

Meeting ID: 811 1093 6805

Password: 697348

Link: <https://us02web.zoom.us/j/81110936805?pwd=a2hBTXYZcEJXVlVQWxhcHpGb1JvZz09>**DAFTAR NAMA MAHASISWA, JUDUL SKRIPSI, PEMBIMBING DAN PENGUJI UJIAN SIDANG SKRIPSI SEMESTER GENAP 2019-2020****PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER FPMIPA UPI BANDUNG**

No	Hari	Waktu	NIM	Nama	Judul	Pembimbing	Penguji	Ruang Ujian
1	SENIN, 10 AGT 2020	09.00-10.00	1602527	Kokom Komariah	IMPLEMENTASI SELF ORGANISED LEARNING ENVIRONMENT PADA PEMBELAJARAN LOGIKA DAN ALGORITMA KOMPUTER BERBANTUAN MULTIMEDIA UNTUK MENINGKATKAN KOGNITIF SISWA	1. Jajang Kusnendar, M.T. 2. Dr. Muhammad Nursalman, M.T.	1. Jajang Kusnendar, M.T. 2. Dr. Asep Wahyudin, MT. 3. Dr. Yudi Wibisono, MT.	ONLINE ROOM 1
2	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1607672	Fitri Ratna Dewi	RANCANG BANGUN RECORDING LEARNING ACTIVITIES BERBASIS CLOUD DENGAN METODE BLENDED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK PADA PEMROGRAMAN DASAR	1. Jajang Kusnendar, M.T. 2. Rasim, M.T.	1. Jajang Kusnendar, M.T. 2. Dr. Asep Wahyudin, MT. 3. Dr. Yudi Wibisono, MT.	ONLINE ROOM 1
3	SENIN, 10 AGT 2020	09.00-10.00	1305655	Fathurrachman Damar Saputra	PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING MENGGUNAKAN MULTIMEDIA BERBASIS GAME PADA MATA PELAJARAN PEMOGRAMAN DASAR DI SMK	1. Drs. H. Eka Fitrajaya R., M.T. 2. Rosa Ariani Sukanto, M.T.	1. Drs. H. Eka Fitrajaya R., MT. 2. Eddy P. Nugroho, MT. 3. Erna Piantari, S.Kom., MT.	ONLINE ROOM 2
4	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1600955	Dewini	PENGARUH METODE PEMBELAJARAN COMPUTER SCIENCE UNPLUGGED (CSU) PADA MATA PELAJARAN ADMINISTRASI INFRASTRUKTUR JARINGAN TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA (Studi kasus : SMK N Pembangunan Umum Bandung)	1. Lala Septem Riza, Ph.D. 2. Drs. H. Eka Fitrajaya R., M.T.	1. Drs. H. Eka Fitrajaya R., MT. 2. Eddy P. Nugroho, MT. 3. Erna Piantari, S.Kom., MT.	ONLINE ROOM 2
5	SENIN, 10 AGT 2020	09.00-10.00	1307327	Wandy	IMPLEMENTASI INQUIRY TRAINING MODEL BERBANTUAN MULTIMEDIA BERBASIS GAME UNTUK MENINGKATKAN ASKPEK KOGNITIF SISWA SMK	1. Prof. Dr. Munir, M.IT. 2. Dr. Wahyudin, M.T.	1. Dr. Wahyudin, MT. 2. Drs. H. Heri Sutarno, M.T. 3. Rizky Rahman J., M.Kom.	ONLINE ROOM 3
6	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1301689	Muhamad Farras Naufal	PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TWO STAY TWO STRAY BERBANTUAN MULTIMEDIA BERBASIS GAME PADA MATA PELAJARAN BASIS DATA UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN SERTA PRESTASI BELAJAR SISWA	1. Dr. Wahyudin, M.T. 2. Drs. H. Heri Sutarno, M.T.	1. Dr. Wahyudin, MT. 2. Herbert Siregar, M.T. 3. Yudi A. Hambali, S.Kom., MT.	ONLINE ROOM 3
7	SENIN, 10 AGT 2020	09.00-10.00	1307057	Jeihaan Hafiz Akbar	RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME VISUAL NOVEL DENGAN PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN LANGSUNG (DIRECT LEARNING) PADA MATA PELAJARAN JARINGAN KOMPUTER DI SMK	1. Dr. H. Enjang Ali N., M.Kom. 2. Herbert Siregar, M.T.	1. Dr. H. Enjang Ali N., M.Kom. 2. Herbert Siregar, M.T. 3. Eki Nugraha, M.Kom.	ONLINE ROOM 4
8	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1600524	Hitnes Muharram	PENGEMBANGAN ALAT EVALUASI PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN FUZZY K-MEANS ALGORITHM UNTUK ANALISIS KEMAMPUAN SISWA PADA MATERI TURUNAN FUNGSI	1. Dr. Wahyudin, M.T. 2. Rizky Rahman J., M.Kom.	1. Rizky Rahman J., M.Kom. 2. Dr. H. Enjang Ali N., M.Kom. 3. Yaya Wihardi, M.Kom.	ONLINE ROOM 4
9	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1600686	Hamdan Ilham Miftahulchoir	RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN MODEL JUST IN TIME TEACHING GUNA MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA (STUDI KASUS: SMK Negeri 1 Cimahi)	1. Jajang Kusnendar, M.T. 2. Yaya Wihardi, M.Kom.	1. Yaya Wihardi, M.Kom. 2. Drs. H. Heri Sutarno, M.T. 3. Eki Nugraha, M.Kom.	ONLINE ROOM 5
10	SENIN, 10 AGT 2020	09.00-10.00	1604500	Amellya Mustikaningtyas Rishanty	PENGARUH PEMBELAJARAN MELALUI UNPLUGGED BERBASIS TEAM ASSISTED INDIVIDUALIZATION UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KOMPUTASI SISWA SMK	1. Dr. Wahyudin, M.T. 2. Dr. Muhammad Nursalman, M.T.	1. Dr. Muhammad Nursalman, M.T. 2. Lala Septem Riza, Ph.D. 3. Budi L. Putro, MT.	ONLINE ROOM 6

11	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1407276	Az Pranata	PEMBANGUNAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA TUNANETRA UNTUK PROGRAM KHUSUS OMSK DENGAN PENDEKATAN MODEL FIELD TRIP	1. Lala Septem Riza, Ph.D.	1. Lala Septem Riza, Ph.D.	ONLINE ROOM 6
						2. Rizky Rahman J., M.Kom.	2. Dr. Muhammad Nursalman, M.T.	
							3. Budi L. Putro, MT.	
12	SENIN, 10 AGT 2020	09.00-10.00	1600571	Rizal Muharam	MULTIMEDIA INTERAKTIF COMPUTATIONAL THINKING PADA MATERI GERBANG LOGIKA UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEPTUAL SISWA	1. Harsa W. Prabawa, S.Si., M.Pd.	1. Harsa W. Prabawa, S.Si., M.Pd.	ONLINE ROOM 7
						2. Eki Nugraha, M.Kom.	2. Rasim, MT.	
							3. Erlangga, S.Kom., MT.	
13	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1501262	Irvan Fajriyanto	RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MODEL DRILL AND PRACTICE PADA MATA PELAJARAN SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL	1. Harsa W. Prabawa, S.Si., M.Pd.	1. Harsa W. Prabawa, S.Si., M.Pd.	ONLINE ROOM 7
						2. Rosa Ariani Sukamto, M.T.	2. Rasim, MT.	
							3. Erlangga, S.Kom., MT.	
14	SENIN, 10 AGT 2020	09.00-10.00	1608210	Doni Ramadan	RANCANG BANGUN KIT ARDUINO BERBASIS CAHAYA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR	1. Enjun Junaeti, M.Si.	1. Enjun Junaeti, M.Si.	ONLINE ROOM 8
						2. Drs. H. Heri Sutarno, M.T.	2. Rosa A. Sukamto, MT.	
							3. Yudi A. Hambali, S.Kom., MT	
15	SENIN, 10 AGT 2020	10.00-11.00	1600624	Taufiq Pratama Putra	RANCANG BANGUN SOUND PROGRAMMING KIT UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR	1. Enjun Junaeti, M.Si.	1. Enjun Junaeti, M.Si.	ONLINE ROOM 8
						2. Drs. H. Heri Sutarno, M.T.	2. Rosa A. Sukamto, MT.	
							3. Andini S. Arianti, S.Ds., M.Ds	

Koordinator,

Heri Sutarno
NIP. 195607141984031002