

Manual de Usuario

Ingresamos a nuestro menu

```
[-] Nothing to compile - all classes are up to date.  
[-] --- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ practical ---  
    Bienvenido a pacman:  
    Elija las opciones  
    Elija 1 para crear el tablero  
    elija 2 para ver los puntos  
    Elija 3 para salir
```

Elegimos la opcion 1

Ingresamos nombre

Y elegimos la opcion de tablero que queramos

```
1  
Ingrese su nombre:  
pedro  
Elija tipo el tipo de tablero (P= pequeno, G= grande):  
g  
Por favor, ingresa los siguientes valores:
```

Ingresamos valores de los premio, paredes y fantasmas

```
Por favor, ingresa los siguientes valores:  
Elige la cantidad de premios: 5  
Elige la cantidad de paredes: 5  
Elige la cantidad de fantasmas: 2
```

Se esta creando el tablero

```
Creando tablero...  
Tablero de 10X10 creado!  
-----  
|       0     @ |  
|     X         |  
|   X          |  
|           |  
|     X     X  |  
|           |  
|           0  |  
| X 0     0 @ |  
|       0      |  
|           |  
-----
```

Podemos ver que

Fantasma es "@"

Premio es "0"

Premio especial es "\$"

Pared es "x"

Pacaman es "<"

```
Creando tablero...
Tablero de 10X10 creado!
-----
|       0   @ |
|     X      |
|   X      |
|       X   X |
|           0  |
| X 0   0 @  |
|       0      |
|           |  |
-----
```

Ingresar en que posición queremos colocar a nuestro personaje

```
Eseija donde desea colocar al personaje:
Filas: 5
Columnas: 3
```

Nos mostrara nuestro personaje colocado

```
Personaje colocado exitosamente!
-----
|       0   @ |
|     X      |
|   X      |
|       X   X |
|      <    0  |
| X 0   0 @  |
|       0      |
|           |  |
-----
```

Ahora podemos empezar a jugar

Podemos seleccionar los numero que nos indican para poder mover a nuestro personaje

```
-----  
|          0      @ |  
|      X           |  
|      X           |  
|      X      X    |  
|      <           |  
|                  0 |  
|  X  0      0  @ |  
|          0           |  
|                  |  
-----  
Mover: 8=arriba, 5=abajo, 6=derecha, 4=izquierda, 0=salir
```

Podemos ganar premios

```
Ganaste 10 puntos  
-----  
|          0      @ |  
|      X           |  
|                  |  
|      X      X    |  
|                  0 |  
|  X  <  0  @     |  
|          0           |  
|                  |  
-----  
Puntos actuales: 10  
Mover: 8=arriba, 5=abajo, 6=derecha, 4=izquierda, 0=salir
```

Podemos ingresar 0 para salir y regresar a nuestro menú

```
Elija las opciones  
Elija 1 para crear el tablero  
elija 2 para ver los puntos  
Elija 3 para salir
```

Ahora elegimos la opción 2

Y podremos visualizar el historial de partidas

```
-----  
2  
Historial de partidas  
Jugador: pedro | Puntos: 10  
Elija las opciones  
Elija 1 para crear el tablero  
elija 2 para ver los puntos  
Elija 3 para salir
```

Podemos elegir la opción 3 para salir

```
Elija las opciones  
Elija 1 para crear el tablero  
elija 2 para ver los puntos  
Elija 3 para salir  
3  
Gracias por jugar PAC-MAN :)
```

```
-----  
BUILD SUCCESS  
-----
```

```
Total time: 20:54 min  
Finished at: 2026-02-20T09:26:08-06:00  
-----
```