Abigail Gonzales Hidalgo A00819967 Fernanda Montaño Rios A01730440

La aplicación es un chatbot con el cual te comunicas cuando vas a salir, se le puede introducir lugares frecuentes para su fácil acceso dentro del chatbot. Aparte de poder seleccionar un lugar, también se selecciona hora y con ella al pasar el tiempo seleccionado el chatbot aguardara para preguntar la llegada del usuario. Su objetivo es mantenerte seguro durante todo tu trayecto.

Las librerías utilizadas fueron:

Front-end

- React Simple Chatbot: Qué fue utilizada para la implementación del chatbot utilizad.
- Material-ui: Fue seleccionada para la implementación del front-end, fue de gran utilidad
- React-router-dom: Manejo de componentes
- Reflux: Manejo de componentes

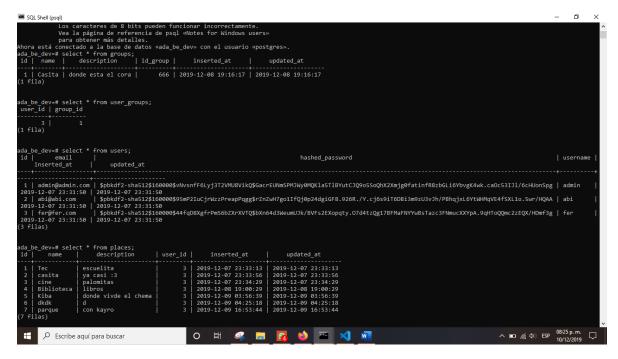
```
import React, { Component, useState } from 'react';
import PropTypes from 'prop-types';
import ChatBot from 'prop-types';
import { ThemeProvider } from 'styled-components';
import Grid from '@m module "c:/Users/Moriarty/Documents/7 semestre/Labo Aplicaciones Web/AdaProject/ada-fe/node_modules/@mater
import Fab from '@m ial-ui/icons/AccountCircle"
import Account from '@material-ui/icons/AccountCircle';
import { BrowserRouter as Router, Route , Link, } from "react-router-dom";
import Container from '@material-ui/core/Container';
import { positions } from '@material-ui/system';
import Exit from '@material-ui/icons/ExitToApp';
```

Back-end

- Guardian: para la autenticación
- Uberatuh: para la autenticación
- CORSPlug: para el manejo de requests
- Comeonin: para la autenticación
- pbkdf2_elixir: Hasheo de contraseña

```
defp deps do
   {:phoenix, "~> 1.4.10"},
   {:phoenix_pubsub, "~> 1.1"},
   {:phoenix_ecto, "~> 4.0"},
   {:ecto_sql, "~> 3.1"},
   {:postgrex, ">= 0.0.0"},
   {:gettext, "~> 0.11"},
   {:jason, "~> 1.0"},
   {:plug_cowboy, "~> 2.0"},
   {:ueberauth, "~> 0.5.0"},
   {:ueberauth_identity, "~> 0.2"},
   {:guardian, "~> 1.0"},
    {:comeonin, "~> 4.1"},
   {:pbkdf2_elixir, "~> 0.12"},
   {:cors_plug, "~> 2.0"}
end
```

Muestra de las tablas desde la Shell de PSQL



Migrations del backend:

```
defmodule AdaBe.Repo.Migrations.CreateUsers do
    use Ecto.Migration

def change do
    create table(:users) do
    add :email, :string, null: false
    add :hashed_password, :string, null: false
    add :username, :string, null: false

    timestamps()
    end

    create unique_index(:users, [:email])
    end
end
```

```
defmodule AdaBe.Repo.Migrations.CreatePlaces do
    use Ecto.Migration

def change do
    create table(:places) do
    add :name, :string, null: false
    add :description, :string, null: false
    add :user_id, references(:users, on_delete: :nothing), null: false
    timestamps()
    end

    create unique_index(:places, [:name])
    create index(:places, [:user_id])
    end
end
```

```
defmodule AdaBe.Repo.Migrations.CreateGroups do
    use Ecto.Migration

def change do
    create table(:groups) do
    add :name, :string
    add :description, :string
    add :id_group, :integer

    timestamps()
    end

    create unique_index(:groups, [:id_group])
    end
end
```

```
defmodule AdaBe.Repo.Migrations.UserGroups do
    use Ecto.Migration

def change do
    create table(:user_groups, primary_key: false) do
    add(:user_id, references(:users, on_delete: :delete_all), primary_key: true)
    add(:group_id, references(:groups, on_delete: :delete_all), primary_key: true)
end

create(index(:user_groups, [:user_id]))
create(index(:user_groups, [:group_id]))

create(unique_index(:user_groups, [:user_id, :group_id]))
end
end
```

Los schemas de las respectivas migations:

```
defmodule AdaBe.Accounts.User do
 use Ecto.Schema
 import Ecto.Changeset
 schema "users" do
   field :username, :string
   field :password, :string, virtual: true
   field :password_confirmation, :string, virtual: true
   field :email, :string
   field :hashed_password, :string
   has_many(:places, AdaBe.Menu.Place)
   many_to_many(:groups, AdaBe.Menu.Group, join_through: "user_groups", on_replace: :delete)
   timestamps()
 def changeset(user, attrs) do
   |> cast(attrs, [:username, :password, :password_confirmation, :email])
   |> validate_required ([:username, :password, :password_confirmation, :email]
   |> validate_format(:email, ~r/@/)
   |> unique_constraint(:email)
   |> validate_length(:password, min: 8)
   |> validate_confirmation(:password)
   > put_hashed_password()
 defp put_hashed_password(changeset) do
   case changeset do
     %Ecto.Changeset{valid?: true, changes: %{password: password}} ->
       put_change(changeset, :hashed_password, Comeonin.Pbkdf2.hashpwsalt(password))
      changeset
   end
 end
```

Con el authentication_controller.ex se hace el control de autentificación de las cuentas de los usuarios:

```
defmodule AdaBeWeb.AuthenticationController do
   use AdaBeWeb, :controller
   alias AdaBe.Accounts
   plug Ueberauth
   def identity_callback(%{assigns: %{ueberauth_auth: auth}} = conn, _params) do
      email = auth.uid
      password = auth.credentials.other.password
     handle_user_conn(Accounts.get_user_by_email_and_password(email, password), conn)
def delete(conn, _params) do
 conn
  > AdaBeWeb.Guardian.Plug.sign_out()
 |>json(%{message: "logout realizado"})
end
   defp handle_user_conn(user, conn) do
      case user do
        {:ok, user} ->
         {:ok, jwt, _full_claims} =
          {:ok, jwt, _full_claims} =
           AdaBeWeb.Guardian.encode_and_sign(user, %{})
            |> put_resp_header("authorization", "Bearer #{jwt}")
            |> json(%{data: %{token: jwt}})
        # Handle our own error to keep it generic
        {:error, _reason} ->
         conn
          |> put_status(401)
          |> json(%{message: "Authentication error"})
      end
   end
  end
```

```
defmodule AdaBeWeb.GroupController do
   use AdaBeWeb, :controller
   import Ecto.Query, only: [from: 2]
   alias AdaBe.Menu.Group
   alias AdaBe.Menu.UserGroups
   alias AdaBe.Accounts.User
   alias AdaBe.Repo
   def create(conn, %{"group" => group_params}) do
       user = AdaBeWeb.Guardian.Plug.current_resource(conn)
       user = Repo.preload(user, [:groups])
       group = Group.changeset(%Group{}, group_params)
       groups = user.groups ++ [group] |> Enum.map(&Ecto.Changeset.change/1)
       user
       > Ecto.Changeset.change
       |> Ecto.Changeset.put_assoc(:groups, groups)
       > Repo.update
       IO.inspect "========="
       json(conn, %{msg: "Group successfully registered"})
    end
end
```

Con group_controller.ex se hace el control cuando se crea un grupo

```
defmodule AdaBeWeb.GroupController do
   use AdaBeWeb, :controller
    import Ecto.Query, only: [from: 2]
    alias AdaBe.Menu.Group
   alias AdaBe.Menu.UserGroups
    alias AdaBe.Accounts.User
   alias AdaBe.Repo
    def create(conn, %{"group" => group_params}) do
       user = AdaBeWeb.Guardian.Plug.current_resource(conn)
       user = Repo.preload(user, [:groups])
       group = Group.changeset(%Group{}, group_params)
       groups = user.groups ++ [group] |> Enum.map(&Ecto.Changeset.change/1)
       > Ecto.Changeset.change
        |> Ecto.Changeset.put_assoc(:groups, groups)
       > Repo.update
       IO.inspect "========""
       json(conn, %{msg: "Group successfully registered"})
    end
end
```

```
defmodule AdaBeWeb.JoinController do
   use AdaBeWeb, :controller
   alias AdaBe.Menu.Group
   alias AdaBe.Menu.UserGroups
   alias AdaBe.Accounts.User
   alias AdaBe.Repo
   def join(conn, %{"group" => group_params}) do
       user = AdaBeWeb.Guardian.Plug.current_resource(conn)
       user = Repo.preload(user, [:groups])
       group_id = String.to_integer(Map.fetch!(group_params, "id_group"))
       group = Repo.get_by(Group, id_group: group_id)
       groups = user.groups ++ [group] |> Enum.map(&Ecto.Changeset.change/1)
       user
       > Ecto.Changeset.change
       > Ecto.Changeset.put_assoc(:groups, groups)
       > Repo.update
       IO.inspect "-----"
       json(conn, %{msg: "You have been successfully registered"})
   end
end
```

Con join_controller.ex se hace el control cuando un usuario se a une a un grupo con el identificador numérico especial de dicho grupo.

```
defmodule AdaBeWeb.PlaceController do
   use AdaBeWeb, :controller
   import Ecto.Query, only: [from: 2]
   alias AdaBe.Menu.Place
   alias AdaBe.Accounts.User
   alias AdaBe.Repo
   def index(conn, _params) do
     user = AdaBeWeb.Guardian.Plug.current_resource(conn)
     names = Repo.all(from p in Place, where: p.user_id == ^user.id, select: p.name)
     json(conn, %{msg: "Hello", names: names})
   end
   def create(conn, %{"place" => place_params}) do
       user = AdaBeWeb.Guardian.Plug.current_resource(conn)
       Place.changeset(%Place{}, place_params)
       |> Ecto.Changeset.put_change(:user_id, user.id)
       > IO.inspect
       |> Repo.insert!()
       IO.inspect "========="
       json(conn, %{msg: "Place successfully registered"})
end
```

Con place_controller.ex se controla la creación de lugares y el muestreo de estos para el frontend.

```
defmodule AdaBeWeb.RegistrationController do
    use AdaBeWeb, :controller
    alias AdaBe.Accounts.User
    alias AdaBe.Repo

def register(conn, params) do
    IO.inspect params
    {:ok, _user } = User.changeset(%User{}, params) |> Repo.insert()
    conn |> json( %{msg: "User was successfully registered"} )
    end
end
```

Con el registration_controller.ex se lleva el control del registro de los usuarios.

Abigail Gonzales Hidalgo A00819967 Fernanda Montaño Rios A01730440

```
defmodule AdaBeWeb.GroupChannel do
    use AdaBeWeb, :channel

def join("groups:" <> id_group, _params, socket) do
    group = Repo.get!(AdaBe.Menu.Group, id_group)
    {:ok, assign(socket, :group, group)}
    end

def terminate(_reason, socket) do
    {:ok, socket}
    end
end
```

Tenemos el group_channel.ex que une a los usuarios al channel del grupo al que estén unidos para recibir las notificaciones de sus contactos de los respectivos grupos.

```
defmodule AdaBeWeb.UserSocket do
  use Phoenix.Socket
 ## Channels
 channel "room:*", AdaBeWeb.RoomChannel
 # Socket params are passed from the client and can
 # verification, you can put default assigns into
  # the socket that will be set for all channels, ie
      {:ok, assign(socket, :user_id, verified_user_id)}
 # performing token verification on connect.
  def connect(%{"token" => token}, socket) do
   case Guardian.decode_and_verify(token) do
     {:ok, claims} ->
       case AdaBeWeb.GuardianSerializer.from_token(claims["sub"]) do
          {:ok, user} ->
           {:ok, assign(socket, :current_user, user)}
         {:error, _reason} ->
           :error
       end
      {:error, _reason} ->
       :error
   end
  def connect(_params, _socket), do: :error
  # Socket id's are topics that allow you to identify all sockets for a given user:
 def id(socket), do: "user_socket:#{socket.assigns.user_id}"
```

User_socket.ex controla el manejo de canales.

```
import React, {useState} from 'react';
import './App.css';
import { BrowserRouter as Router, Route} from "react-router-dom";
import Landing from "./components/layout/Landing";
import Chat from "./components/dashboard/Chat";
import Login from "./components/users/Login";
import Register from "./components/users/Register"
import Profile from "./components/dashboard/Profile";
function App() {
 const [token, setToken] = useState("");
 return (
   <Router>
     Route exact strict path="/" component={Landing} /
     <Route exact path="/chat" component={() => <Chat token={token} />} />
     <Route exact path ="/register" component={Register} />
     <Route exact path ="/login" component={() => <Login setToken={setToken} />} />
     <Route exact path="/profile" component={() => <Profile token={token}/>} />
   </Router>
export default App;
```

El app.js controla los diferentes componentes de las paginas

```
let { from } = location.state || { from: { pathname: "/" } };
console.log(props);
let handleAuthentication = async () => {
  fetch("http://localhost:4000/api/auth/identity/callback", {
   method: "POST",
   headers: {
     'Content-Type': 'application/json'
   body: JSON.stringify({
     user: {
      email: email,
       password: password
  .then( response => {
   if (!response.ok){
     throw alert("Favor de ingresar datos validos")
   return response.json();
  }).then( json => {
   console.log( json.data );
   Actions.login(email, json.data.token );
   props.setToken(json.data.token);
   history.replace("/chat");
  }).catch(error => console.log(error));
```

El login.js maneja la autenticación de usuario para el inicio de sesión

```
let { from } = location.state || { from: { pathname: "/" } };
console.log(from);
let registration = async () => {
 fetch("http://localhost:4000/api/registration", {
   method: "POST",
   headers: {
      'Content-Type': 'application/json'
   body: JSON.stringify({
       username: username,
       email: email,
       password: password,
        password_confirmation: password_confirmation
   })
  })
  .then( response => {
   if (!response.ok)
     throw new Error("error")
   return response.json();
 }).then( json => {
   console.log( json.data );
   history.replace("/login");
  })
```

El Register.js maneja el registro de usuarios para su futuro inicio se sesión

```
<Grid container style={{height:"100vh"}}</pre>
            <Grid textAlign="center" width="50%" justify="flex-start" item xs={12} lg={6} style={{backgroundColor: '#FFE0EB', color: 'blackgroundColor: 'blackgroundColor: '#FFE0EB', color: 'blackgroundColor: '#FFE0EB', color: 'blackgroundColor: 'blac
            <div class="centered" style={{display:'flex'}}>
            <div style={{width:'80%'}}
           <ThemeProvider theme={theme}>
          this.state.loaded ? (<ChatBot headerTitle="Ada"</pre>
speechSynthesis={{ enable: true, lang: 'sp' }}
          steps={[
                            message: 'A que lugar vas?',
                           trigger: 'lugar'
                           options: this.state.options
                           message: 'Cuanto tiempo vas a tardar?',
trigger: 'tiempo',
                            options: [
                                   { value: '60000', label: '1 min', trigger: '7' },
{ value: '900000', label: '15 min', trigger: '7' },
{ value: '1800000', label: '30 min', trigger: '7' },
                                     { value: '3600000', label: '1 hora', trigger: '7' }, 
{ value: '7200000', label: '2 horas', trigger: '7' },
                           ٦,
```

```
import React, { Component, useState } from 'react';
import PropTypes from 'prop-types';
import ChatBot from 'react-simple-chatbot';
import { ThemeProvider } from 'styled-components';
import Grid from '@material-ui/core/Grid';
import Fab from '@material-ui/core/Fab';
import Account from '@material-ui/icons/AccountCircle';
import { BrowserRouter as Router, Route , Link, } from "react-router-dom";
import Container from '@material-ui/core/Container';
import Exit from '@material-ui/icons/ExitToApp';
class Review extends Component {
 constructor(props) {
   super(props);
   this.state = {
     lugar: '',
     tiempo: '',
  componentWillMount() {
   const { steps } = this.props;
   const { lugar, tiempo} = steps;
   this.setState({ lugar, tiempo});
  render() {
   const { lugar, tiempo} = this.state;
   return (
     <div style={{ width: '100%' }}>
       <h3>informacion</h3>
             Lugar:
             {lugar.value}
           Tiempo:
```

El chat.js controla todo lo relacionado con el chatbot, así como la información que consigue.

```
export default function Profile(props) {
  const classes = useStyles();
 console.log(`El token es ${props.token}`)
 let history = useHistory();
 let location = useLocation();
 const [name, setName] = useState("");
 const [description, setDescription] = useState("");
 const [name_g, setNameg] = useState("");
  const [description_g, setDescriptiong] = useState("");
 const [id_g, setId] = useState("");
 const [id, setIdg] = useState("");
 let { from } = location.state || { from: { pathname: "/" } };
 console.log(from);
 let places = async () => {
   fetch("http://localhost:4000/api/places", {
     method: "POST",
     headers: {
       'Content-Type': 'application/json',
       'Authorization': `Bearer ${props.token}`
     body: JSON.stringify({
       place: {
         name: name,
         description: description
    .then( response => {
     if (!response.ok)
       throw alert("Error al crear un lugar")
     return response.json();
    }).then( json => {
    console.log( json.data );
    }).catch(error => console.log(error));
    document.location.href = "/profile";
```

En profile.js se controla el ingreso de lugares frecuentes que posteriormente se muestran en el chatbot

```
let groups = async () => {
  fetch("http://localhost:4000/api/groups", {
   method: "POST",
   headers: {
      'Content-Type': 'application/json',
      'Authorization': `Bearer ${props.token}`
   body: JSON.stringify({
     group: {
       name: name_g,
       description: description_g,
       id_group: id_g
  })
  .then( response => {
   if (!response.ok)
     throw new Error("error")
   return response.json();
  }).then( json => {
   console.log( json.data );
  }).catch(error => console.log(error));
 document.location.href = "/profile";
let join = async () => {
 fetch("http://localhost:4000/api/join", {
   method: "POST",
   headers: {
     'Content-Type': 'application/json',
      'Authorization': `Bearer ${props.token}`
   body: JSON.stringify({
     group: {
       id_group: id
  })
  .then( response => {
   if (!response.ok)
```

El profile.js, controla también el poder unirte a un grupo y crearlo si el usuario así lo desea

Conclusión

El proyecto fue muy interesante de realizar ya que se interactuo con un nuevo lenguaje para el backend y nos ayudo para mejorar nuestros conocimientos en elixir. Lo que se complico fue el manejo de información dentro de la aplicación , ya que el chatbot tenia problemas para el manejo fuera de esta en el momento de pasarla.