

Projekt zespołowy

EventDay

Aldona Biewska

Agnieszka Garsta

Natalia Kospat Pawłowska

Temat projektu:

Aplikacja umożliwiająca rejestrację na wydarzenia – kursy, szkolenia, koncerty, występy.

Cel:

Celem jest stworzenie aplikacji umożliwiającej w łatwy sposób zorganizować wydarzenie. Portal EventDay ma umożliwiać szybki kontakt organizatora z potencjalnym uczestnikiem eventu. Dzięki filtrom wyszukiwarki osób, autor wydarzenia może skierować swoją ofertę do ściśle określonej grupy odbiorców. Z drugiej strony, nawet niezalogowany użytkownik może przejrzeć dostępną listę eventów. Użytkownicy mogą wymieniać się doświadczeniami poprzez wewnętrzną korespondencję, komentarze oraz ocenę eventu. Dzięki opcji kalendarza, użytkownik nie zapomni gdzie był oraz jakie wydarzenia jeszcze na niego czekają. Portal powinien dawać funkcjonalności pozwalające edytować listę gości dużych zgromadzeń jak i małych spotkań. Celem jest również stworzenie przyjaznego interfejsu, nie przysparzającego problemów w obsłudze bez względu na wiek czy stopień wykształcenia.

Skrócony opis projektu:

Z portalu mają korzystać zweryfikowani użytkownicy, którzy będą mogli tworzyć eventy, modyfikować lub odwoływać. Będą mogli również zapraszać konkretnych użytkowników lub zarządzić ogólny nabór. Po upływie czasu event jest oznaczony jako zakończony i nie można już się na niego zapisywać. Użytkownicy niezalogowani będą mogli tylko zobaczyć opis wydarzenia bez możliwości zapisu. Eventy otwarte dla wszystkich bez ograniczeń wstępu są widoczne dla wszystkich zalogowanych. Eventy prywatne są niewidoczne dla użytkowników zalogowanych i niezalogowanych. Organizator wydarzenia prywatnego decyduje kto może do niego przystąpić. Posiadaczem konta może być osoba fizyczna lub firma.

Słownik pojęć:

- Administrator portalu – użytkownik, który ma pełne prawa do zarządzania całym portalem (w tym prawo do rozstrzygania skarg o nadużycia).
- Event (Wydarzenie) – informacja o planowanym spotkaniu lub zgromadzeniu (np. festiwal, uroczystość, przyjęcie urodzinowe, imieniny) opublikowana na portalu EventDay za pośrednictwem odpowiedniego formularza określającego jednoznacznie cele, czas trwania (data, godzina) i miejsce.
- Event publiczny – do wglądu dla wszystkich użytkowników.
- Event prywatny - wgląd mają tylko użytkownicy, którym rozesłano zaproszenia na dany event.

- Event ze wstępem wolnym - wstęp wolny dla każdego zainteresowanego użytkownika.
- Event weryfikowany – wstęp tylko dla tych użytkowników, którzy zostali zaakceptowani przez administratora eventu.
- Event jednorazowy – event nie był organizowany wcześniej i nie jest przewidziana jego kontynuacja w przyszłości.
- Konta osób fizycznych – konta indywidualne (prywatne) poszczególnych osób.
- Konta osób prawnych – konta organizacji, firm, stowarzyszeń itp. Osoba, która tworzy konto jest jego administratorem (właścicielem).
- Kalendarz – funkcjonalność pozwalająca użytkownikowi planować oraz śledzić wydarzenia, w których weźmie on udział.
- Panel użytkownika – funkcjonalność pozwalająca zarządzać użytkownikowi swoim kontem. Daje użytkownikowi wgląd w jego indywidualne ustawienia i pozwala je edytować. Pomaga też przy administrowaniu eventami stworzonymi przez użytkownika i listą jego kontaktów.
- Panel administratora – funkcjonalność pozwalająca administratorowi portalu zarządzać całym portalem. Daje administratorowi portalu wgląd do ustawień portalu i pozwala je edytować. Daje możliwość generacji listy zgłoszonych nadużyć oraz pomaga w wyciągnięciu odpowiedzialności za nie (blokada lub usunięcie konta) i administrowaniu użytkowników.
- Skrzynka pocztowa – funkcjonalność pozwalająca użytkownikom komunikować się między sobą wewnątrz portalu.
- Użytkownik – osoba lub firma korzystająca z usług portalu. W zależności od rodzaju użytkownika, może on wykonywać czynności określone dla danego rodzaju.
- Użytkownik niezalogowany – użytkownik, który nie zweryfikował swojej tożsamości w portalu, przez co nie może korzystać z wszystkich jego funkcjonalności.
- Użytkownik zalogowany - użytkownik, który zweryfikował swoją tożsamość w portalu, uwierzytelniając się. Uwierzytelnieni użytkownicy tworzą swoją tożsamość w portalu redagując i aktualizując swoje konto. Z kontem musi się łączyć unikalny adres e-mail.
- Właściciel konta (Administrator konta) – osoba, która ma pełne prawa administratorskie dla konkretnego konta.

Analiza wymagań użytkownika

Użytkownicy

W projekcie wyróżnia się trzy rodzaje użytkowników: administrator portalu, użytkownik zarejestrowany oraz użytkownik niezarejestrowany. Użytkownik przy zakładaniu konta musi zaznaczyć czy jest osobą prawną czy fizyczną. Ponadto użytkownik zarejestrowany ma możliwość założenia eventu (użytkownik założyciel), wzięcia udziału w evencie (użytkownik zarejestrowany w evencie), lub pozostać beczynnym (użytkownik niezaangażowany).

Rodzaje eventów:

- a) podział ze względu na widoczność dla użytkownika
 - publiczne
 - prywatne
- b) podział ze względu na weryfikację uczestników:
 - ze wstępem wolnym
 - weryfikowane
- c) podział ze względu na powtarzalność:
 - jednorazowe
- d) podział ze względu na kategorie

Funkcjonalność portalu:

Użytkownik niezalogowany:

1. Wyszukiwanie i wyświetlanie informacji o wydarzeniach.
2. Założenie konta

Użytkownik zalogowany:

1. Wyszukiwanie i wyświetlanie informacji o wydarzeniach.
2. Dodawanie komentarzy
3. Zgłaszanie chęci uczestnictwa w wydarzeniu.
4. Wycofanie się z wydarzenia.
5. Zakładanie nowego wydarzenia.
6. Edytowanie wydarzenia.
7. Usuwanie wydarzenia.
8. Wyszukanie innych użytkowników portalu.
9. Skrzynka pocztowa.
10. Zgłaszanie nadużycia.
11. Ocena wydarzenia.
12. Kalendarz.

Użytkownik administrator:

(rozszerza opcje użytkownika zalogowanego)

1. Weryfikacja użytkownika.

2. Weryfikacja eventu.
3. Weryfikacja komentarzu.
4. Dodawanie/Usuwanie kategorii wydarzenia

Opis funkcji portalu:

Użytkownik niezalogowany:

1. Wyszukiwanie i wyświetlanie informacji o wydarzeniach.

Wyszukiwanie wydarzenia m.in. po dacie rozpoczęcia, miejscu, rodzaju, tytule, autorze, stopniu otwartości. Oprócz informacji podanych przez założyciela eventu, pokazywana jest mapka Google oraz informacje o ilości dostępnych miejsc.

2. Zakładanie konta.

Funkcjonalność umożliwiająca założenie konta użytkownika. Konieczne jest ustalenie własnego hasła dostępu oraz podanie (unikatowego w bazie aktualnych użytkowników) loginu i adresu e-mail.

Użytkownik zalogowany:

1. Wyszukiwanie i wyświetlanie informacji o wydarzeniach.

Oprócz wyszukiwania i wyświetlania informacji, użytkownik może zgłosić chęć uczestnictwa u wydarzeniu.

2. Dodawanie komentarzy.

Możliwość dodania komentarza pod wybranym eventem. Przy komentarzu wyświetlać się będzie krótka informacja o jego autorze. Raz dodany komentarz może zostać ukryty przez administratora portalu lub właściciela eventu.

3. Zgłaszanie chęci uczestnictwa w wydarzeniu.

W zależności od opcji, dodanie użytkownika może przebiegać bezpośrednio lub przez weryfikację autora eventu. Użytkownik dostaje informację zwrotną czy został zarejestrowany.

4. Wycofanie się z wydarzenia.

Użytkownik w każdej chwili może wycofać się z uczestnictwa. Do autora wydarzenia wysyłana jest informacja zwrotna.

5. Zakładanie nowego wydarzenia.

Każdy użytkownik może założyć nowe wydarzenie stając się jego autorem i administratorem. Wydarzenie może mieć jednego autora, który odpowiada za umieszczone treści.

6. Edytowanie wydarzenia.

Użytkownik identyfikowany jako administrator wydarzenia może edytować opcje wydarzenia. Należą do nich opis ogólny, zdjęcia, komentarze oraz lista uczestników.

7. Usuwanie wydarzenia.

Autor może oznaczyć wydarzenie jako odwołane. Do wszystkich osób na liście uczestników zostaje wysłane powiadomienie.

8. Wyszukanie innych użytkowników portalu.

Użytkownik może wyszukać inną osobę posiadającą konto. W zależności od miejsca w

którym się znajduje w portalu może przeglądać profil, dodać do listy znajomych, zaprosić na wydarzenie.

9. Skrzynka pocztowa.

Użytkownik może wysyłać wiadomości wewnątrz portalu do innych użytkowników, przeglądać je i usuwać.

10. Zgłaszanie nadużycia.

Użytkownik zalogowany może wysłać do administratora informację o nadużyciu. Może powiadamiać o niestosownym języku lub nieprawdziwym wydarzeniu. W odpowiedzi administrator może ukryć komentarz lub zawiesić wydarzenie.

11. Ocena wydarzenia.

Każdy użytkownik może ocenić wydarzenie wpływając na jego średnią ocenę.

12. Kalendarz.

Osobisty kalendarz użytkownika, z zaznaczonymi datami eventów na które jest zapisany, na które został zaproszony oraz które założył.

Użytkownik administrator:

1. Weryfikacja użytkownika.

Możliwość zablokowania i odblokowania konta użytkownika.

2. Weryfikacja eventu.

Możliwość zablokowania i odblokowania eventu. W przypadku blokady, autor eventu oraz wszyscy użytkownicy z listy gości dostają stosowne powiadomienie, a ich kalendarze zostają zaktualizowane.

3. Weryfikacja komentarza.

Możliwość zablokowania i odblokowania komentarza. W przypadku blokady, zamieszczony zostaje stosowny komunikat

4. Dodawanie/Usuwanie kategorii wydarzenia

Administrator systemu dodaje kategorię eventów, użytkownik zalogowany, który tworzy event, wybiera kategorię pasującą do jego wydarzenia. Administrator może również usuwać kategorię.

Podstawowe formularze:

1. rejestracyjny
2. logowania
3. profil użytkownika
4. zakładanie eventu

Opis formularzy:

1. rejestracyjny
 - login – unikatowy w bazie wszystkich użytkowników.
 - E-mail – Unikatowy dla każdego użytkownika, poprawny adres poczty e-mail.
 - Hasło – zabezpieczenie dostępu do konta. Znane jedynie właścicielowi konta.
2. logowania
 - E-mail
 - Hasło
3. profil użytkownika
 - rodzaj konta(osoba prywatna, osoba prawna)
 - imię
 - nazwisko
 - data urodzenia
 - płeć
 - *login
 - *e_mail
 - *hasło
 - adres
 - kraj
 - województwo
 - miejscowość
 - nr domu
 - nr lokalu
 - kod-pocztowy
 - zdjęcie profilowe
 - zainteresowania
4. zakładanie eventu
 - *widoczność eventu (publiczny, prywatny)
 - *rodzaj rekrutacji (otwarta, za potwierdzeniem)
 - *tytuł
 - *kategoria wydarzenia (sportowe, kulturalne)
 - miejsce
 - kraj (domyślnie Polska)
 - województwo
 - *miejscowość
 - nr domu
 - nr lokalu

- kod-pocztowy
- wskazówki dojazdu
- *ilość wszystkich miejsc (określona / nieokreślona)
- opis
- regulamin eventu (załącznik)
- obowiązujący strój
- cena biletu
- dane kontaktowe
 - telefon
 - e-mail
- data i godzina
 - *rozpoczęcia i zakończenia eventu
 - rozpoczęcia i zakończenia rekrutacji

Filtry wyszukiwarek:

Event:

- aktualność (nadchodzące / przeszłe)
- nazwa
- autor
- kategoria
- rodzaj autora (os. prawna / os. prywatna)
- cena biletu
- data rozpoczęcia
- miejsce
 - kraj
 - województwo
 - *miejscowość
 - nr domu
 - nr lokalu
 - kod-pocztowy
- dostępność wolnych miejsc

Użytkownik:

- rodzaj konta(osoba prywatna, osoba prawna)
- imię
- nazwisko
- wiek
- płeć
- login
- adres
 - kraj
 - województwo
 - miejscowość

Język:

Domyślnie interfejs użytkownika w języku polskim.

Technologia:

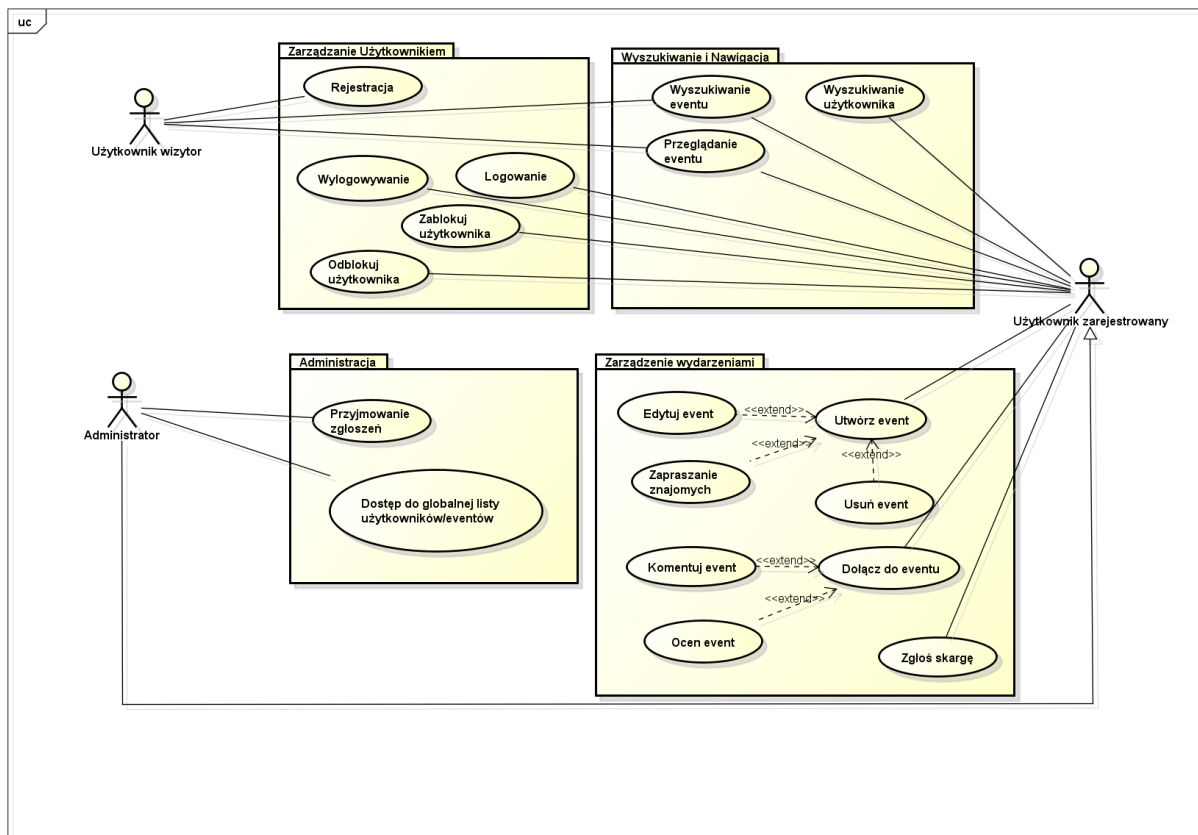
Do realizacji projektu wykorzystana zostanie technologia Java JEE 6, CSS, HTML 5.

Ewolucja:

Projekt uwzględnia możliwość rozwoju aplikacji. Zarówno wybór technologii jak i architektura systemu pozwala na łatwe rozszerzanie funkcjonalności. Możliwe jest m.in. dodanie cykliczności wydarzeń, określenie administratorów pomocniczych dla wydarzenia, dodanie obsługi kopii roboczych wiadomości, szczegółowe rozróżnienie kont osób prywatnych i osób publicznych, dodanie opcji czatu, dodanie możliwości rezerwacji grupowej miejsc oraz określenia czy lista uczestników wydarzenia ma być widoczna czy ukryta.

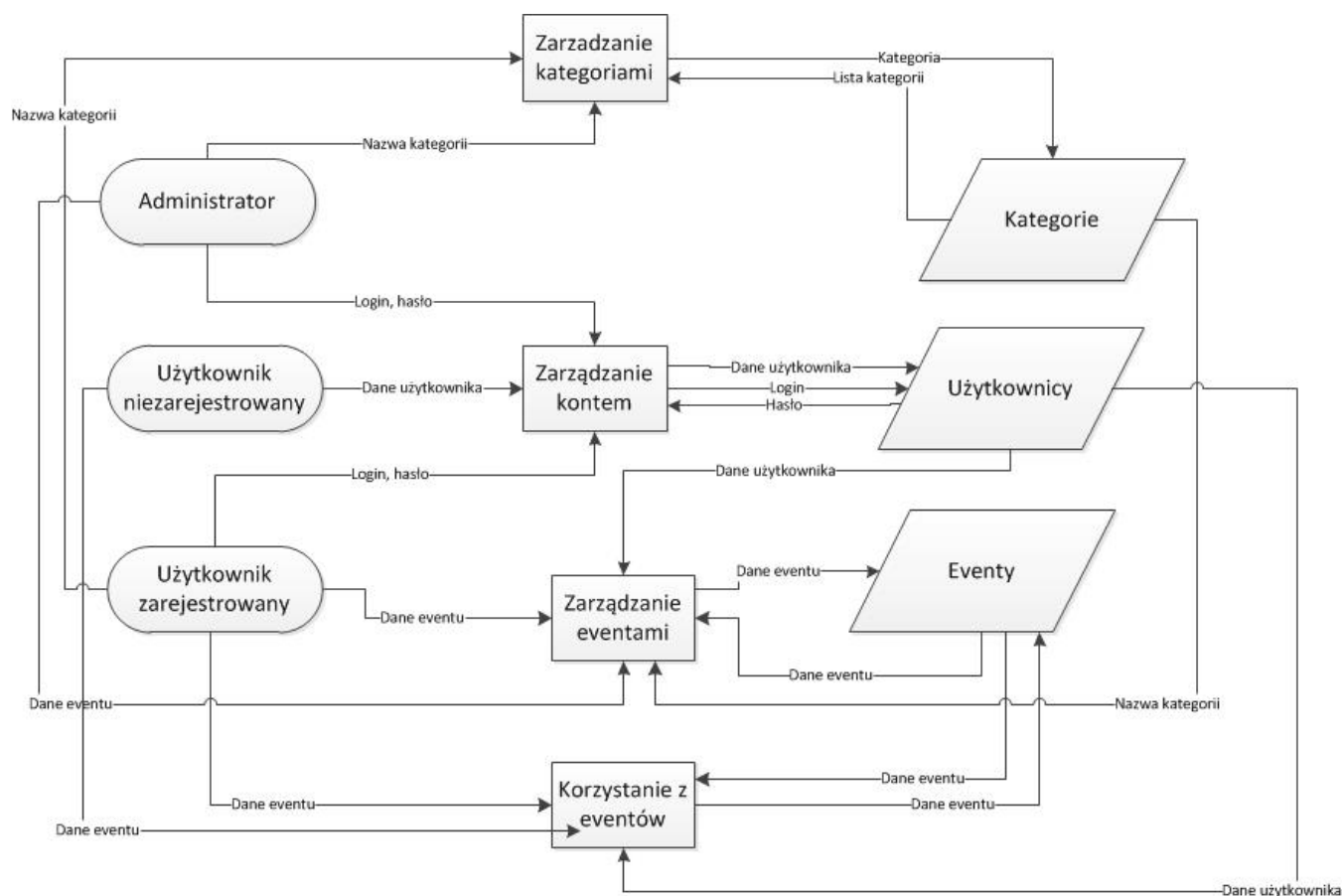
Diagramy:

Diagram przypadków użycia:

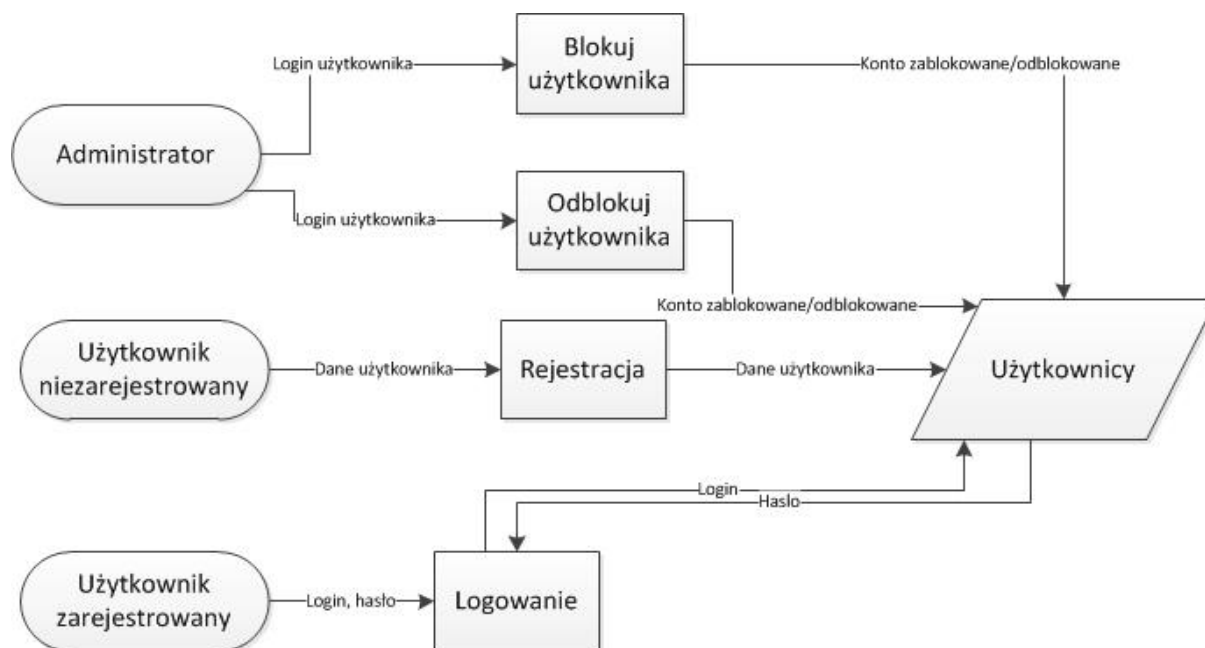


Diagramy przepływu danych:

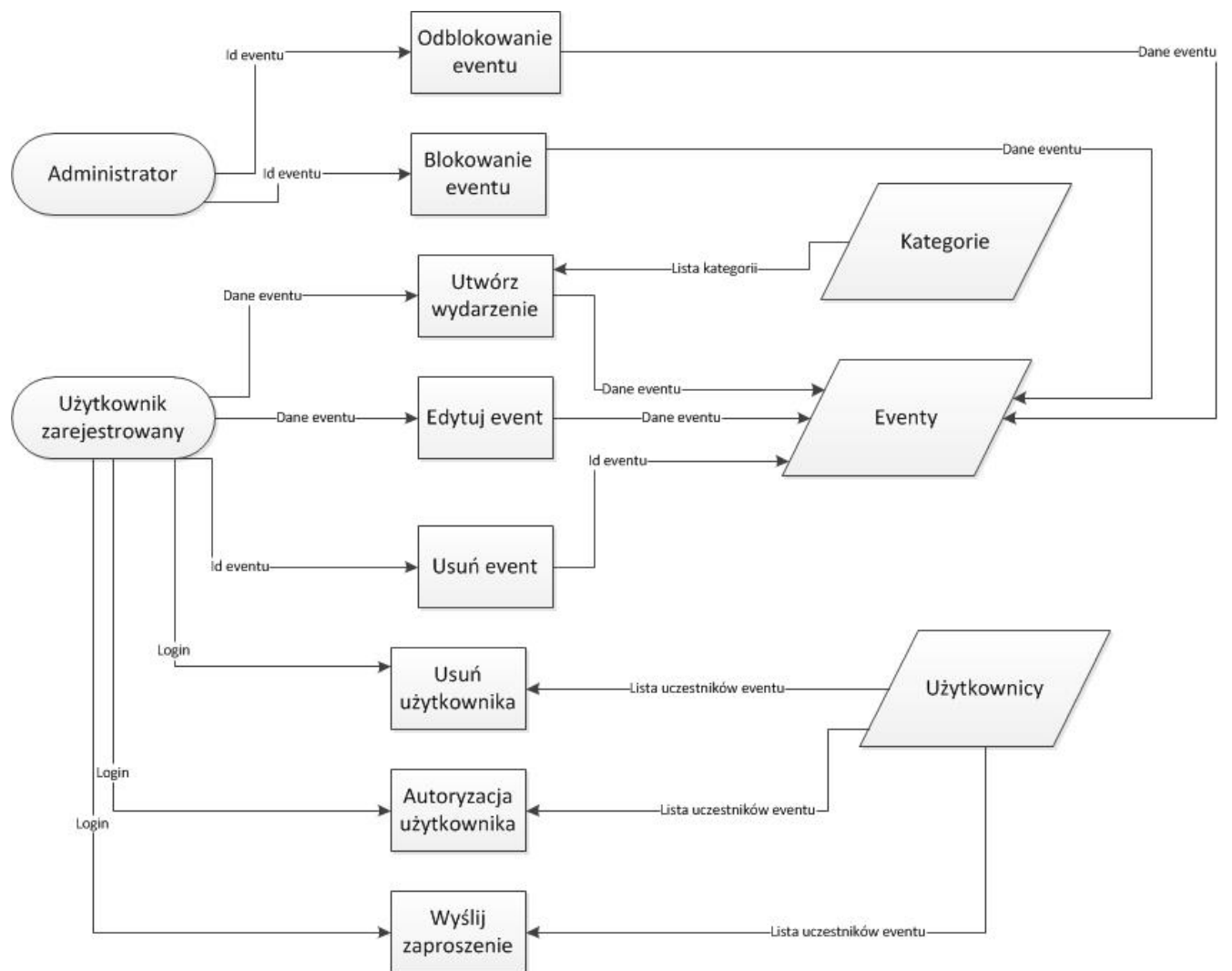
Diagram kontekstowy:



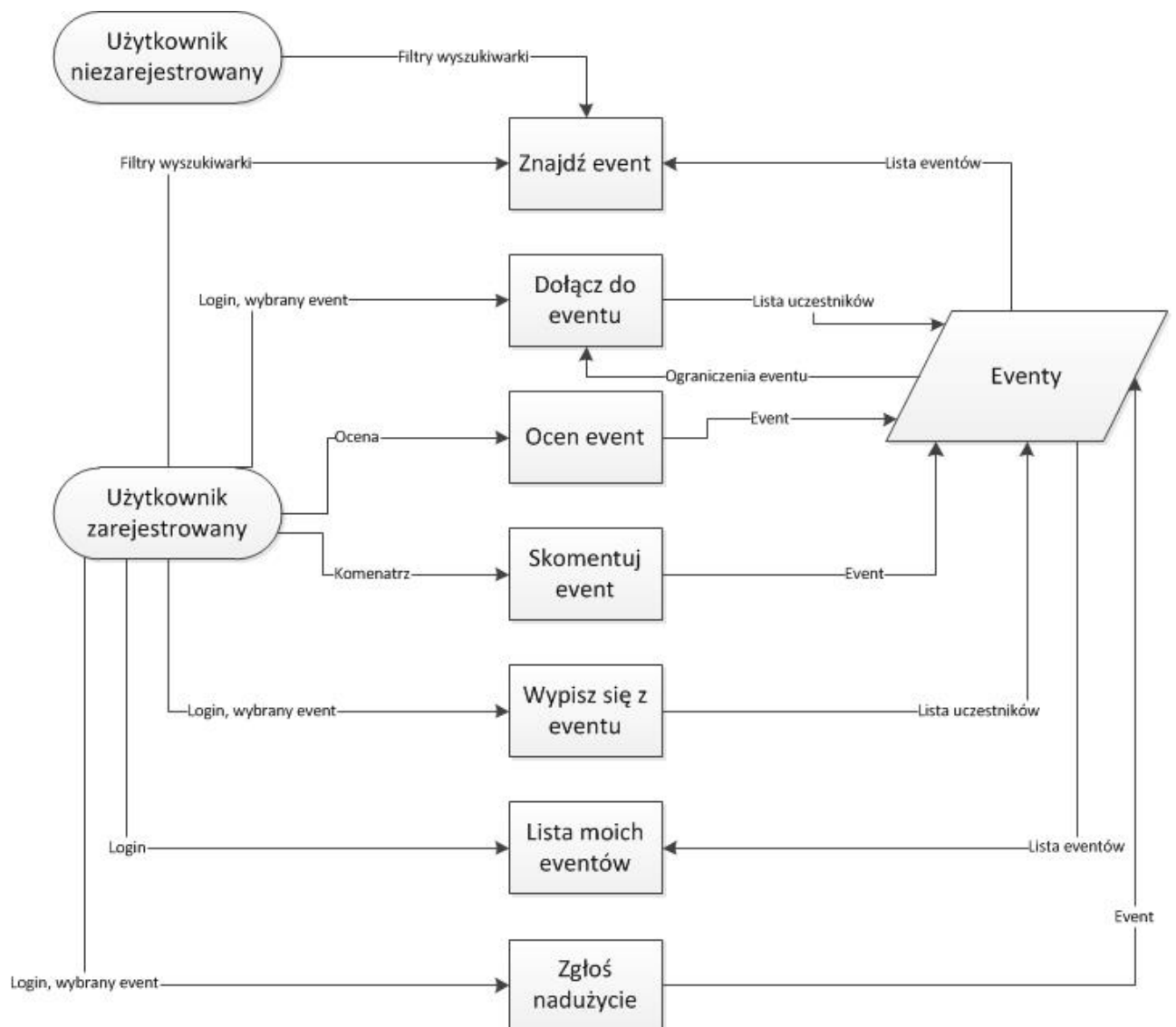
Zarządzanie kontem:



Zarządzanie eventami:



Korzystanie z eventów:



Zarządzanie kategoriami:

