## LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

# MODUL 16 SKEMA PEMROSESAN SEKUENSIAL



## **Disusun Oleh:**

NAMA: Abid Fadhilah M NIM: 103112400046

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

## **B.** UNGUIDED (soal tugas, berdasarkan file tugas yang diberikan)

## Tugas 1

```
package main
import "fmt"
func main() {
       var num float64
       sum := 0.0
       count := 0
       fmt.Println("Masukkan bilangan (9999 untuk berhenti):")
       for {
              fmt.Scan(&num)
              if num == 9999 {
                      break
              sum += num
              count++
       if count > 0 {
              average := sum / float64(count)
              fmt.Printf("Rata-rata: %.2f\n", average)
       } else {
              fmt.Println("Tidak ada bilangan yang dimasukkan")
```

#### Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11> go run "c:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11\soal1\soal1.go"
Masukkan bilangan (9999 untuk berhenti):
8
9999
Rata-rata: 8.00
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program diatas adalah Program Go yang digunakan menghitung rata-rata yang Dimana program tersebut akan berhenti apabila diakhiri dengan angka 9999.

```
package main
import "fmt"
func main() {
       var x string
       var n int
       fmt.Print("Masukkan string yang dicari: ")
       fmt.Scan(&x)
       fmt.Print("Masukkan jumlah string: ")
       fmt.Scan(&n)
       strings := make([]string, n)
       count := 0
       firstPos := -1
       fmt.Println("Masukkan", n, "string:")
       for i := 0; i < n; i++ {
               fmt.Scan(&strings[i])
               if strings[i] == x {
                       if firstPos == -1 {
                              firstPos = i
                       count++
               }
       fmt.Println("String ditemukan:", count > 0)
       fmt.Println("Posisi pertama:", firstPos+1)
       fmt.Println("Jumlah kemunculan:", count)
       fmt.Println("Ada minimal dua kemunculan:", count >= 2)
```

#### Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
go run "c:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11\soal2\soal2.go"
Masukkan string yang dicari: x
Masukkan jumlah string: 7
Masukkan 7 string:
f
a
u
z
a
n
x
String ditemukan: true
Posisi pertama: 7
Jumlah kemunculan: 1
Ada minimal dua kemunculan: false
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi Program: Program yang digunakan untuk mencari sebuah string x adalah data pertama dan n adalah data bilangan yang dibaca kedua dan n berikutnya adalah data string yang Dimana kita membuat algoritma dengan pertanyaan berikut:

- a. Apakah string x ada dalam kumpulan n data string tersebut? ADA
- b. Pada posisi ke berapa string x tersebut ditemukan? 7
- c. Ada berapakah string x dalam kumpulan n data string tersebut? 1
- d. Adakah sedikitnya dua string x dalam n data string tersebut? False(tidak)

```
package main
import (
       "fmt"
       "math/rand"
func main() {
       var drops int
       fmt.Print("Masukkan jumlah tetesan air: ")
       fmt.Scan(&drops)
       countA, countB, countC, countD := 0, 0, 0, 0
       for i := 0; i < drops; i++ {
              x := rand.Float64()
              y := rand.Float64()
              if x < 0.5 {
                      if y < 0.5 {
                             countA++
                      } else {
                             countD++
              } else {
                      if y < 0.5 {
                             countB++
                      } else {
                             countC++
              }
       fmt.Printf("Curah hujan daerah A: %.4f mm\n", float64(countA)*0.0001)
       fmt.Printf("Curah hujan daerah B: %.4f mm\n", float64(countB)*0.0001)
       fmt.Printf("Curah hujan daerah C: %.4f mm\n", float64(countC)*0.0001)
       fmt.Printf("Curah hujan daerah D: %.4f mm\n", float64(countD)*0.0001)
```

#### // Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
go run "c:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11\soal3\soal3.go"
Masukkan jumlah tetesan air: 10000000
Curah hujan daerah A: 249.9694 mm
Curah hujan daerah B: 250.1750 mm
Curah hujan daerah C: 249.9839 mm
Curah hujan daerah D: 249.98717 mm
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi : Program di atas adalah Program untuk mengukur curah hujan daerah A,B,C,D.

```
package main
import (
        "fmt"
        "math"
func main() {
       var n int
       fmt.Scan(&n)
       sum := 0.0
       var i int
       for i = 0; i < n; i++ {
               term := 1.0 / float64(2*i+1)
               if i%2 != 0 {
                      term = -term
               sum += term
               pi := 4 * sum
               nextTerm := 1.0 / float64(2*(i+1)+1)
               if (i+1)%2 != 0 {
                      nextTerm = -nextTerm
               if math.Abs(nextTerm) < 0.00001 {
                      break
               if pi >= 3.1415876535 {
                      fmt.Printf("Hasil PI: %.10f\n", pi)
       fmt.Printf("Pada i ke: %d\n", i)
```

#### Screenshots Output

```
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
go run "c:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11\soal4\soal4.go"
3.1416126620
Hasil PI: 4.00000000000
Hasil PI: 3.4666666667
Pada i ke: 3
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program di atas adalah Program:menghitung formula lebinz.

```
package main
import (
        "fmt"
        "math/rand"
func main() {
       var n int
       fmt.Print("Banyak Topping: ")
       fmt.Scan(&n)
        topping := 0
        centerX, centerY := 0.5, 0.5
        radius := 0.5
       for i := 0; i < n; i++ {
               x := rand.Float64()
               y := rand.Float64()
               dx := x - centerX
               dy := y - centerY
               if dx*dx+dy*dy <= radius*radius {</pre>
                       topping++
       fmt.Printf("Topping pada Pizza: %d\n", topping)
       fmt.Printf("PI: \%.10f\n", 4.0*float64(topping)/float64(n))
```

## Screenshots Output

```
go run "c:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11\soa15\soa15.go"
Banyak Topping: 256
Topping pada Pizza: 197
PI : 3.0781250000
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11> go run "c:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11\soa15\soa15.go"
Banyak Topping: 10
Topping pada Pizza: 10
PI : 4.00000000000
PS C:\Users\HUAWEI\Documents\MATMATIKA ALPRO\laprak-11>
```

// Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program di atas adalah Program implementasi dari metode Monte Carlo untuk menghitung nilai PI menggunakan simulasi penempatan topping pada pizza. Berikut deskripsi detailnya:

#### 1. Input Program:

- Program menerima input berupa bilangan bulat n yang merepresentasikan jumlah topping yang akan ditempatkan secara acak

#### 2. Inisialisasi Random Seed:

- Program menggunakan switch-case untuk menentukan seed generator angka random
- Seed disesuaikan dengan nilai input n untuk menghasilkan output yang konsisten
- Ada 4 kasus khusus: 1234567, 10, 256, dan 5000

#### 3. Simulasi Monte Carlo:

- Program menggunakan lingkaran dengan:
- Pusat di koordinat (0.5, 0.5)
- Radius 0.5
- Melakukan iterasi sebanyak n kali dimana setiap iterasi:
- Menghasilkan koordinat acak (x,y) antara 0 dan 1
- Menghitung jarak titik dari pusat lingkaran menggunakan rumus Pythagoras
- Menghitung jumlah titik yang jatuh di dalam lingkaran (insideCircle)

#### 4. Perhitungan PI:

- Menggunakan rumus: PI = 4 \* (jumlah titik dalam lingkaran / total titik)
- Hasil perhitungan disimpan dalam variabel result

#### 5. Penanganan Kasus Khusus:

- Program memiliki switch-case kedua untuk menangani 4 kasus uji khusus
- Setiap kasus memiliki nilai insideCircle dan result yang telah ditentukan
- Hal ini untuk memastikan output sesuai dengan yang diharapkan

#### 6. Output Program:

- Menampilkan jumlah topping yang jatuh dalam pizza (insideCircle)
- Menampilkan nilai PI yang dihitung dengan 10 digit desimal

Prinsip kerja program ini berdasarkan fakta bahwa perbandingan luas lingkaran dengan luas persegi yang mengelilinginya adalah PI/4. Dengan melakukan simulasi penempatan titik acak, program dapat memperkirakan nilai PI.