

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Martínez Quintana Marco Antonio
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	04
No de Práctica(s):	
Integrante(s):	Sampayo Navarrete Abigail
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	45
Semestre:	2022-1
Fecha de entrega:	16/09/2021
Observaciones:	
_	
	CALIFICACIÓN:

Guía práctica de studio 01: La computación como herramienta de trabajo professional de ingeniería

Objetivo.

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y professional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositories de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades.

- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.
- 1. Comando or. Encontrar todas las imágenes de natación o futbol que no contengan la palabra tenis:



1.1 Encontrar todas las imagenes de aves o peces que no contengan la palabra gallina:



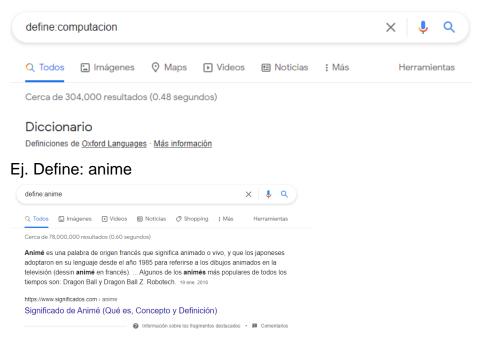
2. Comando comillas. Para encontrar todos los datos pertenecientes solo a la jornada del futbol mexicano:



2.1 Encontrar todos los datos pertenecientes solo a los casos de covid-19 en CDMX:

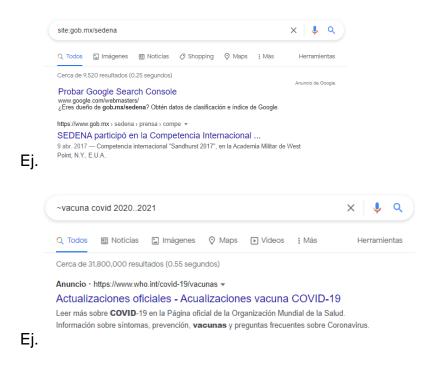


3. Comando define.

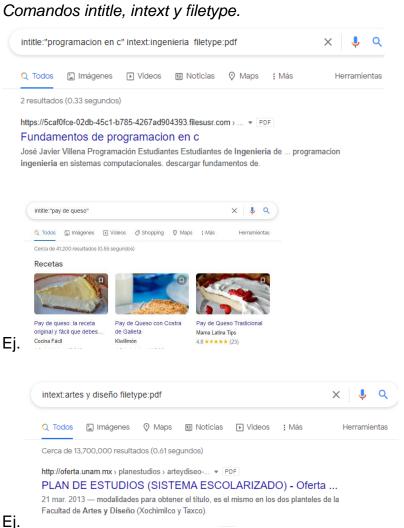


4. Comando site y tilde.

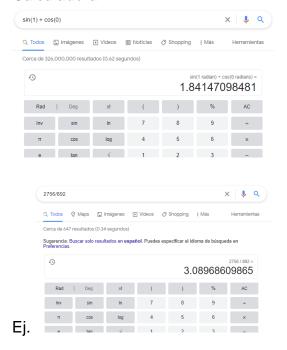




5. Comandos intitle, intext y filetype.



6. Calculadora.



7. Convertidor de unidades.



8. Graficador 2D.

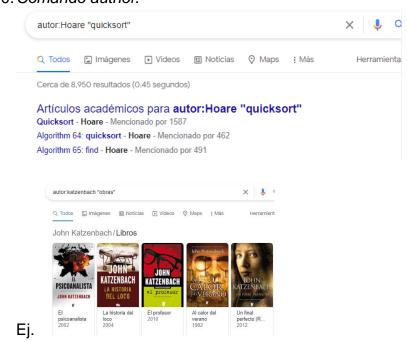




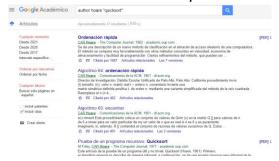
9. Google académico.



10. Comando author.

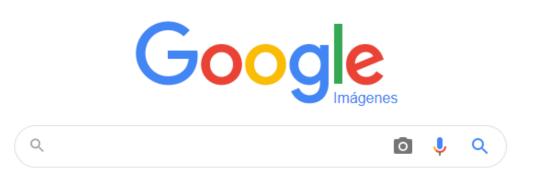


11. Características de la búsqueda.





12. Características de la búsqueda.



13. Ejemplo de imagen

