



## **SPESIFIKASI KEBUTUHAN SISTEM**

**BisaMasak!**

untuk:

Dani Hamdani, S.Kom., MT.

Dipersiapkan oleh:

Deny Ahmad Sofyan (1301194274)

Mohamad Rizki Nugraha (1301194092)

Zahid Athallah Sabir (1301194074)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 UNIVERSITAS <b>Telkom</b>	<b>Program Studi</b>	<b>Nomor Dokumen</b>	<b>Halaman</b>
	<b>S1 Teknik Informatika</b>	<b>SKPL-xxx</b>	<b>19</b>
	- <b>Fakultas Informatika</b>	<b>Revisi</b>	<i>&lt;nomor revisi&gt;</i>

*Tgl: <isi tanggal>*

## Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
18	B B B C D		

# Daftar Isi

<b>Daftar Perubahan</b>	<b>1</b>
<b>Daftar Halaman Perubahan</b>	<b>2</b>
<b>Daftar Isi</b>	<b>3</b>
<b>1. Pendahuluan</b>	<b>4</b>
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	4
1.2 Konvensi Dokumen	4
1.3 Cakupan Produk	4
1.4 Referensi	4
<b>2. Overall Description</b>	<b>4</b>
2.1 Perspektif Produk	4
2.2 Fungsi Produk	5
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	5
2.4 Lingkungan Operasi	5
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi	5
2.6 Dokumentasi Pengguna	5
2.7 Asumsi dan Dependensi	5
<b>3. Requirements Antarmuka Eksternal</b>	<b>6</b>
3.1 Antarmuka Pengguna	6
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	6
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak	6
3.4 Antarmuka Komunikasi	6
<b>4. Fitur Sistem</b>	<b>7</b>
4.1 <Nama Fitur 1>	7
4.1.1 Deskripsi:	7
4.1.2 Trigger:	7
4.1.3 Input:	7
4.1.4 Output:	7
4.1.5 Skenario Utama:	7
4.1.6 Skenario eksepsional 1:	7
4.2 <Nama Fitur 2>	8
4.2.1 Deskripsi:	8
4.2.2 Trigger:	8
4.2.3 Input:	8
4.2.4 Output:	8
4.2.5 Skenario Utama:	8
4.2.6 Skenario eksepsional 1:	9
<b>5. Requirements Nonfungsional</b>	<b>9</b>
5.1 Atribut Kualitas	9
5.2 Requirements Legal	9

# **1. Pendahuluan**

## **1.1 Tujuan Penulisan Dokumen**

Tujuan dari penulisan dokumen SKPL ini adalah sebagai dokumen spesifikasi kebutuhan pengembangan perangkat lunak dalam hal memudahkan masyarakat untuk mencari resep. Dokumen ini dirancang sebagai bahan acuan dalam pengembangan aplikasi bisa masak.

## **1.2 Konvensi Dokumen**

Font : times  
size text : 18(judul),14(subjudul),11(kalimat)  
garis miring : bahasa asing  
bold : judul & subjudul

## **1.3 Cakupan Produk**

BisaMasak! adalah aplikasi mobile app yang kelompok kami rancang sebagai aplikasi yang dapat membantu masyarakat dalam mencari resep makanan dan minuman. Masyarakat disini mencakup semua kalangan, muda atau tua serta laki laki maupun perempuan. Lalu aplikasi BisaMasak! Pun tidak hanya untuk orang-orang yang berkecimpung dalam dunia kuliner professional, orang dari luar profesi tersebut pun dapat memakainya.

## **1.4 Referensi**

- acara MasterChef
- Channel youtube willgoz & tanboy kun
- buku resep *spicy padang cooking* by William Wongso (2005)
- buku *healthy happy family* by Farah Quinn (2013)

# **2. Overall Description**

## **2.1 Perspektif Produk**

Aplikasi BisaMasak! bertujuan untuk membantu masyarakat dalam mencari resep makanan dan minuman. Aplikasi ini dapat menampilkan macam-macam resep makanan dan minuman yang dicari oleh user. User dapat mencari resep, dapat menyimpan resep, dapat menampilkan resep.

## 2.2 Fungsi Produk

Aplikasi kami dapat memudahkan pengguna untuk mencari resep, fokus utama dari aplikasi ini adalah resep (bahan makanan & cara memasaknya). resep bisa dicari berdasarkan judul resep atau bahan makanannya saja.

## 2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

no	user class	hak akses
1	Pengguna / User	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mengatur dan mengedit profil</li><li>• Mencari resep yang dibutuhkan</li><li>• Mengganti password</li><li>• Menyimpan resep yang telah dipilih</li><li>• Mengkustomisasi tampilan aplikasi</li><li>• Menambahkan resep</li></ul>

## 2.4 Lingkungan Operasi

Kami berencana untuk membuat aplikasi ini dapat diakses melalui android, IOS dan web browser yang ada pada *Smartphone*. Aplikasi ini memang diperuntukkan untuk pengguna *smartphone*, karena Ketika memasak user kesulitan jika mengakses aplikasi ini melalui laptop/pc.

## 2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

- Aplikasi masih berbentuk desain aplikasi saja belum bisa direalisasikan, desainnya kami buat menggunakan figma.
- Aplikasi ini ada beberapa konten yang berbayar, maka tidak semua *user* dapat mengakses konten tersebut, hanya *user* yang sudah melakukan pembayaran saja yang dapat mengaksesnya
- jika di akses melalui web browser pada *handphone*, aplikasi tidak akan berjalan dengan maksimal

## **2.6 Dokumentasi Pengguna**

*hotline-082316129915*

*webservice- [www.bisamasak.com/pengaduan](http://www.bisamasak.com/pengaduan)*

*wa,line 082316129915*

*ig BisaMasak!*

## **2.7 Asumsi dan Dependensi**

- Kurang menguasai cara pembuatan aplikasi web maupun android/ios

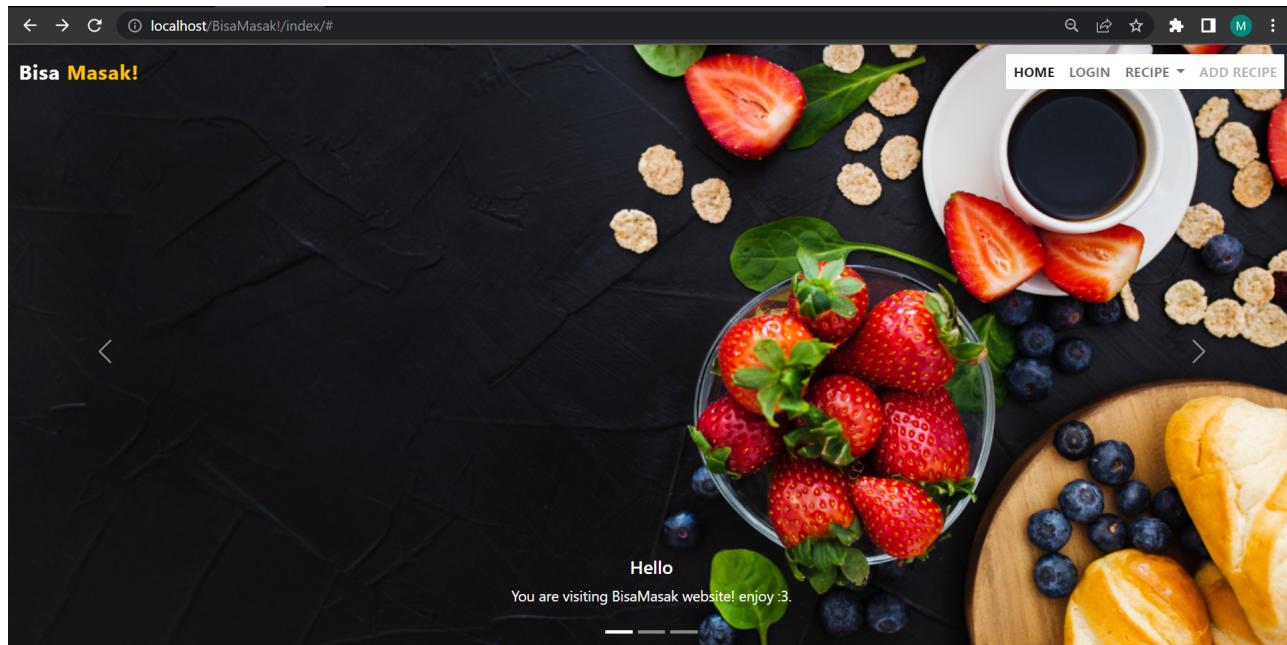
Diperlukan pembelajaran yang lebih untuk mengetahui cara pembuatan aplikasi web maupun android/ios.

# **3. Requirements Antarmuka Eksternal**

## **3.1 Antarmuka Pengguna**

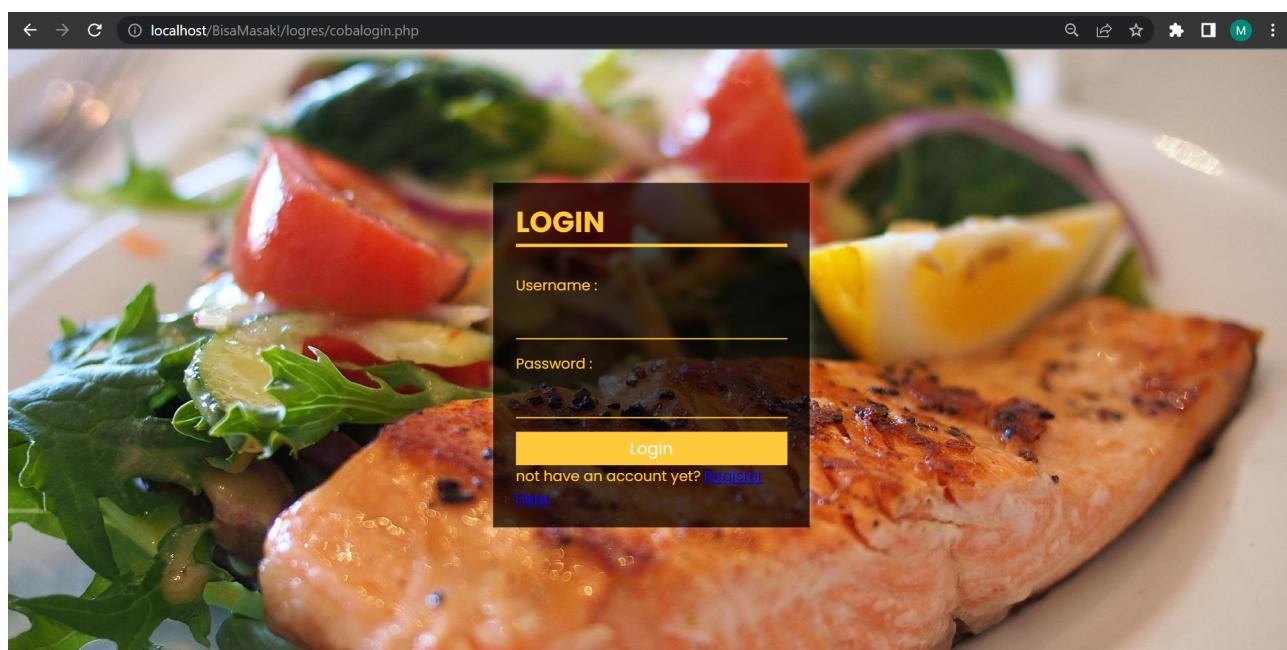
<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<i>SKPL-xxx</i>	<i>Halaman 6 dari 19</i>
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom</i>		

## Laman Utama



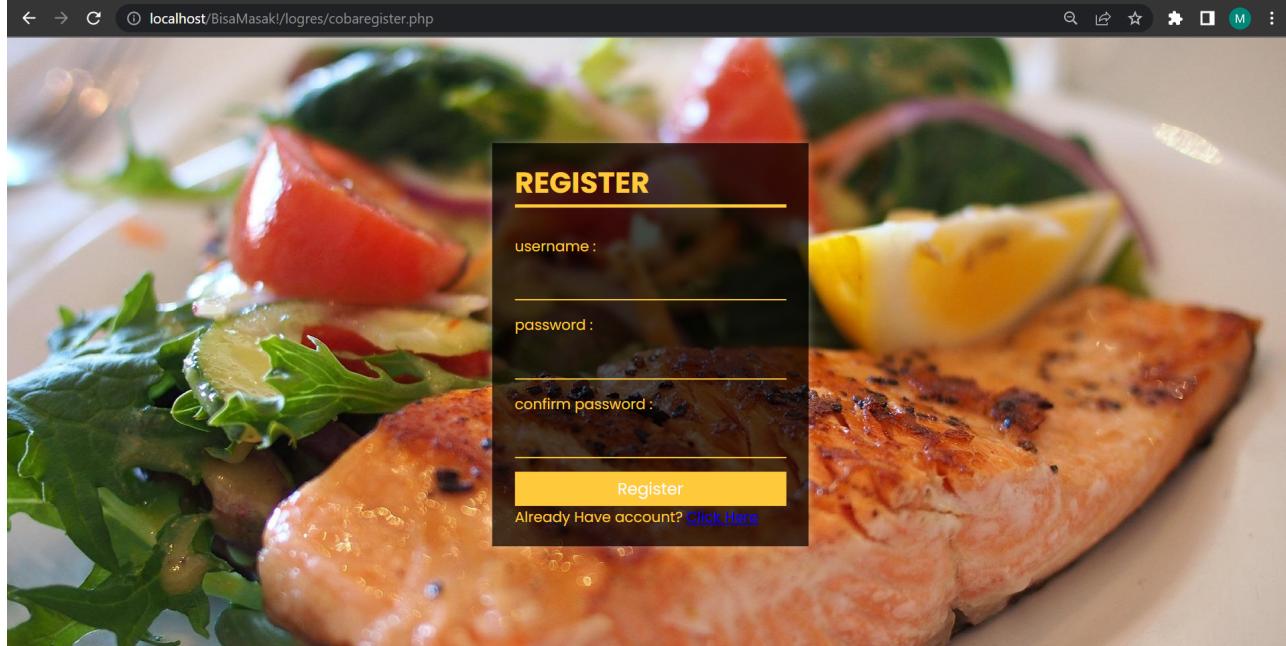
Laman utama berisi tombol pintasan untuk ke semua lama

## Laman Login



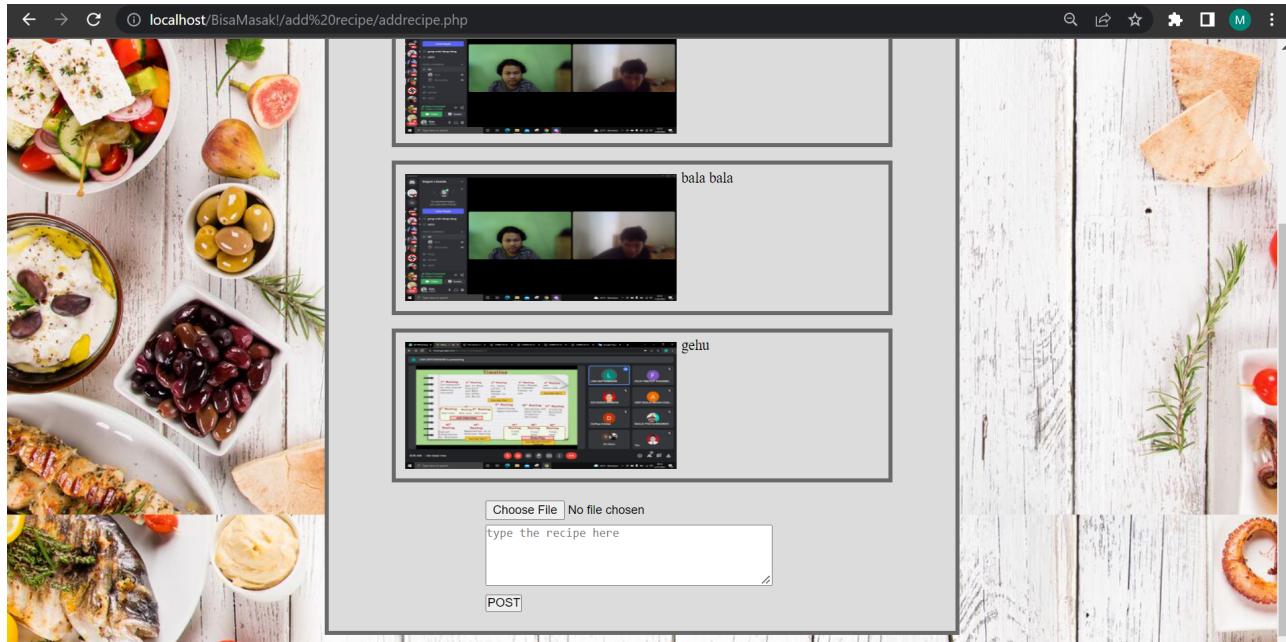
Laman login digunakan oleh user untuk login atau masuk ke aplikasi BisaMasak!

## Laman Register



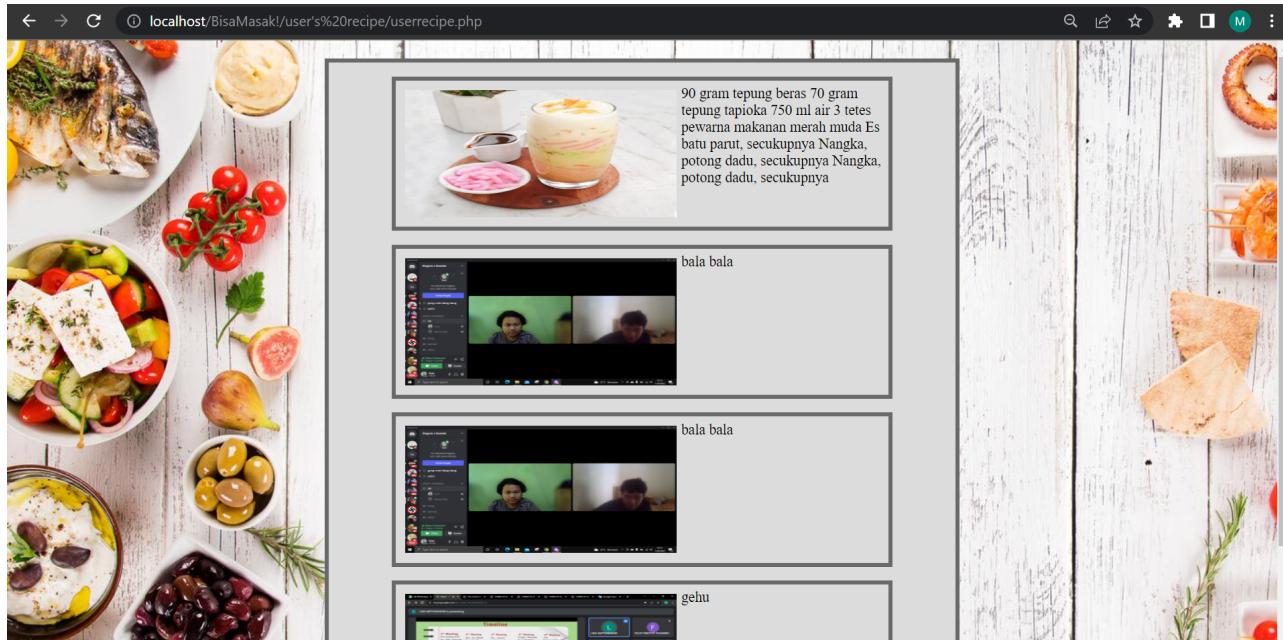
Laman register ini digunakan oleh user untuk mendaftar dengan memasukan seperti username, *password* dan *confirm password*.

## Laman add resep



Laman add resep digunakan oleh user untuk menambahkan resep

## Laman User's Resep



Laman ini menampilkan resep-resep yang telah ditambahkan oleh user

## Laman Find Resep

A screenshot of a web browser displaying the 'Find Resep' page. The header includes a 'Masak!' button, a search bar, and navigation links for HOME, LOG OUT, RECIPE, and ADD RECIPE. The main content features a heading 'Find Meals For Your Ingredients' and a quote: 'everyone can cook, U can cook, I can cook and your mothers too :). ~ BISAMASAK!'. Below this is a search input field with placeholder text 'Enter an ingredient' and a magnifying glass icon.

Your Search Results:

Laman ini digunakan user untuk mencari resep yang diinginkan

### **3.2 Antarmuka Perangkat Keras**

Untuk menggunakan aplikasi BisaMasak! ini dibutuhkan perangkat keras berupa *smartphone* dengan OS minimal android versi 4.4 atau IOS versi 6, dengan RAM minimal 1GB. lalu, layar smartphone juga minimal HD

### **3.3 Antarmuka Perangkat Lunak**

BisaMasak! terhubung dengan kanal berita(laman berita), lalu terhubung juga pada e-mail dan gmail untuk beberapa fitur seperti forgot password dan sign up.

### **3.4 Antarmuka Komunikasi**

BisaMasak! menggunakan antarmuka komunikasi server BisaMasak! untuk berkomunikasi dengan pengguna

## **4. Fitur Sistem**

### **4.1 Laman Utama**

#### **4.1.1 *Deskripsi:***

Fitur awal yang berfungsi untuk membuka aplikasi BisaMasak!

#### **4.1.2 *Trigger:***

User men-klik/mengakses aplikasi BisaMasak!

#### **4.1.3 *Input:***

User membuka aplikasi BisaMasak! di smartphone mereka

#### **4.1.4 *Output:***

Aplikasi BisaMasak Terbuka

#### **4.1.5 *Skenario Utama:***

*4.1.5.1 Prakondisi:*

- User membuka smartphone
- User harus memiliki data internet
- User membuka aplikasi BisaMasak!

*4.1.5.2 Pascakondisi:*

- User membuka laman utama

*4.1.5.3 Langkah-langkah:*

- User membuka aplikasi BisaMasak!
- User mengakses laman login
- User mengakses laman utama

## 4.2 Laman Search

*4.2.1 Deskripsi:*

Fitur ini membantu user dalam mencari resep, fitur ini dapat diakses melalui laman utama.

*4.2.2 Trigger:*

User mengakses laman search.

*4.2.3 Input:*

User mencari resep

*4.2.4 Output:*

Aplikasi menampilkan resep yang dicari

*4.2.5 Skenario Utama:*

*4.2.5.1 Prakondisi:*

- User mengakses laman utama
- User menekan icon Search

*4.2.5.2 Pascakondisi:*

- User mengakses laman search

#### **4.2.5.3 Langkah-langkah:**

- mengklik kolom search
- mengetikkan resep atau bahan

### **4.3 Laman Login**

#### **4.3.1 Deskripsi:**

Fitur ini menampilkan laman login untuk user mengakses aplikasi BisaMasak! dengan akun yang sudah dibuat sebelumnya.

#### **4.3.2 Trigger:**

User mengakses laman login

#### **4.3.3 Input:**

User memasukan email dan password

#### **4.3.4 Output:**

User di arahkan menuju halaman utama

#### **4.3.5 Skenario Utama:**

##### **4.3.5.1 Prakondisi:**

- User menekan icon login di laman utama

##### **4.3.5.2 Pascakondisi:**

- User mengakses laman login

#### **4.3.5.3 Langkah-langkah:**

- User memasukkan email dan password

#### **4.3.6 Skenario Eksepsional 1:**

##### **4.3.6.1 Prakondisi:**

User memasukan email dan password

#### **4.3.6.2 *Pascakondisi:***

Laman menampilkan tulisan “maaf password atau email anda salah”

#### **4.3.6.3 *Langkah-langkah:***

- User menekan icon LupaPassword
- User memasukan email dan password yang baru
- User diarahkan ke laman Verifikasi
- User melakukan Verifikasi

### **4.4 Laman Sign Up**

#### **4.4.1 *Deskripsi:***

Fitur ini menampilkan laman sign up yang bertujuan untuk user dapat mendaftarkan diri ke aplikasi BisaMasak!, fitur ini dapat diakses melalui laman setting.

#### **4.4.2 *Trigger:***

User mendaftarkan akun

#### **4.4.3 *Input:***

User memasukan email dan password yang akan di daftarkan

#### **4.4.4 *Output:***

User di arahkan ke laman Verifikasi

#### **4.4.5 *Skenario Utama:***

##### **4.4.5.1 *Prakondisi:***

User menekan icon Sign up

##### **4.4.5.2 *Pascakondisi:***

- User mengakses laman sign up

##### **4.4.5.3 *Langkah-langkah:***

- User memasukan password dan email untuk di daftarkan

- User di arahkan menuju laman Verifikasi
- User melakukan Verifikasi

#### **4.4.6 *Skenario Eksepsional 1:***

##### **4.4.6.1 *Prakondisi:***

User memasukan email dan password untuk di daftarkan

##### **4.4.6.2 *Pascakondisit:***

Laman menampilkan tulisan “maaf email atau password telah di daftarkan”

##### **4.4.6.3 *Langkah-langkah:***

- User memasukan email atau password yang berbeda

## **4.5 Laman Pengguna**

##### **4.5.1 *Deskripsi:***

Laman ini berfungsi untuk menampilkan info akun

##### **4.5.2 *Trigger:***

- Menekan tombol laman pengguna pada laman utama
- User mengakses laman pengguna

##### **4.5.3 *Input:***

tidak ada

##### **4.5.4 *Output:***

tidak ada

##### **4.5.5 *Skenario Utama;***

##### **4.5.5.1 *Prakondisi:***

kondisi sama saja

##### **4.5.5.2 *Pascakondisi:***

kondisi sama saja

#### 4.5.5.3 ***Langkah-langkah:***

## 4.6 Laman Resep

### 4.6.1 ***Deskripsi:***

aplikasi menampilkan resep dan tutorial memasak

### 4.6.2 ***Trigger:***

User mengakses laman resep

### 4.6.3 ***Input:***

tidak ada

### 4.6.4 ***Output:***

Aplikasi menampilkan berbagai macam resep dan cara memasak

### 4.6.5 ***Skenario Utama:***

#### 4.6.5.1 ***Prakondisi:***

- resep belum ditampilkan

#### 4.6.5.2 ***Pascakondisi:***

- resep ditampilkan

#### 4.6.5.3 ***Langkah-langkah:***

- o User mengakses laman search
- o User mengakses laman resep

## **5. Requirements Nonfungsional**

### **5.1 Atribut Kualitas**

Hal yang menjadi fokus utama kami sebagai developer pada aplikasi BisaMasak! ini adalah fitur pencarian resep nyam kami memiliki fitur pencarian resep hanya menggunakan beberapa bahannya saja.

### **5.2 Requirements Legal**

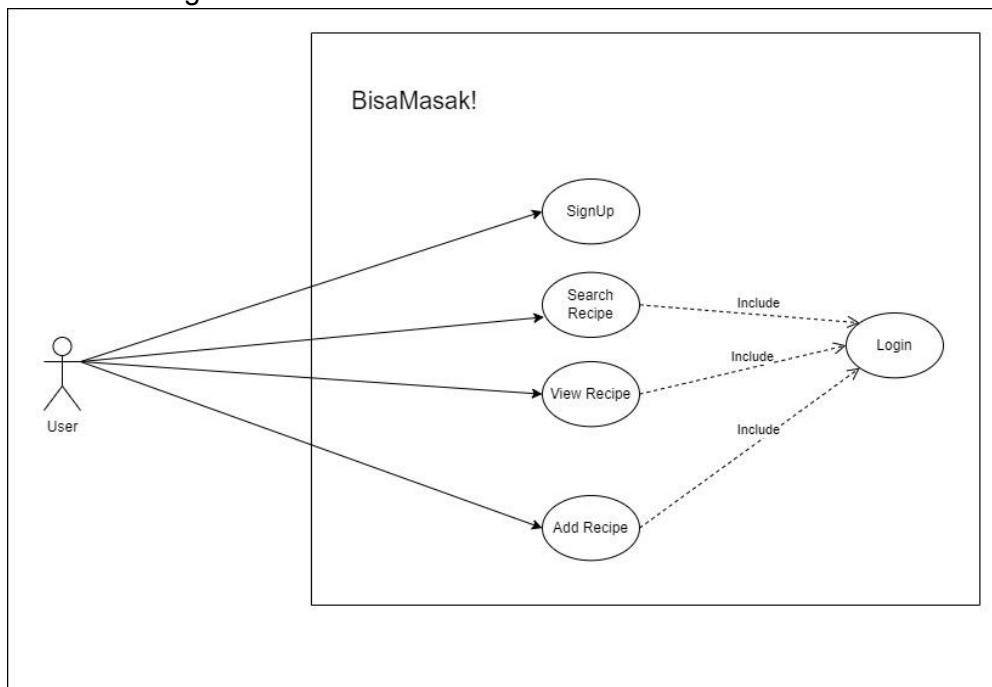
- *SURAT EDARAN MENTERI KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA REPUBLIK INDONESIA NOMOR 3 TAHUN 2016, TENTANG PENYEDIAAN LAYANAN APLIKASI DAN/ATAU KONTEN MELALUI INTERNET (OVER THE TOP)*
- *Pasal 1 angka 9 Peraturan Pemerintah Nomor 82 Tahun 2012 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik (“PP PSTE”)*

### **Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar**

- -

### **Lampiran B: Analysis Models**

## Use Case Diagram



## Class Diagram

