# **Spring MVC**: Thymeleaf

#### Achref El Mouelhi

Docteur de l'université d'Aix-Marseille Chercheur en Programmation par contrainte (IA) Ingénieur en Génie logiciel

elmouelhi.achref@gmail.com



### Plan

- Introduction
- Intégration
- 3 Configuration
- 4 Un premier Hello World avec Thymeleaf
- 5 Les expressions
  - Les expressions de variable
  - Les expressions de sélection
  - Les expressions de lien
  - Les expressions de fragment
  - Les expressions de message
- JSP et Thymeleaf

#### Introduction

#### Thymeleaf

- un moteur de template écrit en Java
- pouvant être utilisé dans un environnement web utilisant l'API Servlet
- étendant les EL (Expression Language) de la librairie JSTL et simplifiant encore plus l'écriture d'un contenu dynamique pour les pages web
- générant des pages d'extensions HTML, XHTML ou XML.

# Intégration

Ajoutons la dépendance suivante dans pom.xml (dernière version stable de Thymeleaf)

```
<dependency>
    <groupId>org.thymeleaf</groupId>
    <artifactId>thymeleaf-spring5</artifactId>
        <version>3.0.11.RELEASE</version>
</dependency>
```

# Intégration

Ajoutons la dépendance suivante dans pom.xml (dernière version stable de Thymeleaf)

#### Enregistrer pour démarrer les téléchargements

### Configuration

#### Étapes

- créer un bean SpringResourceTemplateResolver pour spécifier l'emplacement et l'extension de vues
- créer un bean SpringTemplateEngine pour spécifier le moteur de template à utiliser
- utiliser la méthode configureViewResolvers de l'interface WebMvcConfigurer pour modifier et personnaliser les configurations par défaut sur les vues

### Configuration

Modifions la classe de configuration MvcConfig

```
public class MvcConfig implements WebMvcConfigurer{
  @Bean
 public SpringResourceTemplateResolver templateResolver() {
     SpringResourceTemplateResolver templateResolver = new
       SpringResourceTemplateResolver();
     templateResolver.setPrefix("/WEB-INF/views/");
     templateResolver.setSuffix(".html");
     return templateResolver;
  @Bean
 public SpringTemplateEngine templateEngine() {
     SpringTemplateEngine templateEngine = new SpringTemplateEngine();
     templateEngine.setTemplateResolver(templateResolver());
     return templateEngine;
  @Override
 public void configureViewResolvers(ViewResolverRegistry registry) {
     ThymeleafViewResolver resolver = new ThymeleafViewResolver();
     resolver.setTemplateEngine(templateEngine());
     registry.viewResolver(resolver);
```

# Un premier Hello World avec Thymeleaf

Créons un contrôleur ThymeleafController

```
@Controller
public class ThymeleafController {
  @Autowired
 private PersonneRepository personneRepository;
  @GetMapping("/thymeleaf")
 public String showView(Model model) {
    model.addAttribute("message", "Hello World!");
    model.addAttribute("personne", personneRepository.findById(1).
      orElse(null));
    model.addAttribute("personnes", personneRepository.findAll());
    return "view";
```

# Un premier Hello World avec Thymeleaf

### Pour utiliser Thymeleaf dans une vue

- déclarer un espace de nom Thymeleaf
- utiliser cet espace de nom comme attribut de balise HTML

# Un premier Hello World avec Thymeleaf

#### Pour utiliser Thymeleaf dans une vue

- déclarer un espace de nom Thymeleaf
- utiliser cet espace de nom comme attribut de balise HTML

#### Créons la vue view.html

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="www.thymeleaf.org">
 <head>
   <meta charset="ISO-8859-1">
   <title>First Thymeleaf Page</title>
 </head>
 <body>
   </body>
</html>
```

#### Cinq expressions possibles

```
${ } : pour les expressions de variable
```

```
• *{ } : pour les expressions de sélection
```

```
• @{ } : pour les expressions de lien (href)
```

```
\bullet \sim \{ \} : \text{pour les expressions de fragment}
```

#{ } : pour les expressions de message (i18n)

# Pour afficher le contenu d'une variable définie comme attribut dans Model

```
<!-- affiche Hello World! -->
```

# Pour afficher le contenu d'une variable définie comme attribut dans Model

```
<!-- affiche Hello World! -->
```

#### Pour concaténer deux chaînes

```
<!-- affiche Hello World! from Marseille -->
```

# Pour afficher le contenu d'une variable définie comme attribut dans Model

```
<!-- affiche Hello World! -->
```

#### Pour concaténer deux chaînes

```
<!-- affiche Hello World! from Marseille -->
```

#### Ou aussi

```
<!-- affiche Hello World! from Marseille -->
```

# 

#### Ceci déclenche une exception

#### Pour faire un affichage conditionnel

```
<div th:if="${_message.length()_>=_5_}">

</div>
<!-- affiche Hello World! -->
```

#### Pour faire un affichage conditionnel

```
<div th:if="${_message.length()_>=_5_}">

</div>
<!-- affiche Hello World! -->
```

#### Ou aussi en utilisant le format (if) ? (then)

```
=_5_}_?_${_
  message_}"> 
<!-- affiche Hello World! -->
```

#### Pour faire un affichage conditionnel que la condition soit vraie ou non

```
<div th:if="${_message.length()_>=_15_}" th:text="long"></div>
<div th:unless="${_message.length()_>=_15_}" th:text="court"></div>
    div>
<!-- affiche court -->
```

#### Pour faire un affichage conditionnel que la condition soit vraie ou non

```
<div th:if="${_message.length()_>=_15_}" th:text="long"></div>
<div th:unless="${_message.length()_>=_15_}" th:text="court"></div>
<!-- affiche court -->
```

#### On peut faire aussi

```
<div th:if="${_message.length()_}_>=_15" th:text="long"></div>
<div th:unless="${_message.length()_}_>=_15" th:text="court"></
    div>
<!-- affiche court -->
```

#### Pour faire un affichage conditionnel que la condition soit vraie ou non

```
<div th:if="${_message.length()_>=_15_}" th:text="long"></div>
<div th:unless="${_message.length()_>=_15_}" th:text="court"></div>
<!-- affiche court -->
```

#### On peut faire aussi

```
<div th:if="${_message.length()_}_>=_15" th:text="long"></div>
<div th:unless="${_message.length()_}_>=_15" th:text="court"></
    div>
<!-- affiche court -->
```

Ou aussi en utilisant le format (if) ? (then) : (else) (Elvis operator)

Pour définir une valeur par défaut (la variable msg n'existe pas), on utilise le format (value) ?: (defaultValue)

```
<!-- affiche Hello World! -->
```

#### Autres opérateurs de comparaison

- supérieur : > ou gt
- inférieur : < ou lt
- supérieur ou égal : >= ou ge
- inférieur ou égal : <= ou le

#### Autres opérateurs de comparaison

- supérieur : > ou gt
- inférieur : < ou lt</p>
- supérieur ou égal : >= ou ge
- inférieur ou égal : <= ou le

#### Opérateurs d'égalité

- égal : == ou eq
- inégal : != ou neq ou ne

### Opérateurs arithmétiques

- addition : +
- soustraction : -
- multiplication: \*
- division : / ou div
- reste de la division : % ou mod

### Opérateurs arithmétiques

- addition : +
- soustraction : -
- multiplication : \*
- division : / ou div
- reste de la division : % ou mod

### Opérateurs logiques (booléens)

- et: and
- ou:or
- négation : ! ou not

#### Si on a plusieurs conditions

```
<div th:switch="${_message.length()_}">
  Un
  Deux
  Autre
  </div>
<!-- affiche Autre -->
```

#### Pour faire des itérations

#### Pour faire des itérations

#### Et si on voudrait récupérer et afficher l'indice (comme avec la JSTL)

- index commence de 0
- count. commence de 1

### On peut aussi faire (le résultat est le même)

```
<div th:each="perso : ${ personnes }">
    <span th:text="${ persoStat.index }"></span>
    <span th:text="${ persoStat.count }"></span>
    <span th:text="${ perso.nom }"></span>
    <span th:text="${ perso['prenom'] }"></span>
</div>
```

### On peut aussi faire (le résultat est le même)

#### Autres attributs de status

- odd contient true s'il s'agit d'un élément d'indice impair
- even contient true s'il s'agit d'un élément d'indice pair
- first contient true s'il s'agit du premier élément
- last contient true s'il s'agit du dernier élément

### Pour déclarer une nouvelle variable (appelée variable)

```
<div th:with="variable=${ message.length() }">
  >
   Le message de bienvenue contient
   <span th:text="${ variable }"> </span> lettres.
  </div>
<!-- Le message de bienvenue contient 12 lettres.
  -->
```

On peut aussi déclarer plusieurs variables et utiliser une variable déclarée dans le même bloc

```
<div th:with="variable=${ message.length(), },</pre>
_parity=${_variable_%_2_==_0_?_'pair'_:_'impair'_}">
  >
   Le message de bienvenue contient
    <span th:text="${ variable }"> </span> lettres.
     soit un nombre
   <span th:text="${ parity }"> </span> de lettres
 </div>
<!-- Le message de bienvenue contient 12 lettres,
  soit un nombre pair de lettres.
```

#### Récapitulatif

- Pour modifier le contenu textuel d'une balise, on utilise th:text
- Pour déclarer une variable, on utilise th: with
- Pour faire un test, on utilise th:if, th:unless, th:switch, th:case
- Pour itérer, on utilise th: each
- ...

#### Récapitulatif

- Pour modifier le contenu textuel d'une balise, on utilise th:text
- Pour déclarer une variable, on utilise th:with
- Pour faire un test, on utilise th:if, th:unless, th:switch, th:case
- Pour itérer, on utilise th: each
- ...

#### Remarque

Il existe plusieurs autres attributs **Thymeleaf** qui permet de cibler plusieurs autres attributs **HTML** 

#### Autres attributs

- Pour l'attribut class, on peut utiliser th:class
- Pour les formulaires, on peut utiliser th: action, th: method...
- Pour les input, on peut utiliser th: value, th:name...
- ...

### Autres attributs

- Pour l'attribut class, on peut utiliser th:class
- Pour les formulaires, on peut utiliser th:action, th:method...
- Pour les input, on peut utiliser th: value, th: name...
- ...

# Si on ignore l'existence d'un attribut **Thymeleaf** ciblant un attribut **HTML**

### On peut utiliser

th:attr="nomAttribut=\${ valeurAttribut }"

### Pour afficher le contenu d'un objet de la classe Personne

```
<div>
    <span th:text="${_personne.num_}"></span>
    <span th:text="${_personne.nom_}"></span>
    <span th:text="${_personne.prenom_}"></span>
</div>
```

### Pour afficher le contenu d'un objet de la classe Personne

```
<div>
    <span th:text="${_personne.num_}"></span>
    <span th:text="${_personne.nom_}"></span>
    <span th:text="${_personne.prenom_}"></span>
</div>
```

# On peut aussi simplifier l'écriture en utilisant l'expression de sélection \*{ }

```
<div th:object="${_personne_}">
    <span th:text="*{_num_}"></span>
    <span th:text="*{_nom_}"></span>
    <span th:text="*{_prenom_}"></span>
</div>
```

Il est aussi possible de mixer les deux  $*\{ \ \}$  et  $\$\{ \ \}$ 

```
<div th:object="${_personne_}">
    <span th:text="${_personne.num_}"></span>
    <span th:text="*{_#object.nom_}"></span>
    <span th:text="*{_prenom_}"></span>
</div>
```

Il est aussi possible de mixer les deux  $*\{ \}$  et  $\{ \}$ 

```
<div th:object="${_personne_}">
    <span th:text="${_personne.num_}"></span>
    <span th:text="*{_#object.nom_}"></span>
    <span th:text="*{_prenom_}"></span>
</div>
```

Si aucune sélection d'objet n'a été effectuée,  $*\{\ \}$  et  $\$\{\ \}$  sont exactement équivalentes.

```
<div>
    <span th:text="${_personne.num_}"></span>
    <span th:text="${_personne.nom_}"></span>
    <span th:text="*{_personne.prenom_}"></span>
</div>
```

### Pour définir un lien avec Thymeleaf

```
<a th:href="@{_thymeleaf_}">Thymeleaf</a>
<!-- En HTML, <a href=thymeleaf>Thymeleaf</a> -->
```

### Pour définir un lien avec Thymeleaf

```
<a th:href="@{_thymeleaf_}">Thymeleaf</a>
<!-- En HTML, <a href=thymeleaf>Thymeleaf</a> -->
```

### Pour ajouter des paramètres de requête (Supposant que

```
${ personne.nom } = wick)

<a th:href="@{_hello(nom=${_personne.nom_})__}">Hello</a>
<!-- En HTML, <a href="hello?nom=wick">Hello</a> -->
```

### Pour définir un lien avec Thymeleaf

```
<a th:href="@{_thymeleaf_}">Thymeleaf</a>
<!-- En HTML, <a href=thymeleaf>Thymeleaf</a> -->
```

### Pour ajouter des paramètres de requête (Supposant que

```
${ personne.nom } = wick)
<a th:href="@{_hello(nom=${_personne.nom_})_}">Hello</a>
<!-- En HTML, <a href="hello?nom=wick">Hello</a> -->
```

### Pour ajouter des variables de chemin (Supposant que

```
${ personne.nom } = wick)

<a th:href="@{_hello/{nom} (nom=${_personne.nom_})__}">
    Hello</a>
<!-- En HTML, <a href="hello/wick">Hello</a> -->
```

### Considérons la vue menu.html

### Considérons la vue menu.html

### Pour inclure ce menu dans toutes nos pages HTML, il faut

- le définir comme un fragment
- l'insérer dans les vues là où on le souhaite

### Pour définir le menu comme un fragment

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="www.thymeleaf.org">
 <body>
   <div th:fragment="fragment">
     <111>
       <a href="">Item 1</a>
       <a href="">Item 2</a>
       <a href="">Item 3</a>
     </div>
 </body>
</html>
```

### Pour définir le menu comme un fragment

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="www.thymeleaf.org">
 <body>
   <div th:fragment="fragment">
     <111>
       <a href="">Item 1</a>
       <a href="">Item 2</a>
       <a href="">Item 3</a>
     </div>
 </body>
</html>
```

### Pour inclure ce fragment dans les autres vues

```
<div th:insert="~{\_menu_::\_fragment_\}"></div>
```

### Ou aussi sans utiliser les expressions de fragment

```
<div th:include="menu_::_fragment"></div>
```

### On peut aussi charger un fragment sans l'attribut th: fragment

#### On peut aussi charger un fragment sans l'attribut th: fragment

### Pour inclure ce fragment dans les autres vues

```
<div th:include="~{_menu_::_#premierMenu_}"></div>
<!-- ou aussi -->
<div th:insert="~{_menu_::_#premierMenu_}"></div>
<!-- ou aussi -->
<div th:replace="~{_menu_::_#premierMenu_}"></div></div>
```

#### Code source généré par th:include

```
<div>

<a href="">Item 1</a>

<a href="">Item 2</a>

<a href="">Item 3</a></div></div>
```

#### Code source généré par th:include

```
<div>

<a href="">Item 1</a>
<a href="">Item 2</a>
<a href="">Item 3</a>

</div>
```

#### Code source généré par th:insert

#### Code source généré par th:include

```
<div>

<a href="">Item 1</a>
<a href="">Item 2</a>
<a href="">Item 3</a></div></div>
```

#### Code source généré par th:insert

#### Code source généré par th: replace

### Les expressions de message

permettent de récupérer la valeur d'un message selon la langue choisie

### Les expressions de message

permettent de récupérer la valeur d'un message selon la langue choisie

### Étapes

- Configurer le projet en définissant des beans pour préciser la langue locale, l'emplacement de fichiers de message...
- Définir les fichiers de messages (une clé une valeur par ligne)
- Utiliser les clés dans les vues pour afficher le message selon la langue choisie

### Étapes

- créer un bean LocaleResolver pour déterminer les paramètres régionaux par défaut de l'application.
- créer un bean LocaleChangeInterceptor pour modifier les paramètres régionaux en fonction de la valeur du paramètre (de la requête) de langue ajouté à une demande.
- créer un bean MessageSource pour indiquer l'emplacement des fichiers de message et leurs encodages
- utiliser la méthode addInterceptors de l'interface
   WebMvcConfigurer pour ajouter ces beans au registre des intercepteurs de l'application.

Modifions la classe de configuration MvcConfig

```
public class MvcConfig implements WebMvcConfigurer(
  // contenu precedent
 @Bean
 public LocaleResolver localeResolver() {
    SessionLocaleResolver sessionLocaleResolver = new SessionLocaleResolver();
    sessionLocaleResolver.setDefaultLocale(Locale.FRANCE):
    return sessionLocaleResolver:
  @Bean
 public LocaleChangeInterceptor localeChangeInterceptor()
    LocaleChangeInterceptor localeChangeInterceptor = new LocaleChangeInterceptor();
    localeChangeInterceptor.setParamName("language");
    return localeChangeInterceptor:
 @Bean
 public MessageSource messageSource() {
    ReloadableResourceBundleMessageSource messageSource = new
      ReloadableResourceBundleMessageSource():
   messageSource.setBasename("classpath:messages");
   messageSource.setDefaultEncoding("UTF-8");
    return messageSource:
 @Override
 public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
     registry.addInterceptor(localeChangeInterceptor());
```

### Les fichiers de messages

- Le fichier pour les paramètres régionaux par défaut (précisé dans le bean LocaleResolver) doit être nommé messages.properties
- Le fichier pour les paramètres régionaux par défaut doit être situé dans src/main/resources
- On peut changer son emplacement en modifiant setBasename ("classpath:OtherSource/messages"); dans le bean MessageSource
- Les fichiers pour les autres paramètres régionaux (doivent être nommés messages\_XX.properties

 $\textbf{Contenu de} \; \texttt{messages.properties} \\$ 

welcome.text=Bonjour tout le monde

 $\textbf{Contenu de} \; \texttt{messages.properties} \\$ 

welcome.text=Bonjour tout le monde

Contenu de messages\_en.properties

welcome.text=Hello world

 $\textbf{Contenu de} \; \texttt{messages.properties} \\$ 

welcome.text=Bonjour tout le monde

Contenu de messages\_en.properties

welcome.text=Hello world

#### Dans une vue, ajouter

```
<h1 th:text = "#{_welcome.text_}"></h1>
```

Contenu de messages.properties

welcome.text=Bonjour tout le monde

Contenu de messages\_en.properties

welcome.text=Hello world

#### Dans une vue, ajouter

```
<h1 th:text = "#{ welcome.text }"></h1>
```

#### Pour tester les deux langues, aller à

http://localhost:8080/FirstSpringMvc/thymeleaf?language=en

ou

http://localhost:8080/FirstSpringMvc/thymeleaf?language=fr

ou

http://localhost:8080/FirstSpringMvc/thymeleaf

### Problématique

- Les pages JSP ont une extension . jsp
- Les pages Thymeleaf ont une extension .html
- Il faut préciser les extensions dans une classe de configuration

### Problématique

- Les pages JSP ont une extension .jsp
- Les pages Thymeleaf ont une extension .html
- Il faut préciser les extensions dans une classe de configuration

### Comment faire?

- Dans views, on crée deux répertoires : thymeleaf et jsp
- Déplacer tous les fichiers JSP dans le répertoire jsp et toutes les pages HTML dans thymeleaf
- Reconfigurer MvcConfig

Modifions la méthode configureViewResolvers dans MvcConfig (contenu précédent)

```
@Override
public void configureViewResolvers(ViewResolverRegistry registry) {
   ThymeleafViewResolver resolver = new ThymeleafViewResolver();
   resolver.setTemplateEngine(templateEngine());
   registry.viewResolver(resolver);
}
```

#### Nouveau contenu

```
@Override
public void configureViewResolvers(ViewResolverRegistry registry) {
   ThymeleafViewResolver resolver = new ThymeleafViewResolver();
   resolver.setTemplateEngine(templateEngine());
   resolver.setViewNames(new String [] {"thymeleaf/*"});
   registry.viewResolver(resolver);
}
```

#### Ajoutons un bean pour les pages JSP

```
@Bean
InternalResourceViewResolver jspViewResolver() {
   InternalResourceViewResolver viewResolver = new
        InternalResourceViewResolver();
   viewResolver.setPrefix("/WEB-INF/views/");
   viewResolver.setSuffix(".jsp");
   viewResolver.setViewNames("jsp/*");
   return viewResolver;
}
```

### Dans les contrôleurs, remplacer chaque appel d'une vue

```
return "nomVue";
```

### Dans les contrôleurs, remplacer chaque appel d'une vue

```
return "nomVue";
```

#### Par soit

```
return "jsp/nomVue";
```

### Dans les contrôleurs, remplacer chaque appel d'une vue

```
return "nomVue";
```

#### Par soit

```
return "jsp/nomVue";
```

#### Ou

```
return "thymeleaf/nomVue";
```