

Laporan  
Aplikasi Berbasis Platform  
Trip Mate



Anggota:

Deny Ahmad Sofyan (1301194274)  
Mohamad Rizki Nugraha (1301194092)  
Rafly Ahmad Yanuar (1301194119)  
Zahid Athallah Shabir (1301194074)

Program Studi S1 Informatika  
Fakultas Informatika  
Telkom University  
Bandung

## **Latar Belakang**

Perjalanan adalah pergerakan orang antar lokasi geografi yang jauh. Perjalanan dapat dilakukan dengan kaki, sepeda, mobil, kereta, perahu, bus, pesawat, kapal atau alat lainnya, dengan atau tanpa bagasi. Perjalanan juga dapat meliputi persinggahan yang relatif singkat antar pergerakan berkelanjutan.

Pada saat kita ingin bepergian, terkadang kita mengalami kendala, salah satunya adalah tidak adanya teman perjalanan atau saat di tempat wisata. maka dari itu, kita membutuhkan sebuah bantuan yang dapat menangani hal tersebut, dengan cara mempunyai website yang dapat mencari kita teman untuk menemani kita saat kita sedang di perjalanan yang sama ataupun berada di tempat wisata yang sama.

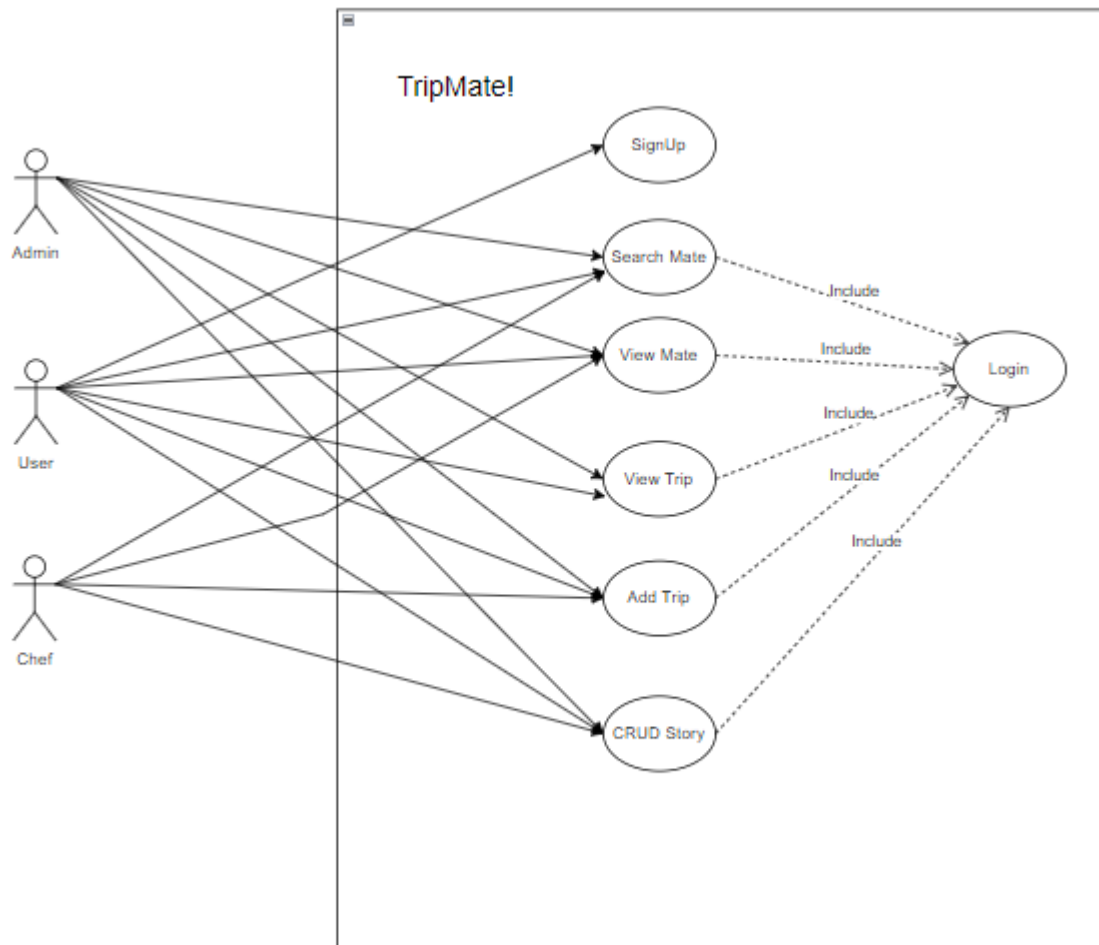
Karena itu kelompok kami membuat sebuah website yang dapat memudahkan seseorang yang akan melakukan perjalanan atau berlibur namun tidak ada teman yang dapat menemani selama perjalanan ataupun liburan.

## **Tujuan**

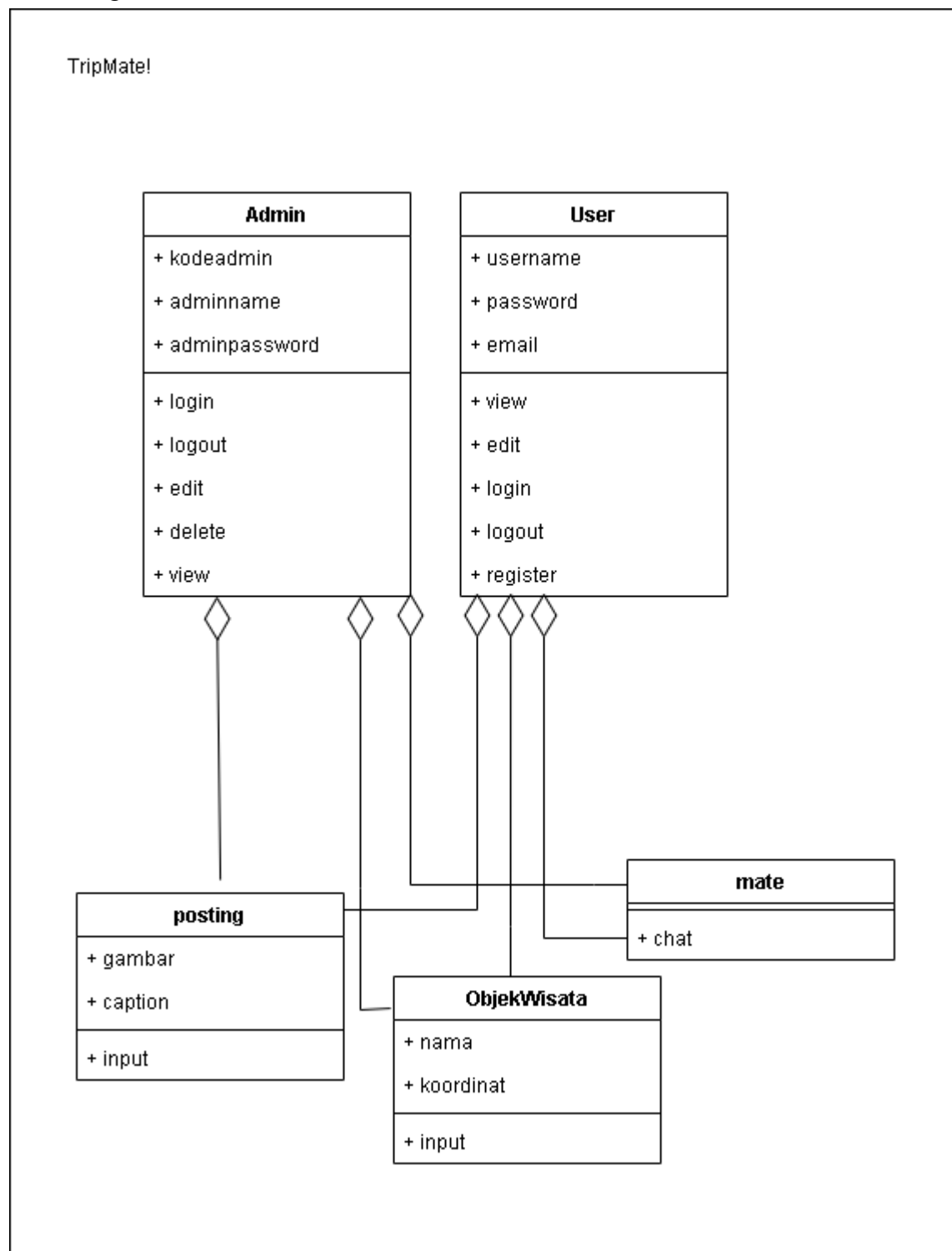
Tujuan kami dalam merancang projek ini adalah untuk mempermudah masyarakat dalam mencari teman ketika ingin pergi liburan. Hal itu dapat teratasi dengan website yang kami rancang yang bernama trip mate. Serta projek kali ini bertujuan untuk memenuhi tugas Aplikasi Berbasis Platform.

## Metode

Use Case



## Class Diagram



Design (Sementara)

