- **Java**: lenguaje de programación orientado a objetos.
- Programación orientada a objetos (POO): clases, objetos, métodos, atributos.
- **Gestión de datos**: cómo se almacenan y validan (archivos, base de datos).

```
package proyecto1;
30 import java.io.IOException;
4 import java.util.Scanner;
6 public class Proyecto1 {
      private static String archivo = "inventario.txt";
      private static Inventario inv = new Inventario(100);
10
      public static void main(String[] args) throws IOException {
          inv.cargarDesdeArchivo(archivo);
          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
          int opcion = 0;
80
          while (opcion < 8) {
0
              System.out.println(" MENU ");
              System.out.println("1. AGREGAR PRODUCTO");
3
              System.out.println("2. BUSCAR PRODUCTO");
5
              System.out.println("3. ELIMINAR PRODUCTO");
8 9 0 1 2 3 4
              System.out.println("4. REGISTRAR VENTA ");
              System.out.println("5. GENERAR REPORTES");
              System.out.println("6. VER DATOS DEL ESTUDIANTE ");
              System.out.println("7. BITACORA");
5
              System.out.println("8. SALIR");
```

```
System.out.println("8. SALIR");
try {
    System.out.println("Digite un opcion: ");
    opcion = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine();
    switch (opcion) {
    case 1:
        agregarProducto(scanner);
        break;
    case 2:
        buscarProducto(scanner);
        break;
    case 3:
        eliminarProducto(scanner);
        break;
    case 4:
        registrarProducto();
        break;
    case 5:
        generarReportes();
        break;
    case 6:
        verDatosDelEstudiante();
        break:
```

```
case 6:
    verDatosDelEstudiante();
    break;

case 7:
    bitacora();
    break;

case 8:
    salir();
    break;

default:
    break;
}

} catch (Exception e) { // sirve para
    System.out.println(e.getMessage());
    System.out.println("Ocurrio un error al ejecutar el programa, vuelve a intentar mas tarde!");
}

public static void agregarProducto(Scanner scanner) throws IOException { // aqui estamo definiendo nuestos variab
    System.out.println("Agrega producto");
    System.out.println("Nombre del producto");
    System.out.println("Categoria");
    String categoria = scanner.nextLine();

    System.out.println("Precio");
    double precio = scanner.nextDouble();
// Manor a walidaca
```

```
double precio = scanner.nextDouble();
// Vamos a validar2
if (precio <= 0) {
    throw new RuntimeException("El precio debe ser mayor a 0");
}

System.out.println("Cantidad en stock");
int cantidadenstock = scanner.nextInt();
if (cantidadenstock < 0) {
    throw new RuntimeException("La cantidad en stock debe ser mayor a cero.");
}

scanner.nextLine();

System.out.println("Codigo unico del producto");
String codigounicodelproducto = scanner.nextLine();
if (inv.buscarProducto(codigounicodelproducto)) {
    throw new RuntimeException("El codigo ya existe");
}

Producto producto = new Producto(codigounicodelproducto,nombredelproducto,categoria,precio,cantidadenstock);
inv.agregar(producto);
inv.guardarEnArchivo(archivo);
}

public static void buscarProducto(Scanner scanner) {
    System.out.println("Busqueda producto");
    System.out.println("Ingrese el codigo del producto");
    String codigo = scanner.nextLine();
    inv.buscarProducto(codigo);
}</pre>
```

```
public static void eliminarProducto(Scanner scanner)throws IOException {
    System.out.println("Elimnar producto");
   System.out.println("Ingrese el codigo del producto");
   String codigo = scanner.nextLine();
   System.out.println("Producto a eliminar:");
    inv.eliminarProducto(codigo);
    inv.guardarEnArchivo(archivo);
public static void generarProducto() {
public static void registrarProducto() {
}
public static void generarReportes() {
}
public static void verDatosDelEstudiante() {
    System.out.println("Estudiante");
    System.out.println("Nombre: Lorena Abigail Arrecis Martinez");
    System.out.println("Carnet: 202112134");
}
public static void bitacora() {
    inv.listar();
```