuentra en el siguiente enlace:

<https://www.freetogame.com/api-doc>

Las funciones principales son las siguientes:

- **Listar los juegos.** Crear una lista a manera de cuadrícula. Y cada juego se mostrará en una tarjeta. La información mínima de la tarjeta será la imagen, el título, descripción corta.
- **Filtrar juegos.** Crear un formulario que contenga inputs para filtrar los juegos listados. Los cuales son: buscar por nombre (input tipo texto), buscar por género(input tipo select) y buscar por plataforma (input tipo select).
- **Mostrar información completa de juego.** Al seleccionar un juego mostrar en una nueva página la información completa del juego.

Para crear esta aplicación se deberá crear una app en angular vacía y agregar las funcionalidades anteriormente mencionadas. La creación se hará de manera libre aunque a continuación se listan unas recomendaciones de lo que debería tener incluido el código.

- **Servicios:** las llamadas a la api deben de estar contenidas en servicios. Para así poder ser llamadas desde cualquier parte del código.
- **Interfaces:** crear interfaces que permitan objetos. como por ejemplo los objetos respuesta de los llamados a la api.
- **Bootstrap:** instalar la dependencia de bootstrap para angular y así puedes agregar cosas como grids, cards, inputs, etc. además de ayudarse con las clases de bootstrap para estilizar la aplicación.
- **Responsive:** ayudarse con las clases de bootstrap o css para hacer la visualización de la app en cualquier tipo de dispositivo.
- **Componentes:** modularizar la app en componentes que puedan ser reutilizados.
- **Environment:** crear archivos de environment e inyectarla a la aplicación para así poder usarlas desde cualquier parte del código. como por ejemplo la url base de la api.
- **Operadores RxJs:** pueden ser utilizados a la hora de filtrar los resultados con los inputs y obtener el listado de options de los input tipo select. y así poder crear una sola función de petición.
- **Testing:** realizar Unit testing a los componentes.

Cuando completes la aplicación subelo a un repositorio público de GitHub y envíanos el enlace.

**Nota importante:** la api que se va a utilizar puede ser posible que bloquee las peticiones por política de CORS. para evitar esto hay dos opciones.

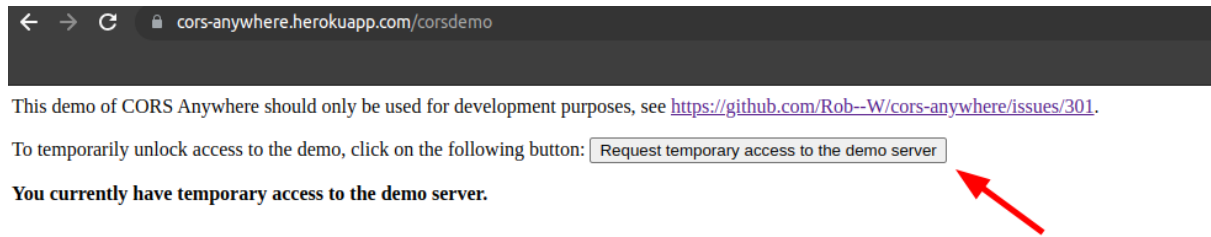
la primera es anteponer a cualquier petición la url de la api:

`"https://cors-anywhere.herokuapp.com/"`.

ejemplo:

`https://cors-anywhere.herokuapp.com/https://www.freetogame.com/api/game?id=23`

para que la utilice como proxy y así permitir las peticiones, pero antes de esto se debe de ingresar a la página del enlace y habilitarlo para tu ip, presionando el siguiente botón.



La segunda opción, en linux, es abrir el navegador desde la consola con el siguiente comando:

```
google-chrome --disable-web-security --user-data-dir=~/.chrome-profile
```