

Abibatou Ndiaye

RECHERCHE ALTERNANCE DÉBUT : SEPTEMBRE 2025 | DURÉE : 24 MOIS

Passionnée par la science des données et le développement, je souhaite contribuer à des projets à fort impact en mobilisant mes compétences en programmation, analyse statistique et apprentissage automatique. Curieuse, rigoureuse et impliquée, je m'attache à transformer les données en leviers de décision et d'innovation.

+33 7 61 80 75 52

in www.linkedin.com/in/abibatou-ndiaye/

Nice, France

abibatou.ndiaye001@gmail.com

■ Compétences

- Langages: Java, Python, C, C#, SQL, HTML, CSS, JavaScript
- Analyse et traitement de données: Python (Pandas, NumPy), statistiques, visualisation (Matplotlib), Jupyter Notebook
- Développement mobile : Android Studio, Firebase, API Google Maps
- Bases de données : SQL, Firebase (NoSQL)
- Outils et environnements : Git, Cisco Packet Tracer, Canva, Linux, Windows
- Soft Skills: Autonomie, créativité, travail en équipe, communication

■ Langues

Français : Courant

• Anglais: B2

■Centres d'intérêts

- Projets personnels: Suivi de formations en ligne sur Cisco NetAcad,Coursera et OpenClassrooms, dans les domaines de de l'intelligence artificielle et de la data science.
- Création de contenu:

Photographie, montage vidéo et design graphique à l'aide d'outils tels que Canva.

■ Formations

Master Informatique

Université Côte d'Azur

Nice, France

Formation généraliste offrant un parcours modulable avec des enseignements en science des données, développement logiciel, IoT et cloud computing.

Licence Informatique

Université Côte d'Azur

Nice, France

Compétences développées : Algorithmes, Cryptographie, Méthodes de simulation informatique, Theorie des langages

Licence en Mathématiques et informatique

Université Sidi Mohamed Ben Abdellah

Fès, Maroc 2021 → 2024

Compétences développées : Programmation orientée objet (Java), Base de données, Réseaux, Systèmes d'exploitation, Statistiques

■ Projets académiques

Jeu 2D en Java

Université Côte d'Azur

- Développement d'un jeu en interface graphique sous Java (Swing)
- → Gestion des mouvements, collisions, score, interface utilisateur interactive

Conception et Développement d'une Application de Contrôle Parental

Université Sidi Mohamed Ben Abdellah de FES

- Technologies: Java Android Studio Firebase Google Maps API Realtime Database – Notifications Push
- → Suivi de position, verrouillage d'applications, consultation de messages/contacts, alertes personnalisées, gestion multi-profils enfants

■ Expériences professionnelles

Mairie de Saint-Andre-de-la-Roche

Intervenante périscolaire

Saint André de la Roche, France

Décembre 2024

--> Présent

- Animation d'ateliers d'initiation à la programmation et aux outils numériques.
- Conception de supports pédagogiques interactifs pour stimuler la créativité et la réflexion.

PAMECAS

Stagiaire Data & Informatique

Dakar, Sénégal

Août 2023 → Septembre 2023

- Gestion des infrastructures informatiques
- Analyse et structuration de bases de données pour l'optimisation des services financiers
- Développement de scripts d'automatisation pour le traitement des données