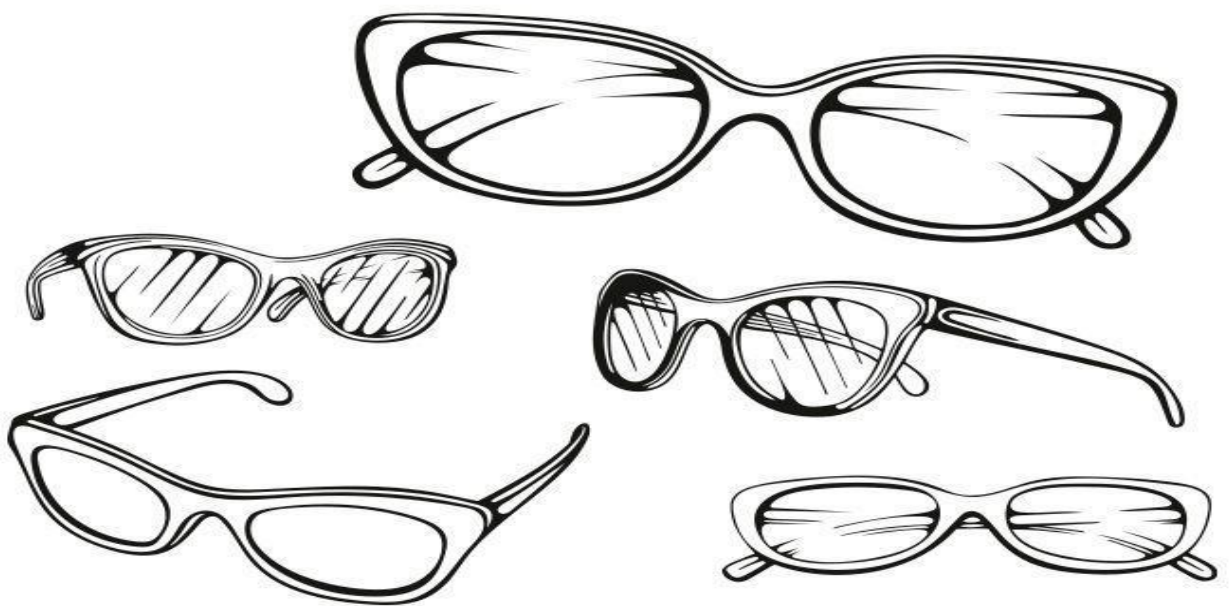




Rapport de projet de fin de formation



Application pour la gestion des ventes
en ligne d'un magasin d'optique

Réalisé par : BERRAQ IKRAM

ELABDOUNI ABDERRAZZAQ

Introduction du projet :

Le monde connaît une avance technologique considérable dans tous les secteurs et cela grâce à l'informatique qui est une science qui étudie les techniques du traitement automatique de l'information, elle joue un rôle important dans le développement de l'entreprise et d'autres établissements.

Les magasins font partie intégrante des entreprises commerciales que l'informatique pourra beaucoup aider.

L'objectif de notre projet est la conception et la réalisation d'une application permettant la gestion des ventes d'un magasin d'optique, ceci dans le but de faciliter à l'opticien de développer les ventes de son magasin et faciliter au client de faire des commandes en ligne.

Notre application « My Optic » offre beaucoup de services pour faciliter au client l'achat en ligne. Elle offre des collections qui sont destinées aux femmes et aux hommes et des lunettes et verres de haute qualité. Le client peut essayer ses lunettes avant de payer et il peut effectuer un retour gratuitement.

Analyse et conception du projet :

Analyse avec la méthode UML :

➤ Introduction à UML :

Le **Langage de Modélisation Unifié**, de l'anglais *Unified Modeling Language* (**UML**), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet.

➤ Tableau d'intentions :

❖ Application Web :

Références	Fonctions	Intensions	Acteur
R1	Consulter les lunettes	Consulter Article	<u>Client</u>
R2	Consulter les collections		
R3	Ajouter au panier	Effectuer un achat	<u>Client</u>
R4	Modifier au panier		
R5	Supprimer du panier		
R6	Valider la commande		
R7	Contacter le magasin	Consulter informations	<u>Client</u>
R8	Consulter comment commander		
R9	Retourner les lunettes	Retourner commande	<u>Client</u> , Livreur

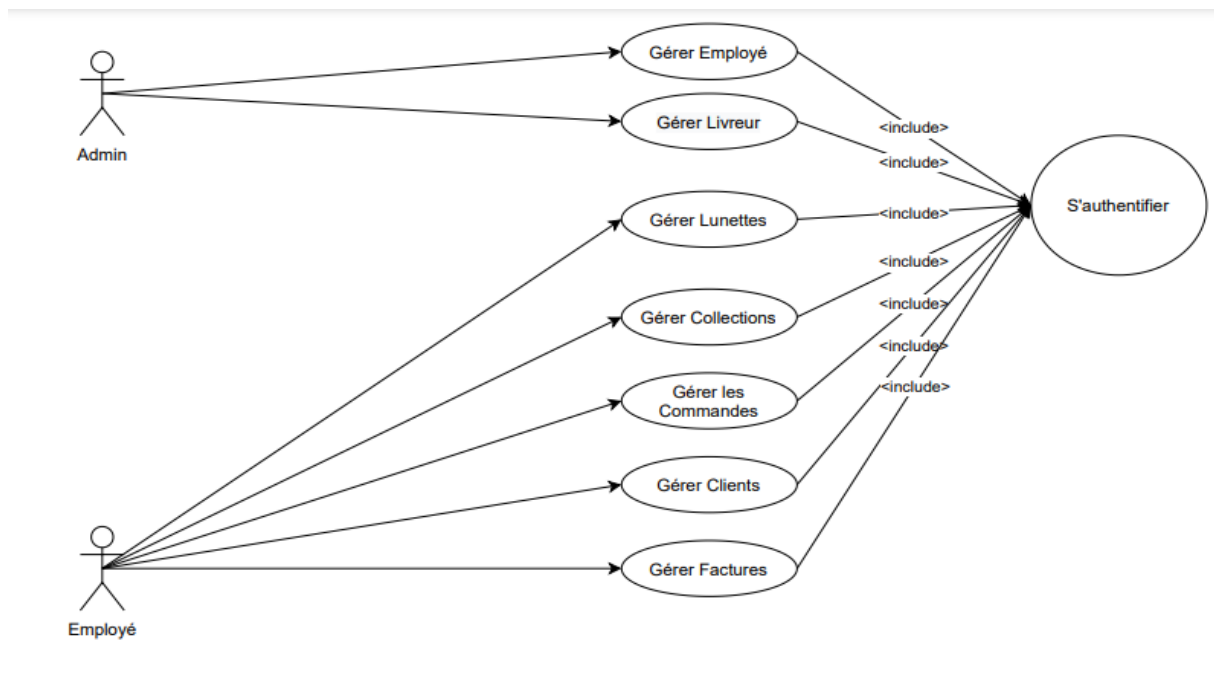
❖ Application Desktop :

Références	Fonctions	Intentions	Acteur
R1	Ajouter un employé	Gérer Membres	<u>Admin</u>
R2	Modifier un employé		
R3	Supprimer un employé		
R4	Consulter la liste des employés		
R5	Ajouter Client	Gérer Clients	<u>Employé</u>
R6	Modifier Client		
R7	Supprimé Client		
R8	Consulter la liste des clients		
R9	Ajouter lunette	Gérer lunettes	<u>Employé</u>
R10	Modifier lunette		
R11	Supprimer lunette		
R12	Consulter la liste des lunettes		
R13	Ajouter collections	Gérer Collections	<u>Employé</u>
R14	Modifier collections		
R15	Supprimer collections		
R16	Consulter la liste des collections		
R17	Ajouter livreur	Gérer Livreurs	<u>Admin</u>
R18	Modifier livreur		
R20	Supprimer livreur		
R21	Consulter la liste des livreurs		
R22	Consulter les commandes	Gérer Commandes	<u>Employé</u>
R23	Valider les commandes		
R24	Gérer facture	Gérer Facture	<u>Employé</u>
R25	Se connecter	S'authentifier	<u>Admin,</u> <u>Employé</u>

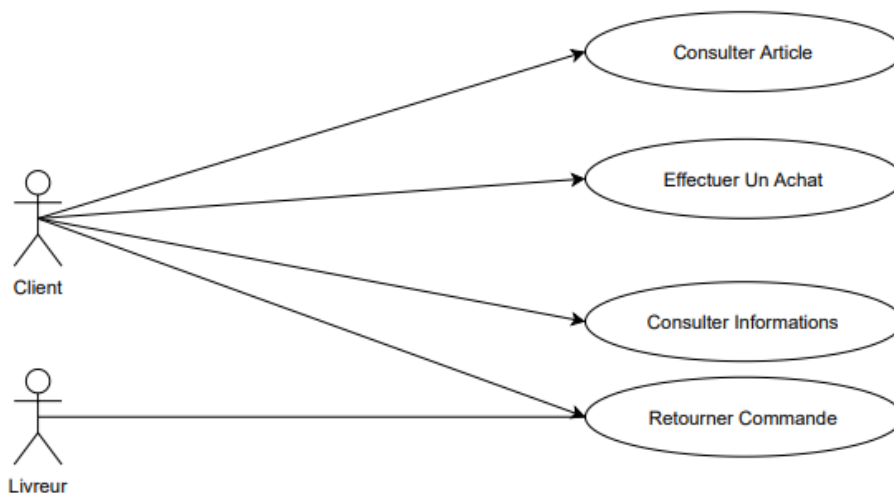
➤ Diagramme de cas d'utilisation :

Les **diagrammes de cas d'utilisation (DCU)** sont des diagrammes UML utilisés pour une représentation du comportement fonctionnel d'un système logiciel. Ils permettent de décrire l'interaction entre l'acteur et le système.

❖ Use case application Desktop :



❖ Use case application Web :

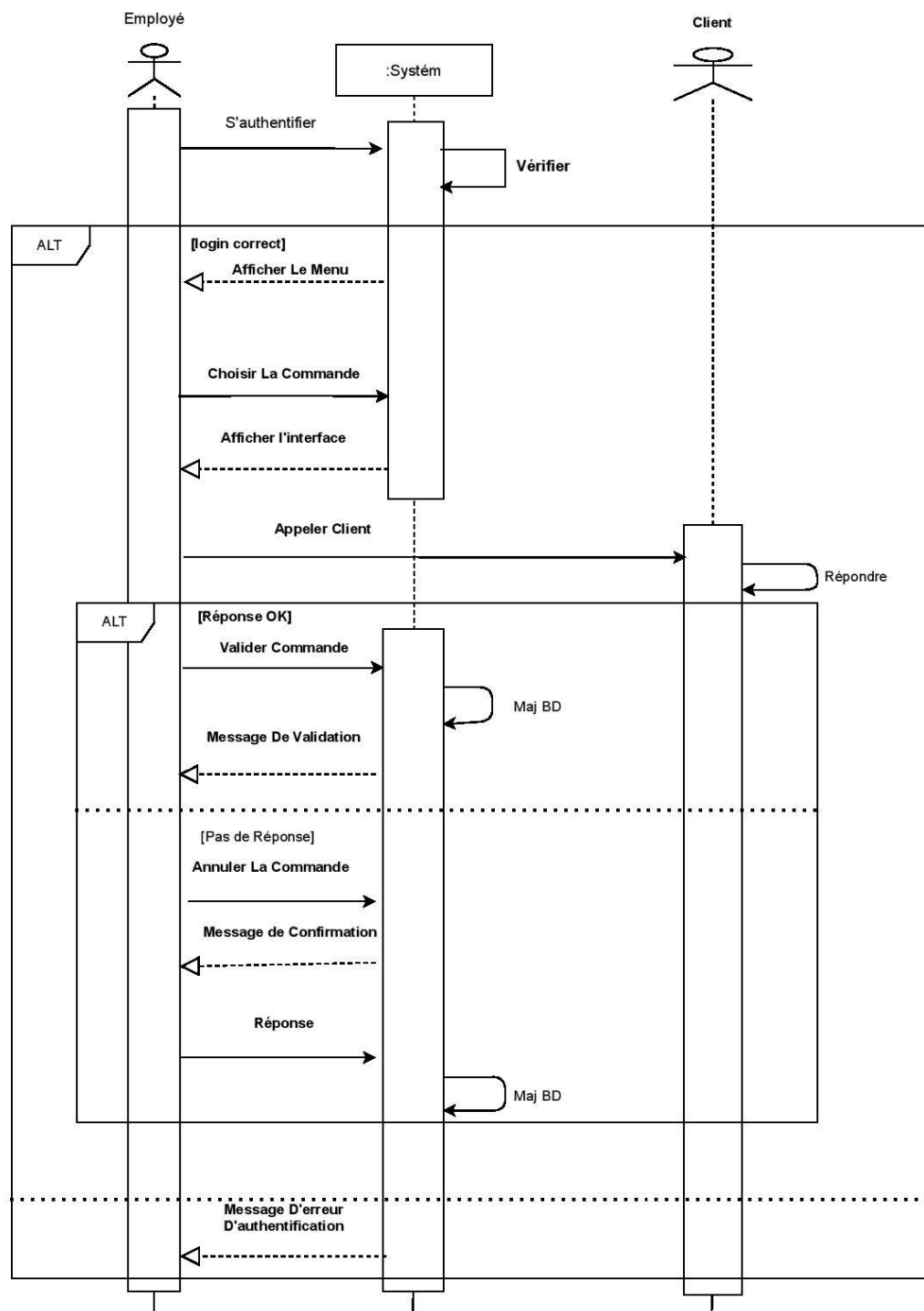


➤ Diagramme de séquence :

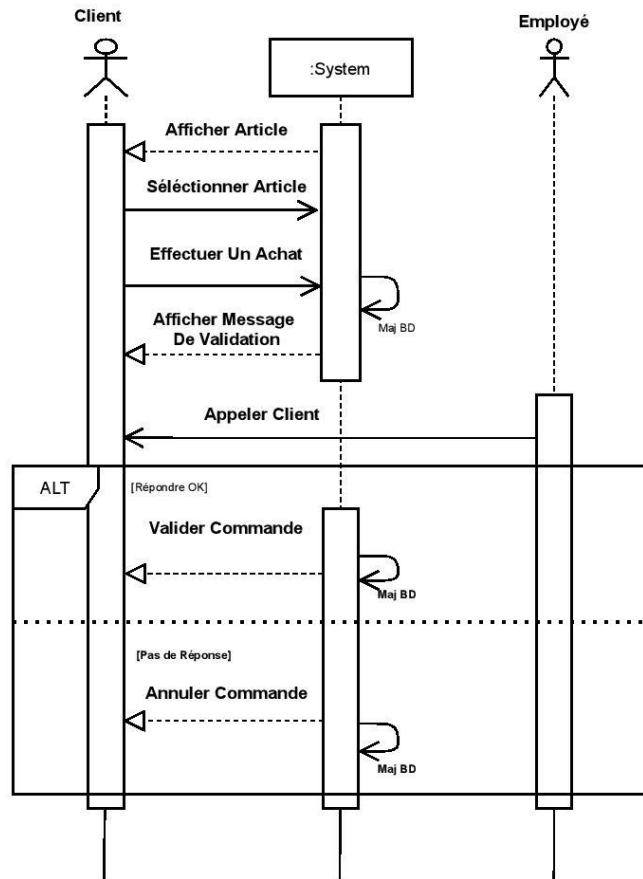
Les **diagrammes de séquences** sont la représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système selon un ordre chronologique dans la formulation Unified Modeling Language.

❖ Application Desktop :

Use case Gérer les commandes :



❖ Application Web :
Use case Effectuer un achat :



Analyse avec la méthode Merise :

➤ Définition de la méthode :

MERISE est une méthode de conception, de développement et de réalisation de projets informatiques.

Le but de cette méthode est d'arriver à concevoir un système d'information. La méthode MERISE est basée sur la séparation des données et des traitements à effectuer en plusieurs modèles conceptuels et physiques.

❖ Modèle conceptuel de données :

Le modèle conceptuel des données (**MCD**) a pour but d'écrire de façon formelle les données qui seront utilisées par le système d'information. Il s'agit donc d'une représentation des données, facilement compréhensible, permettant de décrire le système d'information à l'aide d'entités.

