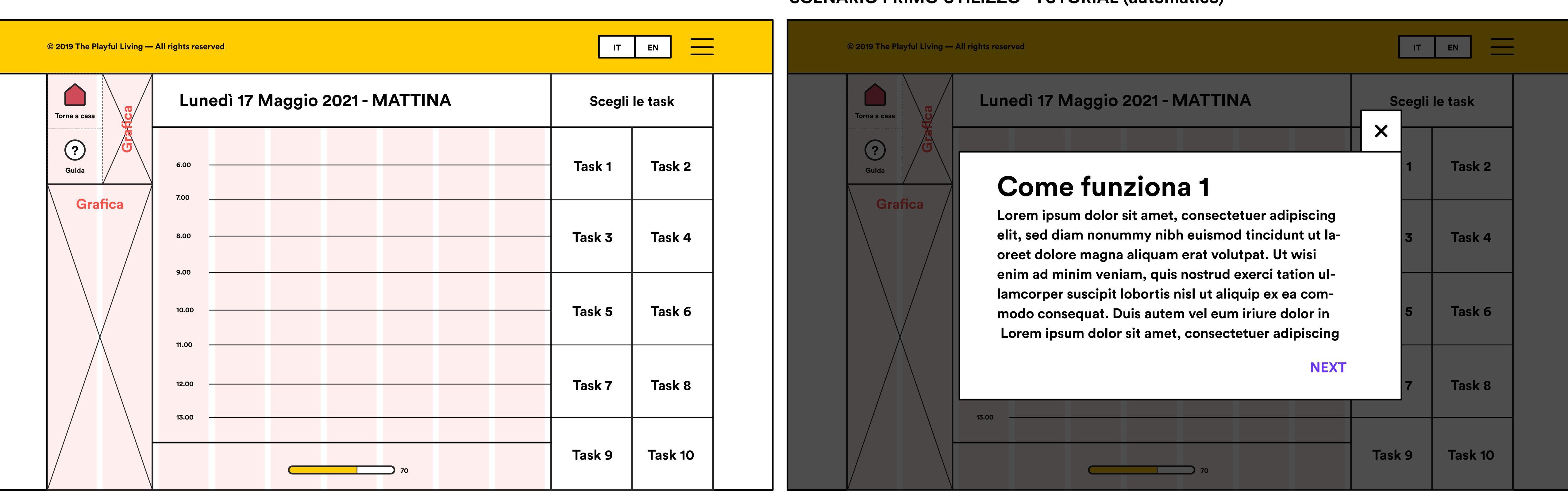
SCENARIO PRIMO UTILIZZO - TUTORIAL (automatico)



IT EN

Task 2

Task 4

Task 6

Task 8

Task 10

Scegli le task

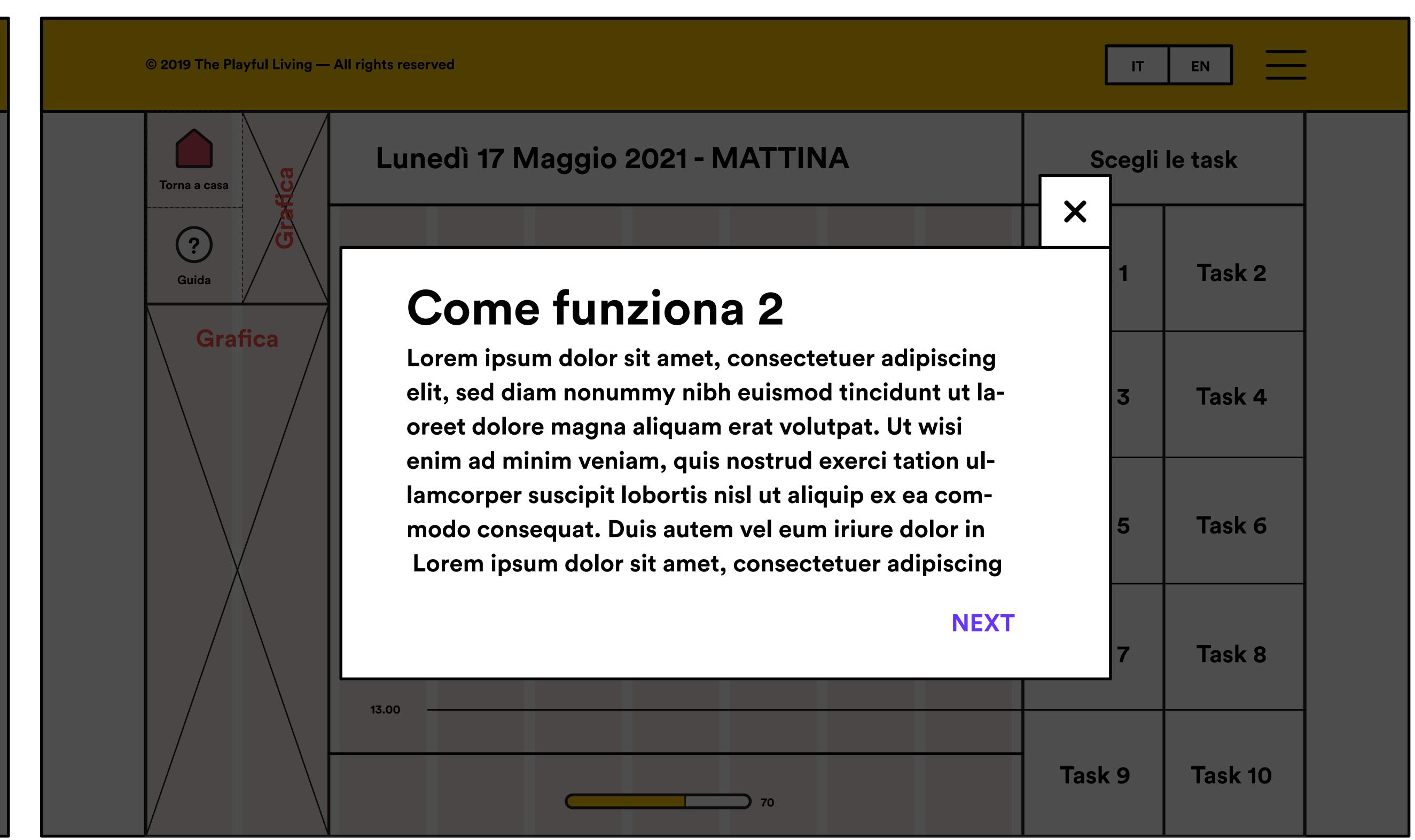
Task 1

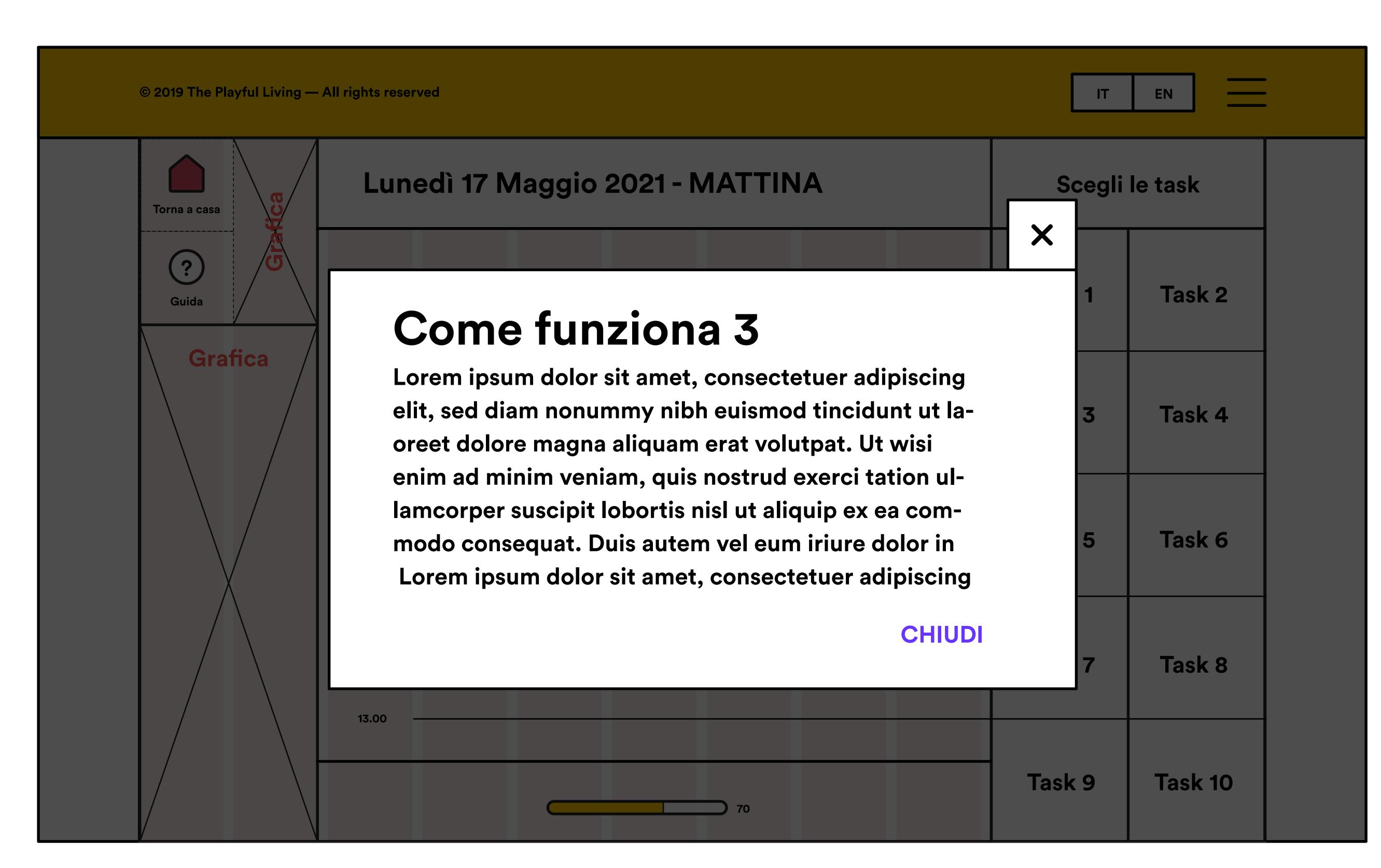
Task 3

Task 5

Task 9

tramite drag and drop





Inizia il gioco la barra del tempo (in azzurro) comincia a scorrere e l'utente può iniziare a inserire le task (per ognuno dei quattro momenti della giornata - Mattina, pomeriggio, sera, notte - l'utente può scegliere max 4 TASK, verrà spiegato anche nel tutorial)

Lunedì 17 Maggio 2021 - MATTINA

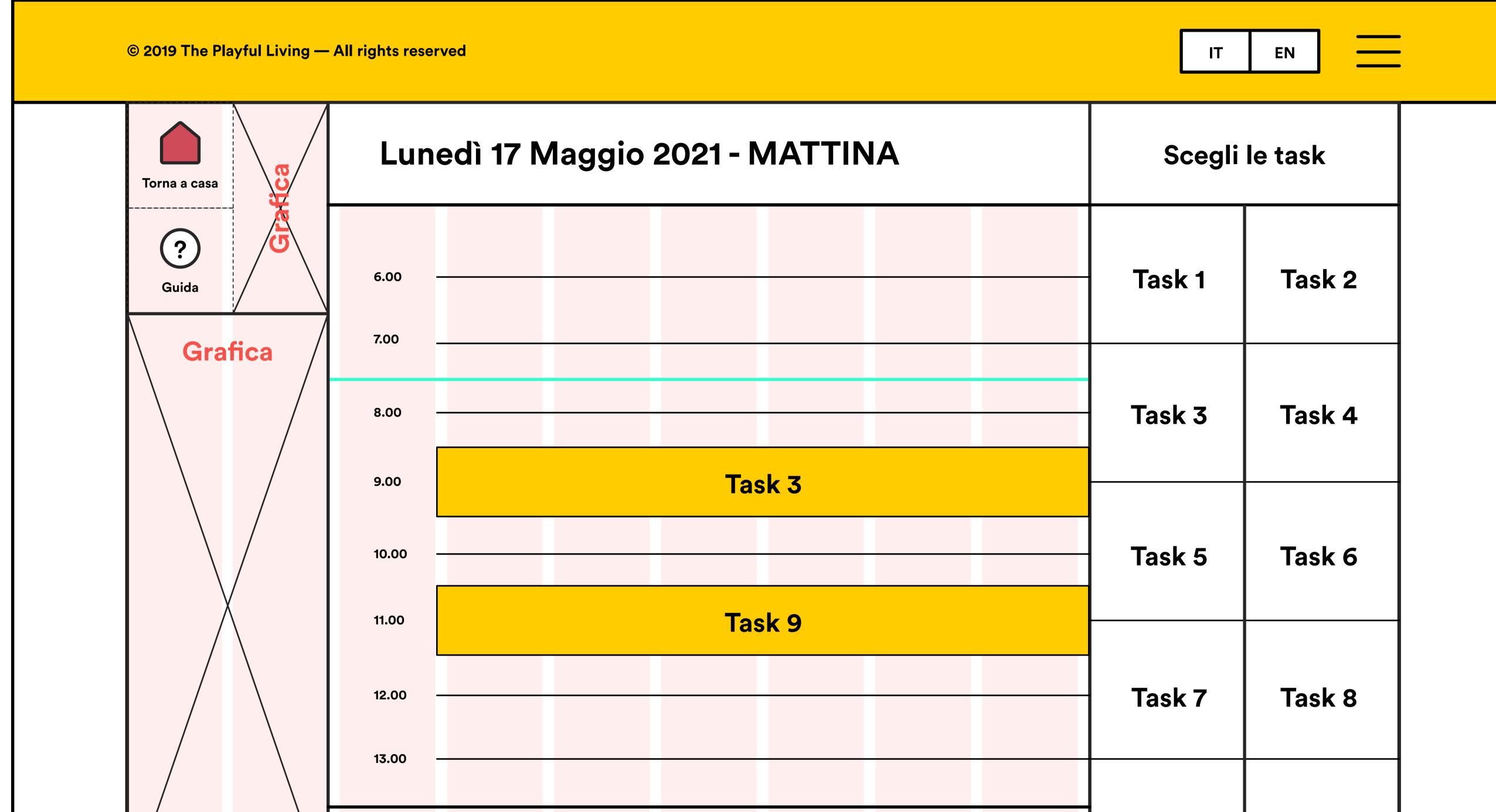
© 2019 The Playful Living — All rights reserved

Torna a casa

(3)

Guida





Task 9 Task 10

Quando vengono posizionate almeno due task compare l'imprevisto e la barra del tempo si interrompe. Non è più possibile trascinare altre task fino a che l'imprevisto non viene risolto.



Premendo sul tasto risolvi appare un pop-up con tre possibili soluzioni all'imprevisto



Soluzione "Rinuncia dell'aiuto" - Nel caso l'utente scelga l'opzione che non prevede un aiuto ma decide di affrontare l'imprevisto personalmente l'imprevisto occuperà uno degli slot disponibili e si fisserà come se fosse una task "scelta"

Lunedì 17 Maggio 2021 - MATTINA

Scegli le task

Task 1

Task 2

Grafica

Task 3

Nome imprevisto

Task 5

Task 6

Task 7

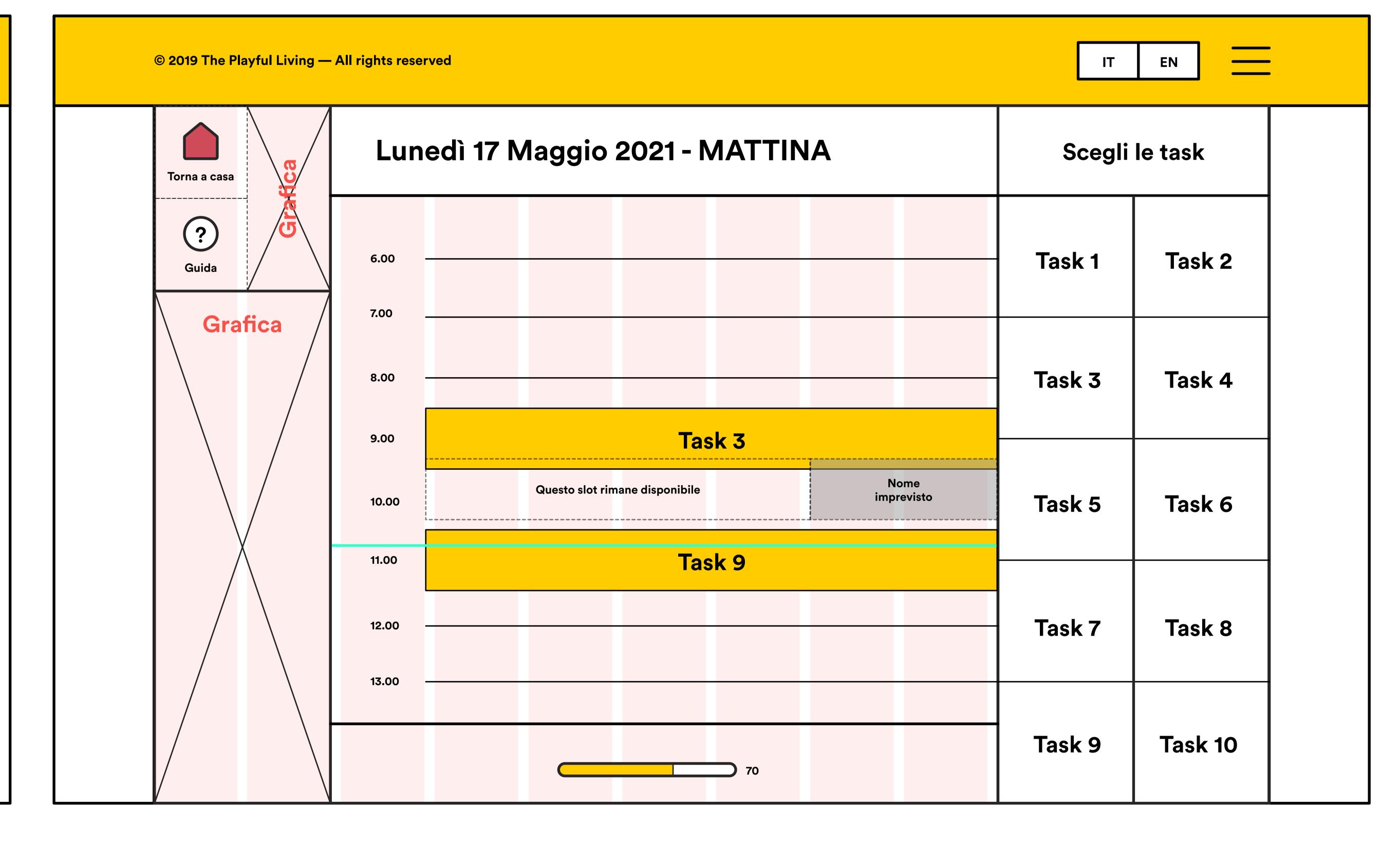
Task 8

Task 9

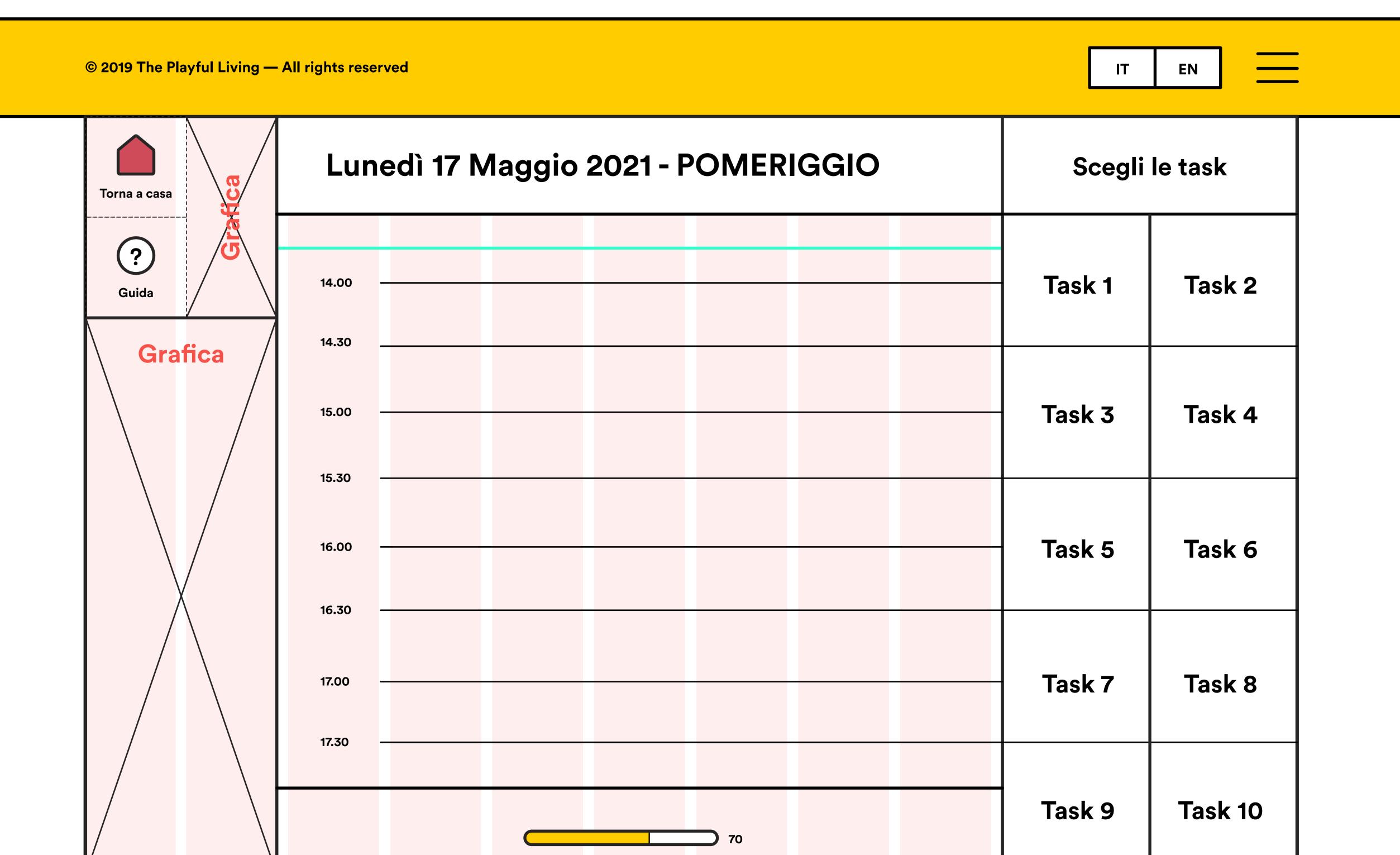
Task 9

Task 10

Soluzione "Accetto l'aiuto" - Nel caso l'utente scelga l'opzione che prevede un aiuto l'imprevisto rimane in disparte come "reminder" ma lo slot rimane libero ed è possibile proseguire con l'inserimento di altre task



Quando la linea del tempo arriva alla fine tutti gli slot si liberano, cambiano gli orari e si passa ad una nuova parte della giornata (pomeriggio, sera, notte)



Al termine della giornata (e del gioco) appare un pop-up dove l'utente può lasciare dei suggerimenti per oggetti/attività di aiuto come future e possibili soluzioni agli imprevisti (l'azione è opzionale)

