Java: les exceptions

Achref El Mouelhi

Docteur de l'université d'Aix-Marseille Chercheur en Programmation par contrainte (IA) Ingénieur en Génie logiciel

elmouelhi.achref@gmail.com



Plan

- Introduction
- Capture d'exception
- 3 Les exceptions personnalisées
- Les instructions multi-catch
- 5 Les exceptions paramétrées
- 6 Le bloc finally

Une exception, c'est quoi?

- C'est une erreur qui se produit pendant l'exécution de notre programme
- Une exception dans un programme implique généralement son arrêt d'exécution

Comment faire pour poursuivre l'exécution?

- Repérer les blocs pouvant générer une exception
- Capturer l'exception correspondante
- Afficher un message relatif à cette exception
- Continuer l'exécution

Exception: exemple

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    System.out.print(x/y);
    System.out.println("Fin de calcul");
  }
}
```

Le message affiché à l'exécution

Exception: exemple

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    System.out.print(x/y);
    System.out.println("Fin de calcul");
  }
}
```

Le message affiché à l'exécution

Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero at test.FirstClass.main(FirstClass.java:4)

Exception: exemple

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    System.out.print(x/y);
    System.out.println("Fin de calcul");
  }
}
```

Le message affiché à l'exécution

Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero at test.FirstClass.main(FirstClass.java:4)

Constatation

- Le message Fin de calcul n'a pas été affiché
- La division par zéro déclenche une exception ArithmeticException

Comment faire pour capturer une exception?

- Utiliser un bloc try { ... } catch { ... }
- Le try { ... } pour entourer une instruction susceptible de déclencher une exception
- Le catch { ... } pour capturer l'exception et afficher un message qui lui correspond

Exception: exemple

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
       System.out.println(x/y);
    }
    catch (ArithmeticException e) {
       System.out.println("Exception : Division par zéro ");
    }
    System.out.println("Fin de calcul");
}
```

```
Exception: exemple
```

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
      System.out.println(x/y);
    }
    catch (ArithmeticException e) {
      System.out.println("Exception : Division par zéro ");
    }
    System.out.println("Fin de calcul");
}
```

Le message affiché à l'exécution

```
Exception : Division par zéro Fin de calcul
```

```
Exception: exemple
```

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
       System.out.println(x/y);
    }
    catch (ArithmeticException e) {
       System.out.println("Exception : Division par zéro ");
    }
    System.out.println("Fin de calcul");
}
```

Le message affiché à l'exécution

Exception : Division par zéro Fin de calcul

Constatation

- L'exception a été capturée
- Le message Fin de calcul a été affiché

Et si je ne connais pas le type d'exception

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
       System.out.println(x/y);
    }
    catch (Exception e) {
       System.out.println("Exception : Division par zéro ");
    }
    System.out.println("Fin de calcul");
}
```

Et si je ne connais pas le type d'exception

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
      System.out.println(x/y);
    }
    catch (Exception e) {
      System.out.println("Exception : Division par zéro ");
    }
    System.out.println("Fin de calcul");
}
```

Le même message sera affiché

```
Exception : Division par zéro Fin de calcul
```

Et si je ne connais pas le type d'exception

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
       System.out.println(x/y);
    }
    catch (Exception e) {
       System.out.println("Exception : Division par zéro ");
    }
    System.out.println("Fin de calcul");
  }
}
```

Le même message sera affiché

Exception : Division par zéro Fin de calcul

Constatation

La classe Exception peut être utilisée

Utiliser des méthodes de la classe Exception

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
      System.out.println(x/y);
    catch (Exception e) {
      System.out.println("Exception : " + e.getMessage());
    System.out.println("Fin de calcul");
```

Utiliser des méthodes de la classe Exception

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
      System.out.println(x/y);
    catch (Exception e) {
      System.out.println("Exception : " + e.getMessage());
    System.out.println("Fin de calcul");
```

Le même message sera affiché

Exception : / by zero Fin de calcul

Utiliser des méthodes de la classe Exception

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    trv (
      System.out.println(x/y);
    catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
    System.out.println("Fin de calcul");
```

Utiliser des méthodes de la classe Exception

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
      System.out.println(x/y);
    }
    catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
    }
    System.out.println("Fin de calcul");
  }
}
```

Le message affiché est :

```
java.lang.ArithmeticException:/by zero
at test.FirstClass.main(FirstClass.java:49)
Fin de calcul
```

On a utilisé (ou vu) des exceptions prédéfinies

- Exception
- ArithmeticException
- NullPointerException

On a utilisé (ou vu) des exceptions prédéfinies

- Exception
- ArithmeticException
- NullPointerException

On peut aussi définir nos exceptions personnalisées

Considérons la classe Adresse suivante

```
public class Adresse {
  private String rue;
  private String ville;
  private String codePostal;
  public Adresse(String rue, String ville, String
    codePostal) {
    this.rue = rue;
    this.ville = ville:
    this.codePostal = codePostal;
  // ensuite les getters/setters et autres méthodes
```

Supposons que

codePostal doit contenir exactement 5 chiffres

Supposons que

codePostal doit contenir exactement 5 chiffres

Démarche à faire

- Créer notre propre exception (qui doit étendre la classe Exception)
- Dans le constructeur de Adresse, on lance une exception si codePostal ne contient pas 5 chiffres

Créons l'exception IncorrectCodePostalException dans un package org.eclipse.exceptions

Modifions le constructeur de la classe Adresse

```
public class Adresse {
  // après les attributs
  public Adresse(String rue, String ville, String
    codePostal) throws IncorrectCodePostalException
    if (codePostal.length()!=5)
      throw new IncorrectCodePostalException();
    this.rue = rue;
    this.ville = ville;
    this.codePostal = codePostal;
// il faut faire pareil dans setCodePostal()
```

Testons tout cela dans le main ()

```
public static void main(String[] args) {
  Adresse a = null;
  try {
    a = new Adresse ("rue de paradis", "Marseille",
      "1300");
  catch(IncorrectCodePostalException icpe) {
    icpe.printStackTrace();
```

Testons tout cela dans le main ()

Le message affiché est :

Le code postal doit contenir exactement 5 chiffres

On peut rajouter une deuxième condition

- codePostal doit contenir exactement 5 chiffres
- rue doit être une chaîne en majuscule

Créons une deuxième exception IncorrectStreetNameException **dans le package** org.eclipse.exceptions

```
public class IncorrectStreetNameException extends
   Exception {
   public IncorrectStreetNameException() {
      System.out.print("Le nom de la rue doit être en majuscule");
   }
}
```

Modifions le constructeur de la classe Adresse

```
public class Adresse {
  // après les attributs
  public Adresse (String rue, String ville, String
    codePostal) throws IncorrectCodePostalexception
    , IncorrectStreetNameException {
    if (codePostal.length()!=5)
      throw new IncorrectCodePostalException();
    if(!rue.equals(rue.toUpperCase()))
      throw new IncorrectStreetNameException();
    this.rue = rue;
    this.ville = ville;
    this.codePostal = codePostal;
```

Re-testons tout cela dans le main ()

```
public static void main(String[] args) {
  try {
    Adresse a = new Adresse ("paradis", "Marseille",
       "1300");
  catch(IncorrectCodePostalException icp) {
    icp.printStackTrace();
  catch(IncorrectStreetNameException isn) {
    isn.printStackTrace();
```

Depuis Java 7, on peut écrire :

```
public static void main(String[] args) {
  try {
    Adresse a = new Adresse ("paradis", "Marseille",
        "1300");
  catch (IncorrectCodePostalException |
    IncorrectStreetNameException e) {
    e.printStackTrace();
```

Question

Comment faire si on veut afficher les valeurs qui ont déclenché l'exception dans le message?

Modifions la première exception

IncorrectCodePostalException

Modifions la deuxième exception

IncorrectStreetNameException

Modifions le constructeur de la classe Adresse

```
public class Adresse {
  // après les attributs
  public Adresse(String rue, String ville, String
    codePostal) throws IncorrectCodePostalexception
      IncorrectStreetNameException {
    if (codePostal.length()!=5)
      throw new IncorrectCodePostalException(
        codePostal);
    if(!rue.equals(rue.toUpperCase()))
      throw new IncorrectStreetNameException(rue);
    this.rue = rue;
    this.ville = ville;
    this.codePostal = codePostal;
```

Pour tester

```
public static void main(String[] args) {
  try {
    Adresse a = new Adresse ("paradis", "Marseille",
        "1300");
  catch (IncorrectCodePostalException |
    IncorrectStreetNameException e) {
    e.printStackTrace();
```

Pour tester

```
public static void main(String[] args) {
  try {
    Adresse a = new Adresse ("paradis", "Marseille",
        "1300");
  catch (IncorrectCodePostalException |
    IncorrectStreetNameException e) {
    e.printStackTrace();
```

Le message affiché est :

Le code postal '1300' doit contenir exactement 5 chiffres

Exercice

Créer une nouvelle classe d'exception AdresseException pour fusionner et remplacer les deux exceptions

IncorrectCodePostalException et
IncorrectStreetNameException

Première solution : contenu de la classe AdresseException

```
public class AdresseException {
 public AdresseException(String cp, String rue) {
    if (cp.length() != 5) {
      System.out.println("Le code postal '" + cp + "
        doit contenir exactement 5 chiffres ");
    if (!rue.equals(rue.toUpperCase())) {
      System.out.print("Le nom de la rue '" + rue +
        "' doit etre en majuscule ");
```

Contenu de la classe Adresse

```
public class Adresse {
  // après les attributs
  public Adresse (String rue, String ville, String codePostal)
    throws AdresseException {
    if (codePostal.length() != 5 || !rue.equals(rue.toUpperCase
       ())) {
      throw new AdresseException(codePostal, rue);
    this.rue = rue;
    this.ville = ville;
    this.codePostal = codePostal;
  // + getters + setters + toString()
```

Remarque

Cette classe exception ne peut pas être appelé par setRue() ni par setCodePostal(). Seul le constructeur de la classe Adresse vérifie les deux et appelle l'exception en lui envoyant les deux paramètres rue et codePostal.

Deuxième solution : contenu de la classe AdresseException

```
public class AdresseException {
 public AdresseException(String cp, String rue) {
    if (cp.length() != 5) {
      System.out.println("Le code postal '" + cp + "
        doit contenir exactement 5 chiffres ");
    if (!rue.equals(rue.toUpperCase())) {
      System.out.print("Le nom de la rue '" + rue +
        "' doit etre en majuscule ");
```

Contenu de la classe Adresse

```
public class Adresse {
  // après les attributs
 public Adresse (String rue, String ville, String codePostal) throws
    AdresseException {
    if (codePostal.length() != 5 && !rue.equals(rue.toUpperCase())) {
      throw new AdresseException(3, codePostal, rue);
    else {
      if (codePostal.length() != 5) {
        throw new AdresseException(1, codePostal);
      if (!rue.equals(rue.toUpperCase())) {
        throw new AdresseException(2, rue);
    this.rue = rue;
    this.ville = ville:
    this.codePostal = codePostal;
  // + getters + setters + toString()
```

Le bloc finally

• À utiliser quand on veut exécuter une instruction qu'une exception soit levée ou non

Le bloc finally

Exemple

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 5, y = 0;
    try {
      System.out.println(x/y);
    catch (Exception e) {
      System.out.println("Division par zéro");
    finally {
      System.out.println("Instruction exécutée systé
        matiquement");
```

Le bloc finally

Remarque

• Le bloc finally peut s'avérer intéressant si le catch contiens un return qui forcera l'arrêt de l'exécution du code. Malgré cela, ce bloc (finally) sera exécuté.