**Rapport**

**Chapitre 3 : Phase prototypage**

# I. Besoin Numéro 1

1. **Prototypage Low fidelity besoin 1 :**

Le premier prototype vise à élaborer une interface permettant aux utilisateurs d'accéder facilement aux informations détaillées sur les animaux disponibles à l'adoption. L'objectif est de fournir une vue claire des caractéristiques de l'animal (race, âge, santé, comportement) pour aider à la prise de décision. Ce prototype inclut des fiches descriptives basiques présentées sous forme de wireframes.prototype

1. **Itération 1** 
   1. Test qualitatif : Test concept : outil TLDV

- Scénario utilisateur effectué :

• Contexte : L’utilisateur explore une maquette affichant les détails d'un animal disponible à l'adoption. Le scénario consiste à rechercher un animal, lire les informations présentées, et poser des questions sur son comportement via une option de chat avec le refuge.

• Instructions données : Vous cherchez un animal correspondant à votre style de vie. Essayez d'obtenir des détails clés sur l'un des animaux disponibles.

-Notes sur les participants :

• Similitudes avec le persona : Les participants ont montré un intérêt

prononcé pour obtenir des détails précis avant de s'engager dans

l'adoption.

• Différences : Certains utilisateurs ont indiqué qu'ils préféreraient une

section de FAQ ou des vidéos pour compléter les descriptions textuelles.

-Description du produit :

• Courte description : Une plateforme intuitive qui présente des

informations détaillées sur chaque animal pour faciliter l'adoption. Les

utilisateurs peuvent poser des questions directement aux refuges et partager

les profils avec leur entourage.

- Screenshot de 3 interviews TLDV

* 1. Liste itération :

Problème 1 : L'interface est jugée trop dense avec trop d'informations sur une seule page.

• Phrase IA : "Les utilisateurs ont mentionné qu’ils se sentaient submergés par la quantité de texte affiché."

• Solution : Simplifier la mise en page en utilisant des onglets pour chaque catégorie d'informations.

Problème 2 : Difficulté à localiser l’option de chat.

• Phrase IA : "Les utilisateurs n'ont pas remarqué la fonctionnalité de chat avant qu'on leur signale."

• Solution : Ajouter une icône de chat visible et accessible sur chaque fiche d'animal.

* 1. Amélioration du prototype (medium fidelity) La version améliorée inclut une organisation en onglets et une icône de chat plus visible

# 3. Itération 2

A- Test qualitatif : Test usabilité : outil TLDV

Scénario utilisateur effectué :

• Contexte : Les utilisateurs testent l'interface améliorée avec des onglets et une icône de chat visible. Ils explorent les informations sur un animal et interagissent avec le chat du refuge.

• Notes : Les participants partagent des retours sur la navigation simplifiée et la visibilité des options. Notes sur les participants :

• Similitudes avec le persona : Intérêt marqué pour la fonctionnalité de chat direct et l'accès rapide aux informations.

• Différences : Préférence de certains pour des icônes encore plus intuitives. Description du produit :

• Courte description : Une plateforme pour découvrir facilement les détails des animaux à adopter, avec des options d'interaction intuitive.

- Screen shot de 3 interviews TLDV

1. Liste itération :

Problème 1 : Les icônes ne sont pas assez explicites.

• Phrase IA : "Certains utilisateurs ne comprenaient pas immédiatement les symboles des onglets."

• Solution : Ajouter des labels sous les icônes pour plus de clarté. Problème 2 : La fonctionnalité de partage social est peu mise en avant.

• Phrase IA : "Les participants ont suggéré de rendre le bouton de partage plus visible."

• Solution : Repositionner le bouton de partage en haut des fiches descriptives.

1. Amélioration du prototype (medium fidelity) Le prototype inclut des labels sous les icônes, un bouton de partage repositionné, et des ajustements visuels pour faciliter l’utilisation.

# II. Besoin Numéro 2

1. **Prototypage Low fidelity besoin 2 :** Ce prototype met l’accent sur un tableau de bord de suivi qui offre des conseils de dressage personnalisés, des rappels pour les sessions d'entraînement, et des rapports de progression. La version initiale inclut des wireframes présentant une navigation simple entre les différents modules de dressage.
2. **Itération 1**

A- Test qualitatif : Test concept : outil au choix

* 1. • Contexte : L’utilisateur doit s'inscrire à un programme de dressage pour son animal, suivre les consignes et accéder au rapport de progression.

• Instructions données : Imaginez que vous venez d'adopter un animal et que vous souhaitez suivre un programme de dressage adapté à ses besoins.

* 1. Liste itération : remplir la liste itération( Blackboard semaine 5) : Mettre en avant les problèmes répétitifs et à les justifier à travers des

Screenshot de l’outil utilisé

* + - Dans cette liste d’itération il faudra :
    - Lister chaque problème détecté muni des phrases de l’**IA report** lié à ce problème
    - Dans chaque solution mettre **un screen shot de l’interface améliorée**
  1. Amélioration du prototype (medium fidelity) selon les solutions proposées dans la liste : version Figma ou Balsamiq Noir et blanc et avec des liens interactifs : partager un lien ou des images

# 3. Itération 2

1. Test qualitatif : Test usabilité : outil choisi

- Décrire le scenario utilisateur effectué du test :

* + -NOTES EN QUOI LE PARTICIPANT EST-IL SIMILAIRE À DIFFÉRENT DE VOTRE PERSONA ?
  + -Décrivez votre produit à votre participant avec un résumé rapide en deux phrases : COURTE DESCRIPTION DU PRODUIT - Screen shot de 3 interviews

1. Liste itération : remplir la liste itération( Blackboard semaine 5) : Mettre en avant les problèmes répétitifs et à les justifier à travers des

Screenshot de l’outil utilisé

* + Dans cette liste d’itération il faudra :
  + Lister chaque problème détecté muni des phrases liées à ce problème
  + Dans chaque solution mettre **un screen shot de l’interface améliorée.**

1. Amélioration du prototype (medium fidelity amélioré) selon les solutions proposées dans la liste : version Figma ou Balsamiq Noir et blanc et avec des liens interactifs : partager un lien ou des images

# III. Besoin Numéro 3

1. **Prototypage Low fidelity besoin 3 :** mettre un descriptif du prototype
2. **Itération 1** 
   1. Test qualitatif : Test concept : outil au choix
      * + Décrire le scénario utilisateur effectué du test :
        + NOTES EN QUOI LE PARTICIPANT EST-IL SIMILAIRE À DIFFÉRENT DE VOTRE PERSONA ?
        + Décrivez votre produit à votre participant avec un résumé rapide en deux phrases : COURTE DESCRIPTION DU PRODUIT
        + Screenshot de 3 interviews
   2. Outil user reaserch IA utilisé :
   * Décrire l’outil utilisé
   * Comparer les fonctionnalités de l’outil avec l’outil TLDV (Points forts et points faibles)
   * Expliquer toute la démarche réalisée sur l’outil utilisée muni des screen shots.
   1. Liste itération : remplir la liste itération( Blackboard semaine 5) : Mettre en avant les problèmes répétitifs et à les justifier à travers des Screenshot de l’outil utilisé
      * Dans cette liste d’itération il faudra :
      * Lister chaque problème détecté muni des phrases de l’**IA report** lié à ce problème
      * Dans chaque solution mettre **un screen shot de l’interface améliorée**
   2. Amélioration du prototype (medium fidelity) selon les solutions proposées dans la liste : version Figma ou Balsamiq Noir et blanc et avec des liens interactifs : partager un lien ou des images

# 3. Itération 2

1. Test qualitatif : Test usabilité : outil choisi

- Décrire le scenario utilisateur effectué du test :

* + -NOTES EN QUOI LE PARTICIPANT EST-IL SIMILAIRE À DIFFÉRENT DE VOTRE PERSONA ?
  + Décrivez votre produit à votre participant avec un résumé rapide en deux phrases : COURTE DESCRIPTION DU PRODUIT - Screen shot de 3 interviews

1. Liste itération : remplir la liste itération( Blackboard semaine 5) : Mettre en avant les problèmes répétitifs et à les justifier à travers des

Screenshot de l’outil utilisé

* + Dans cette liste d’itération il faudra :
  + Lister chaque problème détecté muni des phrases liées à ce problème
  + Dans chaque solution mettre **un screen shot de l’interface améliorée.**

1. Amélioration du prototype (medium fidelity amélioré) selon les solutions proposées dans la liste : version Figma ou Balsamiq Noir et blanc et avec des liens interactifs : partager un lien ou des images

# Chapitre4 : Test Quantitatif

1. **Réaliser un questionnaire sur la plateforme Tally SO/ autre plateforme :**

Réaliser des questions pour confirmer : a- L'importance et le degré de valeur des 3 besoins b- Les fonctionnalités réalisées pour chaque besoin

1. **Résultats en graphe et analyse**