



Abibatou Ndiaye

RECHERCHE ALTERNANCE
DÉBUT : SEPTEMBRE 2025 | DURÉE : 24 MOIS

Passionnée par la science des données et le développement, je souhaite contribuer à des projets à fort impact en mobilisant mes compétences en programmation, analyse statistique et apprentissage automatique. Curieuse, rigoureuse et impliquée, je m'attache à transformer les données en leviers de décision et d'innovation.

+33 7 61 80 75 52

www.linkedin.com/in/abibatou-ndiaye/

Nice, France

abibatou.ndiaye001@gmail.com

Compétences

- Langages :** Java, Python, C, C#, OCaml, PHP, JavaScript, HTML, CSS, SQL, Bash, Excel avancé
- Analyse et traitement de données :** Python (Pandas, NumPy), Scikit-learn, Power BI, statistiques, visualisation (Matplotlib, Seaborn)
- Développement mobile :** Android Studio, Firebase, API Google Maps
- Bases de données :** SQL (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (Firebase), conception de bases de données, modélisation UML
- Outils et environnements :** Git, Docker, Cisco Packet Tracer, PowerApps, Canva, VirtualBox, Visual Studio Code, Linux, Windows
- Soft Skills :** Autonomie, créativité, travail en équipe, communication

Langues

- Français : Courant
- Anglais : B2

Centres d'intérêts

- Projets personnels :** Suivi de formations en ligne sur Cisco NetAcad, Coursera et OpenClassrooms, dans les domaines de l'intelligence artificielle et de la data science.
- Création de contenu :** Photographie, montage vidéo et design graphique à l'aide d'outils tels que Canva.

Formations

- Master Informatique**
Université Côte d'Azur
Nice, France
2025 → 2027
Formation généraliste offrant un parcours modulable avec des enseignements en science des données, développement logiciel, IoT et cloud computing.
- Licence Informatique**
Université Côte d'Azur
Nice, France
2024 → 2025
Compétences développées : Algorithmes, Cryptographie, Méthodes de simulation informatique, Théorie des langages
- Licence en Mathématiques et informatique**
Université Sidi Mohamed Ben Abdellah
Fès, Maroc
2021 → 2024
Compétences développées : Programmation orientée objet (Java), Base de données, Réseaux, Systèmes d'exploitation, Statistiques

Projets académiques

Jeu 2D en Java

Université Côte d'Azur

- Développement d'un jeu en interface graphique sous Java (Swing)
- Gestion des mouvements, collisions, score, interface utilisateur interactive

Conception et Développement d'une Application de Contrôle Parental

Université Sidi Mohamed Ben Abdellah de FES

- Technologies : Java – Android Studio – Firebase – Google Maps API – Realtime Database – Notifications Push
- Suivi de position, verrouillage d'applications, consultation de messages/contacts, alertes personnalisées, gestion multi-profils enfants

Expériences professionnelles

Mairie de Saint-André-de-la-Roche

Intervenante périscolaire

Saint André de la Roche, France

Décembre 2024 → Présent

- Animation d'ateliers d'initiation à la programmation et aux outils numériques.
- Conception de supports pédagogiques interactifs pour stimuler la créativité et la réflexion.

PAMECAS

Stagiaire Data & Informatique

Dakar, Sénégal

Août 2023 → Septembre 2023

- Gestion des infrastructures informatiques
- Analyse et structuration de bases de données pour l'optimisation des services financiers
- Développement de scripts d'automatisation pour le traitement des données