



Grocery Planner

By
Abigail Barroso



FullCoders: Curso Introductorio

Comisión 27/21664 Septiembre 2023

Tutor: Carolina Solla

Stephanie Abigail Barroso Mayer DNI 38345798

stephanie.abmo8@gmail.com

Descripción del Proyecto

El presente proyecto está desarrollado en base a la necesidad diaria de aquellas personas que desean mantener un registro y un orden en sus despensas, facilitando el manejo y la compra de todos los alimentos y productos de uso diario en el hogar.

Todo el material creado para el funcionamiento de la aplicación y su documentación se encuentra en el siguiente repositorio de [GitHub](#), se presenta un diagrama de flujo general y el pseudocódigo que simula el funcionamiento de la aplicación.

Para su uso, es necesario contar con el entorno de desarrollo PseInt.

El nombre elegido para el proyecto es “**Grocery Planner**”, éste se identifica con la idea de ayudar a planificar la compra de comestibles, proporcionando un mejor manejo en el stock de productos.

Algunas de sus características clave son:

- **Claridad:** El nombre es directo y fácil de entender.
- **Funcionalidad:** La palabra "Grocery" se relaciona con alimentos y comestibles, mientras que "Planner" indica que la aplicación está diseñada para ayudar a planificar y organizar estas compras.
- **Memorabilidad:** "GroceryPlanner" es un nombre fácil de recordar, lo que puede ser importante para la retención de usuarios.
- **Versatilidad:** El nombre no se limita a un público específico.

Requerimientos Funcionales

El sistema debe proporcionar los siguientes requisitos funcionales:

Gestión de Stock:

Permitir a los clientes conocer el stock de su despensa, agregar, modificar y eliminar los productos deseados.

Lista de Compras:

Facilita la administración de la despensa creando una lista de productos a comprar: el cliente puede agregar, modificar y eliminar los productos según sea necesario.

Interfaz de Usuario Amigable:

Proporcionar una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para que los clientes puedan navegar y utilizar todas las funciones del sistema.

El logo está diseñado a través de Canva y en él se utiliza una paleta de colores suaves que combinan entre sí.



Metodología Ágil: Kanban

Se utilizó el tablero Kanban para dividir el proyecto en pequeñas tareas, facilitando el desarrollo del mismo.

[Link al tablero.](#)