

MTRO. ARTURO GUADALUPE MASCORRO CIENFUEGOS

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

PRESENTACIÓN:

El alumno implementará programas mediante metodologías y herramientas de programación para visualizar las aplicaciones de tecnologías de la información en la solución de problemas.

CAMPO AL QUE PERTENECE:

- Componente de Formación Básica Profesional (CFP).
- Programación.
- Tecnologías de la Información y la Comunicación.

MÓDULOS:

1. Modlo 1. Desarrolla e instala software de aplicación utilizando programación estructurada, con almacenamiento persistente de los datos. (Técnico en Programación)

TEMARIO:

- Fundamentos de algoritmos
- Tipo de datos y expresiones.
- Metodologia para la resolucion de problemas
- Proceso de desarrollo
- Etapa de codificación
- Etapa de pruebas, depuración y documentación

CONOCIMIETOS PREVIOS

- Conocimientos básicos de ofimática.

REQUERIMIENTOS:

- Cuadernillo de trabajo
- Software Pseint
- Computadora (Escritorio o Laptop)

HORAS:

40 horas.

CUPO LIMITADO:

15 docentes.