

Laboratorio di Programmazione e Calcolo  
Canale 2  
Appunti del corso

Simone Cacace e Giuseppe Visconti

Dipartimento di Matematica  
Sapienza Università di Roma

Anno Accademico 2025–2026

# Laboratorio – Integrazione numerica

## Esercizi

### E0. Confronto formule di quadratura

Calcolare

$$I = \int_0^{2\pi} x e^{-x} \cos(2x) dx$$

usando le seguenti regole composite: rettangoli, punto medio, trapezi, Gauss 2-punti, Simpson. Il valore esatto (di riferimento) è

$$I = -0.122122604618968.$$

- Implementa tutte le regole come funzioni che restituiscono il valore approssimato dell'integrale  $Q(f)$ .
- Scegli una sequenza di  $M$  crescenti (ad esempio:  $M = 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512$ ).
- Per ogni  $M$  calcola l'ampiezza di ogni intervallo  $h = (b - a) / M$ ,  $Q(f)$  per ciascun metodo richiamando le funzioni scritte, e l'errore assoluto  $|I - Q(f)|$ .
- Salva su ogni file `<nome_quadratura>.txt` una tabella con colonne:

M	h	Q(f)	I-Q(f)	p_n
---	---	------	--------	-----

dove  $p_n$  è l'EOC (ordine sperimentale di convergenza) calcolato confrontando l'errore con quello del  $M$  precedente (per il primo  $M$  lasciare -).

- Genera plot log-log con `gnuplot`: ascissa  $M$  (o  $1/h$ ) e ordinata errore  $|I - Q(f)|$ . Metti tutte le curve sullo stesso grafico per confronto.
- Genera un secondo plot con `gnuplot`: ascissa  $M$  (o  $1/h$ ) e ordinata  $p_n$ .
- Commenta i risultati e verifica che l'EOC osservato si avvicini agli ordini teorici:
  - Rettangoli sinistro: ordine 1 (errore  $O(h)$ ).
  - Punto medio: ordine 2 (errore  $O(h^2)$ ).
  - Trapezi: ordine 2 (errore  $O(h^2)$ ).
  - Gauss 2 punti: ordine 4 (errore  $O(h^4)$ ).
  - Simpson: ordine 4 (errore  $O(h^4)$ ).

**Extra.** Potete anche confrontare i metodi contando il numero di valutazioni di  $f$  (per esempio incrementando una variabile globale): è utile per confrontare efficienza. Nota: Gauss a 2 punti e Simpson hanno stesso ordine di convergenza. Però, Gauss a 2 punti richiede 2 valutazioni per sottointervallo; Simpson usa un valore in comune tra intervalli (ottimizza per non ricalcolare).

**Esempio di script gnuplot.** Salva in `plot_E0.gp`:

```
set term pngcairo size 1000,700
set output 'E0_errors.png'
set logscale xy
set xlabel 'M'
set ylabel 'errore |I-Q|'
plot 'rettangoli.txt' using 1:4 with linespoints title 'rect', \
'puntomedio.txt' using 1:4 with linespoints title 'mid', \
'trapezi.txt' using 1:4 with linespoints title 'trap', \
'gauss.txt' using 1:4 with linespoints title 'gauss2', \
'simpson.txt' using 1:4 with linespoints title 'simpson'
```

**Esempio di output atteso e verifica rapida.** Ci si aspetta che, raddoppiando  $M$ , l'errore per Simpson scenda di circa  $2^4 = 16$  volte ( $p \approx 4$ ) nella regione asintotica; per trap e midpoint di circa  $2^2 = 4$  volte ( $p \approx 2$ ); per rettangoli di circa  $2^1 = 2$  volte ( $p \approx 1$ ). Gauss2 composito si comporta come Simpson ( $p \approx 4$ ) per funzioni abbastanza lisce.

## E1. Stima di $\pi$ .

Stimare  $\pi$  utilizzando

$$\pi = \int_{-1}^1 2\sqrt{1-x^2} dx$$

con:

- Trapezi composito per  $M = 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512$ .
- Metodo Monte Carlo: per ogni  $M$  lancia  $N = M \cdot 100$  punti casuali all'interno del rettangolo  $[-1, 1] \times [0, f_{\max}]$ ,  $f_{\max} = \max_{x \in [-1, 1]} f(x) = 2$ , di area  $A_R = 4$ . Conta quanti punti casuali cadono sotto la semicirconferenza. Calcola la stima di  $\pi$  come  $\hat{\pi} = 4(\text{area\_stimata})$ .

## Suggerimenti di implementazione:

1. Per il trapezio procedere come in E0 e salvare `E1_trap.txt` con colonne

$$M \quad h \quad Q(f) \quad e_M$$

dove  $e_M = |\pi - \hat{\pi}|$  è l'errore commesso con  $M$  sottointervalli.

2. Per Monte Carlo, eseguire più repliche (ad esempio: 10 repliche) per ogni  $N$  e salvare la media delle stime. Salvare `E1_mc.txt` con colonne  $N$ , media, errore assoluto medio.
3. Confronta accuratezza: plot log-log di  $M$  vs. errore per i due metodi.

**Osservazione.** Monte Carlo ha convergenza lenta (tipicamente  $O(N^{-1/2})$  in media), ma è semplice e scala bene in dimensioni maggiori.

**Esempio di output atteso e verifica rapida.** Trapezi: convergenza veloce rispetto a Monte Carlo per lo stesso numero di valutazioni (in 1D). Monte Carlo mostrerà oscillazioni: la deviazione tipica scala come  $1/\sqrt{N}$ .

### EOC – ordine sperimentale di convergenza

Sia  $e_n$  l'errore per la discretizzazione con passo  $h_n$  (ampiezza di ogni sottointervallo scegliendo  $n$  sottointervalli). Se il metodo è di ordine  $p$ , ovvero asintoticamente del tipo  $e_n \approx Ch_n^p$ , allora usando due step successivi si stima  $p$  come

$$p \approx \frac{\log_2(e_{n+1}/e_n)}{\log_2(h_{n+1}/h_n)}.$$

Nel caso in cui si raddoppi il numero di sottointervalli (cioè  $h_{n+1} = h_n/2$ ), diventa

$$p_n = \frac{\log_2(e_{n+1}/e_n)}{\log_2(1/2)} = -\log_2(e_{n+1}/e_n).$$

Quindi, nella pratica, per ogni coppia consecutiva di  $M$  si calcola  $p_n$  con la formula

$$p_n = \log_2(e_n/e_{n-1}).$$