

MTRO. ROMÁN ABISAÍ ZAPATA RUÍZ

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES CON KOTLIN

PRESENTACIÓN:

El curso de Android Kotlin facilita el aprendizaje a los docentes que quieren fortalecer la programación en dispositivos móviles con tecnología reciente e innovadora como lo es esta herramienta. Uno de los beneficios de Kotlin sobre Java es que es más seguro y más conciso y que además reduce la base de código significativamente cuando se compara con el mismo código escrito en Java.

CAMPO AL QUE PERTENECE:

Carrera de Programación.

TEMARIO:

Android Studio.
Intent.
Intent implícitos.
Intent explícitos.
Anko Intents
Layouts.

REQUERIMIENTOS:

Trabajar con la plataforma de Android Studio es libre, pero se necesitan equipos de cómputo con tecnología de vanguardia, por ejemplo, sistemas operativos Windows o Mac, procesadores Intel i5 7ma. generación hacia adelante, o en su defecto, AMD A12; además de 8GB de RAM como mínimo. Sumándole, además, de que el curso va dirigido solamente a Android, existen docentes que tienen equipos iPhone, y es necesario un emulador virtual, que solamente con tecnología Intel en procesador se puede utilizar para el desarrollo de aplicaciones (Intel Virtualization Technology).

Nota: Maestros que no pertenezcan a la carrera de Programación y que estén interesados en desarrollar dicha habilidad, pueden tomar el curso, ya que se empieza desde las bases y fundamentos.

MÓDULO, SUBMÓDULO, HORAS:

Módulo III - Desarrolla aplicaciones web y móviles.
Submódulo II – Desarrollo de aplicaciones móviles.
40 horas.

CUPO LIMITADO:

6 docentes.