



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA
DE INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES Y
ADMINISTRATIVA



RESUMEN DE LA CLASE 21/02/2024

EQUIPO 7

OSORIO HERRERA REBECA GEORGINA

QUINTERO LAGUNA EDUARDO SAID

RIVERO VALENCIA VIDAL ENRIQUE

PÉREZ LÓPEZ JENNIFER

3AM31

LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN INDUSTRIAL

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

PROFESOR: ÁNGEL GUTIERREZ GONZÁLEZ

“LA TÉCNICA AL SERVICIO DE LA PATRIA”

IZTACALCO, CDMX 21 DE FEBRERO 2024

Unidad de Aprendizaje: Tecnologías de la Información

PARTES DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Descomposición: Implica dividir un problema en partes más pequeñas.

Facilita la resolución de problemas porque aborda cada parte por separado.

Reconocimiento de patrones: Identificar similitudes en datos o situaciones.

Este paso es fundamental para la resolución.

Abstracción: Identificar los aspectos relevantes de un problema.

Algoritmo: Conjunto de pasos ordenados que describen cómo resolver un problema.

5 E's

- Ético
- Estético
- Efectivo
- Eficaz
- Eficiente

El análisis se define en descomponer un todo en las partes que lo conforman.

Se aplica en Inteligencia Artificial, Ciencia de Datos, Ciber seguridad, Ingeniería de Software.

El pensamiento computacional va de la mano con las habilidades como la colaboración y la resolución de problemas.

Realizamos en el salón la elaboración de dos tipos de algoritmos; Las mujeres realizamos un algoritmo para cambiar una llanta pochada de un auto y los hombres realizaron un algoritmo para elaborar un pastel.

