

MTRO. ROMÁN ABISAÍ ZAPATA RUÍZ

XAMARIN STUDIO

PRESENTACIÓN:

El objetivo de este curso es aprender (o reafirmar) los conocimientos sobre Xamarin Forms para desarrollar aplicaciones multiplataforma (Android y iOS). Este curso se ha creado como una guía de referencia al cual acudir para aprender sobre Xamarin Forms, la finalidad de este curso, es que, al terminarlo, se cuente con los fundamentos para desarrollar aplicaciones para las principales tiendas de aplicaciones.

CAMPO AL QUE PERTENECE:

Carrera de Programación.

TEMARIO:

Introducción.
Conocimiento de la plataforma.
Tipos de proyectos en Xamarin.
.NET Standard.
Views y Layouts.
Pages.
Navegación.
List View.
Estilos.
Bases de datos locales.

REQUERIMIENTOS:

Para trabajar con la plataforma de Visual Studio se necesitan equipos de cómputo con tecnología de vanguardia, por ejemplo, sistemas operativos Windows o Linux, procesadores Intel i5 7ma. generación hacia adelante, o en su defecto, AMD A12; además de 8GB de RAM como mínimo.

Nota: Maestros que no pertenezcan a la carrera de Programación y que estén interesados en desarrollar dicha habilidad, pueden tomar el curso, ya que se empieza desde las bases y fundamentos.

MÓDULO, SUBMÓDULO, HORAS:

Módulo III - Desarrolla aplicaciones web y móviles.
Submódulo II – Desarrollo de aplicaciones móviles.
40 horas.

CUPO LIMITADO:

6 docentes.