Penerapan Metode Rapid Application Development dalam Perancangan Sistem Informasi Pendataan

Subianto

Manajemen Informatika AMIK Jakarta Teknologi Cipta Semarang masbianto1@gmail.com

Abstrak

Sebuah organisasi yang memiliki anggota, pada umumnya menginginkan kemudahan dalam pengelolaan data anggota. Pengelolaan data ini meliputi *entry* data, tampilan data dalam bentuk tabel maupun grafik dan *output* berupa fasilitas pencetakan dalam bentuk file pdf maupun excel. Sistem ini dibutuhkan untuk mempermudah kegiatan pendataan dan menghasilkan informasi yang diingin secara tepat dan akurat. Dalam penelitian ini, dilakukan kegiatan analisa dan perancangan sistem informasi data jemaat. Pengembangan sistem informasi dilakukan dengan menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*). Perancangan sistem menggunakan Data Flow Diagram dan perancangan *software* berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan *database* mysql.

Kata kunci: pendataan, anggota, rad, web

Abstrack

An organization that has members, generally want ease in managing member data. This data management includes data entry, data display in the form of tables and graphics and output in the form of printing facilities in the form of pdf and excel files. This system is needed to facilitate data collection activities and produce the desired information precisely and accurately. In this study, an analysis and design of the church's data information system was carried out. Information system development is carried out using the RAD (Rapid Application Development) method. The system design uses Data Flow Diagrams and web-based software design using the php programming language and mysql database.

Keywords: data collection, members, rad, web

1. Pendahuluan

Pengertian organisasi menurut Weber yang dikutip oleh Silalahi (2011:124), menyebutkan bahwa : "Organisasi merupakan tata hubungan sosial, dimana setiap individu yang melakukan kerjasama melakukan proses interaksi dengan individu lainnya". Dari pengertian di atas maka dapat disimpulkan bahwa organisasi merupakan sebuah institusi sosial yang terdiri dari para anggota yang berinteraksi satu dengan yang lain dengan tujuan yang sama.

Anggota sebuah organisasi akan didata menjadi database, digunakan untuk berbagai keperluan organisasi. Kegiatan pendataan ini pada umumnya dilakukan dengan cara manual tanpa menggunakan sistem terkomputerisasi. Hal ini akan menjadi sebuah masalah saat dimana organisasi tumbuh besar dengan anggota dalam jumlah semakin banyak. Permasalah tersebut diantaranya adalah pengorganisasian data, rekap data, pencarian data dan keperluan pelaporan data anggota. Pengolahan data menjadi informasi yang dibutuhkan oleh pihak-pihak yang membutuhkan perlu disajikan dengan cepat dan akurat.

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini berlangsung sangat pesat. Hampir setiap aspek kehidupan dipengaruhi dan bergantung pada teknologi ini. Sistem dan proses manual beralih ke sistem dan proses berbasis komputer. Sistem dan proses berbasis komputer ini disebut dengan Sistem informasi. Sistem informasi berbasis komputer ini meliputi 3 komponen, yaitu input, proses dan output. Sistem informasi ini mengubah proses yang sebelumnya dilakukan oleh manusi secara manual, diubah otomatis mengacu pada proses yang sebelumnya. Otomatisasi juga berjalan pada output. Sehingga informasi yang diinginkan dapat disajikan secara cepat berupa grafik dan hasil cetak layar, file maupun cetak ke dalam media kertas.

Untuk mengatasi permasalahan ini diperlukan sebuah sistem informasi berbasis komputer untuk menggantikan pendataan manual. Agar menghasilkan sebuah sistem informasi yang handal

dan dalam waktu yang relatig singkat, maka dibutuhkan metode pengembangan sistem yang tepat. Metode ini adalah metode RAD (*Rapid Application Development*), sesuai pembangunan sistem dengan ruang lingkup tidak besar serta dapat dikembangkan oleh tim yang kecil (Marakas, 2006).

Sistem informasi yang dibangun perlu dipertimbangkan agar memudahkan kegiatan pendataan dan memudahkan akses bagi pengguna. Oleh karena itu sistem yang dibangun menggunakan sistem informasi berbasis web yang dapat diakses baik menggunakan media komputer maupun media smartphone. Bootsrap adalah salah satu pilihan sistem informasi yang dibangun.

2. Landasan Teori

a. Pendataan, Data, Informasi

Menurut Jogiyanto(2010), data adalah sebuah fakta mentah atau rincian peristiwa yang belum diolah dan terkadang tidak dapat diterima oleh akal pikiran penerima data tersebut. Oleh sebab itu, data perlu diolah terlebih dahulu menjadi informsi agar dapat diterima oleh penerima. Data dapat berupa angka, simbol, karakter, suara, gambar atau tanda-tanda yang dapat didijadikan sebuah informasi. Sebuah informasi dapat menjadi data apabila informasi tersebut digunakan kembali untuk pengolajan sistem informasi selanjutnya. Dalam ilmu komputer, data adalah segala sesuatu yang disimpan dalam memori menurut format ter tentu.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2005), pengertian dan arti kata pendataan adalah proses, cara, perbuatan mendata. Arti lainnya dari kata pendataan adalah pengumpulan data, pencarian data.

Menurut Jogiyanto (2010:7)"Informasi merupakan hasil pengolahan data menjadi suatu bentuk lain yang dapat lebih berguna atau berarti untuk kepentingan penggunanya". Data merupakan sumber yang menjadi bahan sebuah informasi. Data ini bisa merupakan bentuk yang jamak dari bentuk tunggal data item atau datum Gambaran dari peritiwa atau kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Darri pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil pemrosesan data untuk menjadi suatu hal yeng dapat dijadikan dasar bagi pengambilan keputusan bagi para pihak yang membutuhkan.

b. Metode RAD (Rapid Application Development)

Pemaparan konsep yang lebih spesifik lagi dijelaskan oleh Mc.,Leod (2002) dalam bukunya, "Software Engineering: A Practition's Approach". Ia mengatakan bahwa RAD adalah proses model perangkat lunak inkremental yang menekankan siklus pengembangan yang singkat. Model RAD adalah sebuah adaptasi "kecepatan tinggi" dari model waterfall, di mana perkembangan pesat dicapai dengan menggunakan pendekatan konstruksi berbasis komponen. Jika tiap-tiap kebutuhan dan batasan ruang lingkup projek telah diketahui dengan baik, proses RAD memungkinkan tim pengembang untuk menciptakan sebuah sistem yang berfungsi penuh dalam jangka waktu yang sangat singkat.



Gambar 1. Siklus Rapid Application Development

c. Fase dan Tahapan Pengembangan Aplikasi

Menurut Kendall (2010), terdapat tiga fase dalam RAD yang melibatkan penganalisis dan pengguna dalam tahap penilaian, perancangan, dan penerapan. Adapun ketiga fase tersebut adalah *requirements planning* (perencanaan syarat-syarat), *RAD design workshop* (workshop desain RAD), dan *implementation* (implementasi). Sesuai dengan metodologi RAD menurut Kendall (2010), berikut ini adalah tahap-tahap pengembangan aplikasi dari tiap-tiap fase pengembangan aplikasi.

1) Requirements Planning (Perencanaan Syarat-Syarat)

Dalam fase ini, pengguna dan penganalisis bertemu untuk mengidentifikasikan tujuan-tujuan aplikasi atau sistem serta untuk megidentifikasikan syarat-syarat informasi yang ditimbulkan dari tujuan-tujuan tersebut. Orientasi dalam fase ini adalah menyelesaikan masalah-masalah perusahaan. Meskipun teknologi informasi dan sistem bisa mengarahkan sebagian dari sistem yang diajukan, fokusnya akan selalu tetap pada upaya pencapaian tujuan-tujuan perusahaan (Kendall, 2010).

2) RAD Design Workshop (Workshop Desain RAD)

Fase ini adalah fase untuk merancang dan memperbaiki yang bisa digambarkan sebagai workshop. Penganalisis dan dan pemrogram dapat bekerja membangun dan menunjukkan representasi visual desain dan pola kerja kepada pengguna. Workshop desain ini dapat dilakukan selama beberapa hari tergantung dari ukuran aplikasi yang akan dikembangkan. Selama workshop desain RAD, pengguna merespon prototipe yang ada dan penganalisis memperbaiki modul-modul yang dirancang berdasarkan respon pengguna. Apabila sorang pengembangnya merupakan pengembang atau pengguna yang berpengalaman, Kendall menilai bahwa usaha kreatif ini dapat mendorong pengembangan sampai pada tingkat terakselerasi (Kendall, 2010).

3) Implementation (Implementasi)

Pada fase implementasi ini, penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intens selama workshop dan merancang aspek-aspek bisnis dan nonteknis perusahaan. Segera setelah aspek-aspek ini disetujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diujicoba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi (Kendall, 2010).

d. PHP, MySQL dan Bootstrap

PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* adalah sebuah bahasa pemograman yang berbentuk scripting, yang digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis walaupun tidak tertutup kemungkinan untuk digunakan pemakai lain (Sidik dan Pohan, 2010: 12). Web base programmibg, pada umumnya menggunakan bahasa pemrograman php, dengan pasangan aplikasi pengelola database mySQL.

MySQL termasuk *Relational Database Management System* (RDBMS) yaitu hubungan antar tabel yang berisi data-data pada suatu database. Database pada MySQL terdiri dari tiap-tiap tabel. Setiap tabel mempunyai kolom, baris, serta record untuk menyimpan data. Tabel-tabel tersebut di link oleh suatu relasi yang memungkinkan untuk mengkombinasikan data dari beberapa tabel ketika seoarang user menginginkan menampilkan informasi dari suatu database. Penggunaan MySQL biasanya dipadukan dengan menggunakan program aplikasi PHP, karena dengan menggunakan kedua program tersebut telah tersebut telah terbukti akan kehandalannya dalam menangani permintaan data (Heni 2011: 3).

Menurut wikipedia, bootstrap adalah kerangka kerja CSS (*Cascading Style Sheet*) yang sumber terbuka dan bebas untuk merancang situs web dan aplikasi web. Kerangka kerja ini berisi templat desain berbasis HTML (*Hypertext Markup Language*) dan CSS untuk tipografi, formulir, tombol, navigasi, dan komponen antarmuka lainnya, serta juga ekstensi opsional JavaScript. Tidak seperti kebanyakan kerangka kerja web lainnya, kerangka kerja ini hanya fokus pada pengembangan front-end saja.

3. Metode Penelitian

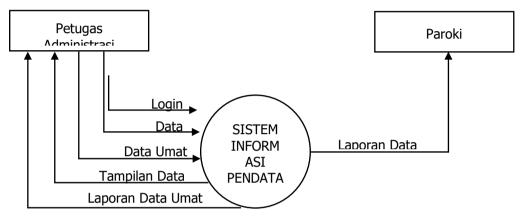
a. Perancangan Sistem

1) Data Flow Diagram (DAD)

Data Flow Diagram atau disebut juga Diagram Alir Data adalah penggambaran dari aliran data di dalam sebuah sistem atau proses. Selain itu DAD menampilkan inputan dan keluaran yang terjadi antara entitas dan sistem itu sendiri. Terdapat 3 level di dalam sebuah DAD, yaitu *Context Diagram*, Diagram Level 0 dan Diagram Rinci.

Penggambaran dalam sebuah DAD, diwakili oleh beberapa simbol komponen, diantaranya :

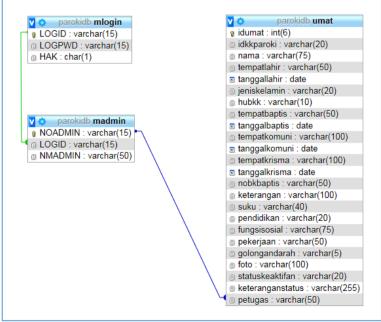
- a) Terminator atau User, yang merupakan external entity menerima output dari sistem dan atau memberikan input kepada sebuah sistem.
- b) Proses, adalah aktivitas yang terjadi dalam sebuah sistem dari input menjadi output.
- c) Aliran Data (*Data Flow*), merupakan gambaran aliran data yang ada dalam sebuah sistem
- d) Penyimpanan Data (*Data Store*), merupakan penyimpanan data dalam sebuah database (berupa tabel).



Gambar 2. Data Flow Diagram Sistem

2) Relasi Tabel

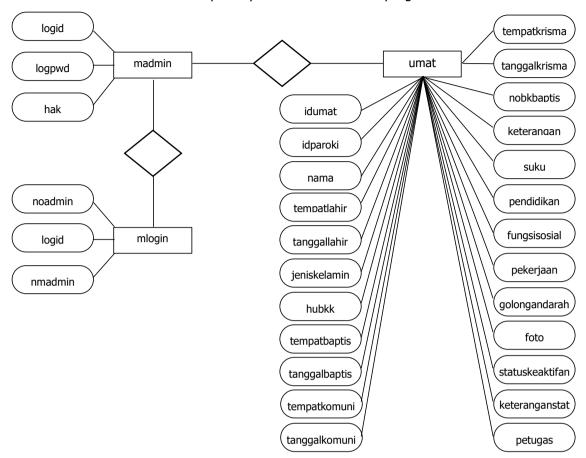
Relasi tabel merupakan hubungan relasi antara satu tabel dengan tabel lain yang ada dalam sebuah database. Relasi tabel melibatkan kolom primary key sebuah tabel dengan sebuah kolom foreign key dalam tabel lainnya. Kedua kolom inilah yang digunakan untuk membangun sebuah relasi.



Gambar 3. Relasi Tabel

3) Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram adalah sebuah model yang menggambarkan hubungan antar tabel data berdasarkan obyek obyek data kolom utama yang berelasi.



Gambar 4. Entity Relashionship Diagram

4. Hasil Penelitian dan Pembahasan

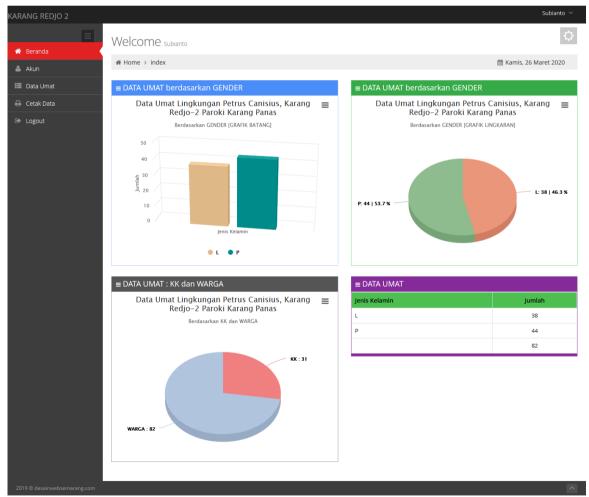
Sistem Informasi pendataan jemaat yang dihasilkan dalam penelitian ini, memiliki 1 jenis hak akses. Petugas Administrasi memiliki hak mengelola sistem. Pengelolaan sistem ini meliputi pengelolaan Akun, Data Umat dan Cetak Data.

Petugas dapat mengelola sistem diawali dengan halaman login. Halaman login digunakan untuk membatasi hak akses ke dalam sistem.

	SISFO LINGKUNGAN PETRUS KANISIUS
	KARANG REDJO - 2 PAROKHI KARANG PANAS SEMARANG
	username
	Password
	SIGN IN

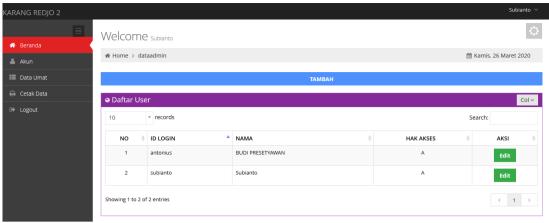
Gambar 5. Fasilitas Login Sistem

Halaman Utama (Beranda), merupakan tampilan informasi data berupa grafik dan rekap data angka.



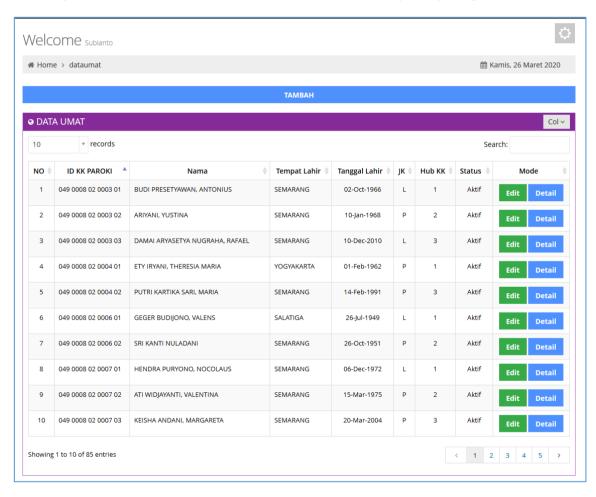
Gambar 6. Halaman Beranda

Bagian selanjutnya adalah pengelolaan akun. Bagian ini digunakan untuk mengubah atau mengganti password.

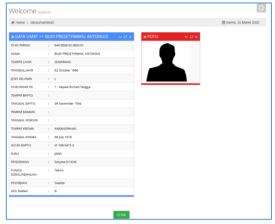


Gambar 7. Halaman Akun

Bagian penting dari sistem ini adalah pengelolaan Data Umat. Bagian ini merupakan fasilitas untuk Input, Edit dan melihat Detail data. Fasilitas tersebut ditampilkan pada gambar 8, 9 dan 10



Gambar 8. Halaman Pengelolaan Data Umat

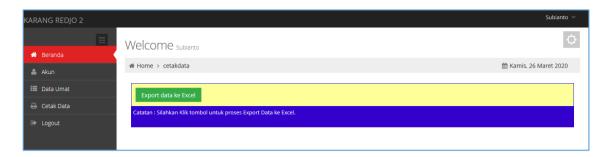


Gambar 9. Halaman Detail Data Umat



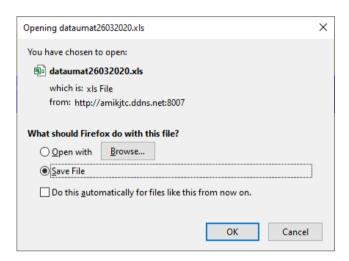
Gambar 10. Fasilitas Input Data

Fasilitas berikutnya adalah cetak data/export data dalam bentuk laporan ke file excel.

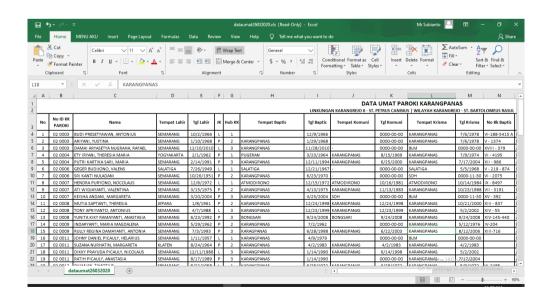


Gambar 11. Fasilitas Cetak Data

Data laporan dapat dicetak dengan memilih tombol Export data ke Excel. Hasilnya dapat ditampilkan langsung atau diunduh simpan dalam format file excel.



Gambar 12. Pilihan Buka atau Simpan File Excel



Gambar 13. Hasil cetak laporan ke format excel

5. Kesimpulan dan Saran

Sistem informasi ini memberikan kemudahan dalam mengelola pendataan dan penyajian informasi pada organisasi. Pendataan dapat dilakukan dengan menggunakan media komputer, laptop, tablet maupun media smartphone. Pendataan dan informasi yang dihasilkan disajikan secara real time. Penyajian informasi lebih mudah dipahami dengan tampilan grafik dan rekap data. Agar sistem dapat berjalan dengan baik dan data terjaga dengan baik, perlu ditambahkan fasilitas backup data.

Daftar Pustaka

A Puspitosari, Heni. (2011). Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL Tingkat Mahir. Yogyakarta: Skripta Media Creative.

Jogiyanto, H.M. (2010). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset

Kamus Besar Bahasa Indonesia, edisi tahun 2005

Kendall, J.E. & Kendall, K.E. 2010. Analisis dan Perancangan Sistem. Jakarta: Indeks

Marakas, G.M. (2006). System Analysis Design: an Active Approach. New York: Mc.Graw-Hill.

Mc.,Leod, R. Jr. (2002). System Development: A Project Management Approach. New York: Leigh Publishing LLC.

Sidik, Betha dan Pohan, Husni I.(2010). Pemograman Web dengan HTML. Bandung: Informatika. Silalahi, Ulber. (2011). Asas-Asas Manajemen. Bandung: Refika Aditama