

Manual de Usuario

Ingresamos a nuestro menu

```
Nothing to compile - all classes are up to date.
```

```
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ practical ---  
Bienvenido a pacman:  
Elija las opciones  
Elija 1 para crear el tablero  
elija 2 para ver los puntos  
Elija 3 para salir
```

Elegimos la opcion 1

Ingresamos nombre

Y elegimos la opcion de tablero que queramos

```
1
Ingrese su nombre:
pedro
Elija tipo el tipo de tablero (P= pequeno, G= grande):
g
Por favor, ingresa los siguientes valores:
```

Ingresamos valores de los premio, paredes y fantasmas

```

Por favor, ingresa los siguientes valores:
Elige la cantidad de premios: 5
Elige la cantidad de paredes: 5
Elige la cantidad de fantasmas: 2

```

Se esta creando el tablero

```

Creando tablero...
Tablero de 10X10 creado!
-----
|               0       @ |
|           X           |
|   X               |
|               |
|           X           X |
|               |
|               |
|               |
|               |
|   X 0           0 @   |
|               |
|           0           |
|               |

```

Podemos seleccionar los numero que nos indican para poder mover a nuestro personaje

```

-----
|           0   @ |
|      X         |
|  X           |
|           |
|      X       X |
|      <         |
|           0   |
|  X 0       0 @ |
|      0         |
|           |
-----
Mover: 8=arriba, 5=abajo, 6=derecha, 4=izquierda, 0=salir

```

Podemos ganar premios

```

~
Ganaste 10 puntos
-----
|           0   @ |
|      X         |
|  X           |
|           |
|      X       X |
|           |
|           0   |
|  X <       0 @ |
|      0         |
|           |
-----
Puntos actuales: 10
Mover: 8=arriba. 5=abajo. 6=derecha. 4=izquierda. 0=salir

```

Podemos ingresar 0 para salir y regresar a nuestro menú

```

~
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir

```

Ahora elegimos la opción 2

Y podremos visualizar el historial de partidas

```

-----
2
Historial de partidas
Jugador: pedro | Puntos: 10
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir

```

Podemos elegir la opción 3 para salir

```
Elija las opciones
Elija 1 para crear el tablero
elija 2 para ver los puntos
Elija 3 para salir
```

```
3
```

```
Gracias por jugar PAC-MAN :)
```

```
-----
BUILD SUCCESS
-----
```

```
Total time: 20:54 min
```

```
Finished at: 2026-02-20T09:26:08-06:00
-----
```