

Spezifikationen IT Spielplan

Für beide Ligen:

- pro Spieltag immer vier Teams zusammen in einer sogenannten Spieltagsgruppe. Innerhalb dieser Gruppe spielt jeder gegen jeden.
- Jede Spieltagsgruppe hat ein vorgegebenes Team, welches den Spieltag bei sich ausrichten soll. Dieses Team wird als Ausrichter bezeichnet. Jedes Team sollte möglichst einmal Ausrichter sein.
- Konstellationen der Spieltagsgruppen und Ausrichter wechseln von Spieltag zu Spieltag
- Entfernung zur ausrichtenden Community möglichst für alle Communitys gleich und möglichst geringe Fahrtstrecke
- optional: Erreichbarkeit mit der Bahn
- Falls die insgesamte Teamanzahl nicht nur 4 teilbar:
 - Es werden dann entsprechend 5er Gruppe gebildet. Innerhalb dieser 5er Gruppe spielt jeder gegen jeden.
 - Beispiel: 42 Teams → 2x 5er Gruppen und 8x 4er Gruppen

2. Bundesliga:

- 4 Spieltage
 - Davon sollen 3 Spieltage möglichst geographisch nahe liegen (unter Beachtung der aufgeführten Regelungen)
 - Am 4. Spieltag dürfen die Strecken auch 50-100km über den unten beschriebenen Grenzwerten liegen.
- Teams aus der gleichen Community dürfen nicht gegeneinander spielen, sollte es nicht anders gehen ist dies **einmalig** möglich
- Bei einer Distanz von über X wird eine erneute Begegnung gegen ein Team in der Nähe bevorzugt.
 - Südliche und westliche Teams: X = 200 km
 - Nördliche und östliche Teams: X = 250-300 km

Regionalliga:

- 5 Spieltage
- Teams aus der gleichen Community dürfen maximal 1 Mal gegeneinander spielen, es sollte aber möglichst vermieden werden
- Bei einer Distanz von über X wird eine erneute Begegnung gegen ein Team in der Nähe bevorzugt.
 - Südliche und westliche Teams: X = 150 km

- Nördliche und östliche Teams: $X = 200 \text{ km}$

PRIVATE Anfrage:

2. Bundesliga - 28.10.2023 - Mein Karlsruher Teams seinen Heimspieltag

Regio - 17.02.2023 - eines der Karlsruher Teams seinen Heimspieltag