

Tugas Pemrograman Game



Dipersiapkan oleh:

1. A11.2021.13292-Ilham Maryan Mahantara
2. A11.2021.13298-Ivan Maulana Anggita
3. A11.2021.13302-Muhammad Nabil Aisy

Program Studi Teknik Informatika

Teknik Informatika – UDINUS

1. Game Title Page : Mythical Maze

- **Game Platform** : PC (Windows)
- **Target Age** : 13-23 Tahun



- **Rating** :
- **Genre** : RPG, Arcade
- **Project Date** : 31 Juli 2024

2. Game Outline

- **Game Story Summary** : Sebagai seorang petualang yang baru saja dirampok, kamu memerlukan uang untuk membeli akses keluar dari kota untuk melanjutkan perjalananmu ataukah kamu membeli hal yang lain? Tentukan jalanmu sendiri. Satu cara cepat menghasilkan uang adalah dengan menjelajahi labirin, dengan pedang milikmu satu-satunya kamu mulai menjelajah.
- **Game Flow Summary** : Pemain mulai di tengah kota dalam keadaan tidak memiliki uang, quest pertama yang diberikan adalah menjelajah labirin untuk mencari item yang kemudian akan ditukarkan ke NPC. Setelah mengumpulkan uang pemain akan diberikan kebebasan bagaimana uang itu akan dibelanjakan, Disini pemain harus memilih dengan bijak karena akan mempengaruhi bagaimana endgame story.

3. Characters

- **Ryzeon Ezra (MC)**: Merupakan tokoh karakter utama, ia merupakan mantan bangsawan yang terpaksa hidup dalam kemiskinan, karena dirinya dirampok pada sebuah perjalanan di daerah **Mourntown** pada, kini hidupnya terpaksa dilanda kemiskinan, ia memulai petualangan untuk menghasilkan uang. Dengan tekad yang kuat untuk membangun kembali kekayaannya, dia menjelajahi dunia dengan kecerdasan bisnis yang tajam. Namun, di balik ambisinya yang dingin, tersembunyi luka emosional dari masa lalunya yang

terhancurkan. Meskipun awalnya hanya tertarik pada keuntungan finansial, Finn menemukan dirinya tertarik pada dunia petualangan. Dengan kecerdasan bisnisnya, dia memulai perjalanan berbahaya di mana dia fokus untuk mencari uang dari hasil berpetualangannya.

- **Mob Undead Skeleton (Musuh)** : segelintir musuh yang akan dihadapi karakter utama dalam labirin. Mob ini muncul dari arwah seorang petualang yang telah mati di labirin tersebut. Biasanya Mob ini punya kesadaran sendiri sehingga karakter utama akan kesusahan saat melawan mob tersebut.
- **King Cedric (Raja Ariandel)** : Merupakan raja dari kerajaan Ariandel, Beliau memerintah sebuah kerajaan yang ekonominya jatuh dan rakyatnya menderita. Kesalahannya dalam kebijakan dan korupsi di antara pejabat telah menyebabkan kemunduran yang drastis. Dihadapkan pada kemarahan dan ketidakpuasan rakyatnya, Cedric berjuang dengan pertentangan batin antara upaya memperbaiki kesalahannya dan rasa putus asa. Dalam usahanya untuk memperbaiki ekonomi kerajaan dan mendapatkan kembali kepercayaan rakyatnya, Cedric menghadapi tantangan besar yang menguji keberaniannya dan mengambil keputusan sulit yang dapat menentukan masa depan kerajaannya.
- **Queen Elinalise (Ratu Avalanchie)** : Merupakan ratu memerintah sebuah kerajaan besar, kuat, dan megah yang didirikan di atas dasar persatuan bangsa-bangsa yang berbeda. Di bawah pemerintahannya, kerajaan berkembang pesat dalam perdagangan, seni, dan ilmu pengetahuan. Meskipun dihadapkan pada tantangan seperti pesaing politik dan ancaman dari luar, beliau bertekad untuk mempertahankan stabilitas dan keadilan dalam kerajaannya. Dengan kebijaksanaan dan keberaniannya, dia memimpin kerajaan dengan tangan yang teguh, sambil tetap setia pada prinsip-prinsipnya.
- **Pembrokee (Pedagang eceran dan agen judi)** : El Mafiosso begitulah ia disebut, sebagai pedagang dan mafia di kota Mourntown ia tahu seluk beluk kota bagai telapak tanganya. Menjual item khusus untuk orang-orang dengan kriteria tertentu selain itu ia punya mesin ajaib yang entah bagaimana bisa mengeluarkan item.
- **Hoshino Nanahoshi (Heroine)** : Merupakan gadis cantik yang lahir dari Benua Timur jauh, karena suatu insiden, ia terlantar di kota **Mourntown**,

dirinya bekerja menjadi pelayan di salah satu bar(cape) dikota Mourntown untuk mencari uang untuk mencukupi kebutuhannya dan kembali lagi ke kampung halamannya.

- **Laura Atismata (Heroine) :** Kini sebatangkara setelah kepergian mendiang Kakeknya yang merupakan pensiunan Royal Guard dari King Cedric, kini ia menyambung hidup dengan mencoba menjual warisan kakeknya berupa perlengkapan yang dipakainya dulu saat melayani raja seperti senjata dan aksesoris.
- **Krulcifer Desphia (Heroine) :** Merupakan wanita cantik yang lahir dari mantan komandan Gatekeep Corps di Avalanchie, dirinya sangat lihai dalam bertarung, saat usianya sudah mencukupi ia kemudian mewarisi pekerjaan orang tuanya yaitu menjadi Salah satu Pemimpin anggota Gatekeep Corps, ia bertugas menjaga gerbang kerajaan Avalanchie.
- **H.E, Sir Thomas Frulignon de Ville auf Wiederseen (Dubes Loyal Avalanchie) :** De Ville merupakan keluarga bangsawan di Avalanchie yang berkerja untuk Queen Elenalise sebagai duta di Ariandel, selain bekerja sebagai dubes dia melakukan bisnis ilegal berupa menjual kewarganegaraan L.A, tentu dengan dengan harga yang tidak murah kepada siapapun di kota Mourntown.

4. Game World

- **The Gloom Dungeon (Penjara Kelam):** Bekas penjara di kerajaan Ariandel yang berbahaya yang dipenuhi harta dan monster. The Gloom Dungeon adalah rumah bagi undead seperti Skeleton, Arwah Penasaran dan bahkan Vampire. Dungeon ini menyimpan rahasia kelam antara bangsa elder dan entitas jahat.
- **The Whispering Plains (Dataran Bisikan):** Hamparan luas padang rumput yang dihiasi reruntuhan kuno dan pemukiman nomaden. Bisikan peradaban yang terlupakan dan artefak kuat memikat para pemburu harta karun dan cendekiawan. Dataran ini terkadang dilanda badai pasir dan dikerumuni makhluk mengerikan.
- **Axici (Panngea):** Benua super besar yang berada di gaia yang terdapat beberapa negara salah satunya Ariandel dimana MC berasal, Axici berada

pada zona cahaya Sol ini memungkinkan axicl memiliki 4 musim antara lain musim semai, tumbuh, panen, dan gugur.

- **Loyal Avalanchie (L.A):** Salah satu negara yang berada di super benua axicl, Merupakan salah satu negara makmur, dan pendiri Federasi Avarign. Musim panen disini lebih lama dari musim lain membuat perekonomian L.A lebih stabil ketimbang negara lain.
- **Antropolis (ΑΝΤΡΟΠΟΛΙΣ) :** Ibu kota dari negara Loyal Avalanchie, merupakan kota administrasi sekaligus bisnis dengan standar hidup yang tinggi, saking sejahteranya penganguran khusus di kota ini digaji. Semua beban biaya ini ditanggung dari biaya masuk kota yang tinggi.
- **Mourntown (Kota Sengsara):** Mourntown merupakan bekas ibukota ariandel akibat berpindahnya sistem pemerintahan. kondisi kota yang mengalami perlambatan ekonomi akibat menurunnya jumlah turis, dan mengakibatkan tingkat kejahatan yang tinggi.
- **Country of Ariandel (Negara Revolusi):** Negara di axicl yang paling ramai dikunjungi turis dari mancanegara karena terkenal akan keindahan alamnya. Sedang terjadi revolusi dari monarki absolut membuat kondisi Ariandel sangat mengawatirkan, konflik terus menerus membuat pariwisata ariandel menurun.

5. Game Experience :

- **Dynamic Level Design:** Desain level yang dinamis dan beragam memberikan pengalaman bermain yang segar dan menantang setiap kali pemain memainkan permainan ini, memastikan tingkat replayability yang tinggi.
- **F2P-Friendly Approach:** Pemain dapat menggunakan koin yang dikumpulkan sendiri dalam permainan untuk memutar gacha dan mendapatkan berbagai item khusus, seperti peralatan langka ataupun quest item, dan juga pemain harus berhati-hati dalam menggunakan sumberdayanya karena drop item yang random dari gacha akan berpengaruh dengan experience pemain. Ini memungkinkan pemain untuk merasakan sensasi memutar gacha tanpa harus mengeluarkan uang nyata, menciptakan sistem yang adil dan merata bagi semua pemain.

- **NPC Trading System :** NPC yang bersedia melakukan perdagangan akan menawarkan item-item yang berbeda. Hal ini untuk menambah interaksi ekonomi di dalam permainan dan memberikan pemain kesempatan untuk berinteraksi dengan NPC dan membangun relasi dengan beberapa NPC.
- **Quests and Rewards:** Terdapat quest-quest khusus yang berhubungan dengan sistem perdagangan item dengan NPC, di mana pemain dapat menyelesaikan misi-misi tertentu untuk mendapatkan hadiah-hadiah khusus atau akses ke NPC yang menawarkan item-item yang lebih langka dan baik.
- **Hidden Secrets and Easter Eggs:** Menyematkan rahasia dan easter egg yang tersembunyi di dalam game, mendorong pemain untuk menjelajahi setiap sudut dan meningkatkan tingkat eksplorasi dan penemuan.

6. Gameplay Mechanics

Player akan bermain dengan menggunakan Ryezeon Ezra di dalam permainan game. Player memerlukan uang untuk membeli akses untuk keluar dari kota. Satu cara cepat mendapatkan uang adalah dengan menjelajahi labirin dengan pedang satu-satunya melawan monster-monster di dalam labirin.

Player sendiri bisa melakukan aksi :

- Action
 1. Moving

Player dapat bergerak atas, bawah, kanan, kiri dengan menggunakan tombol keyboard W A S D.

2. Interact

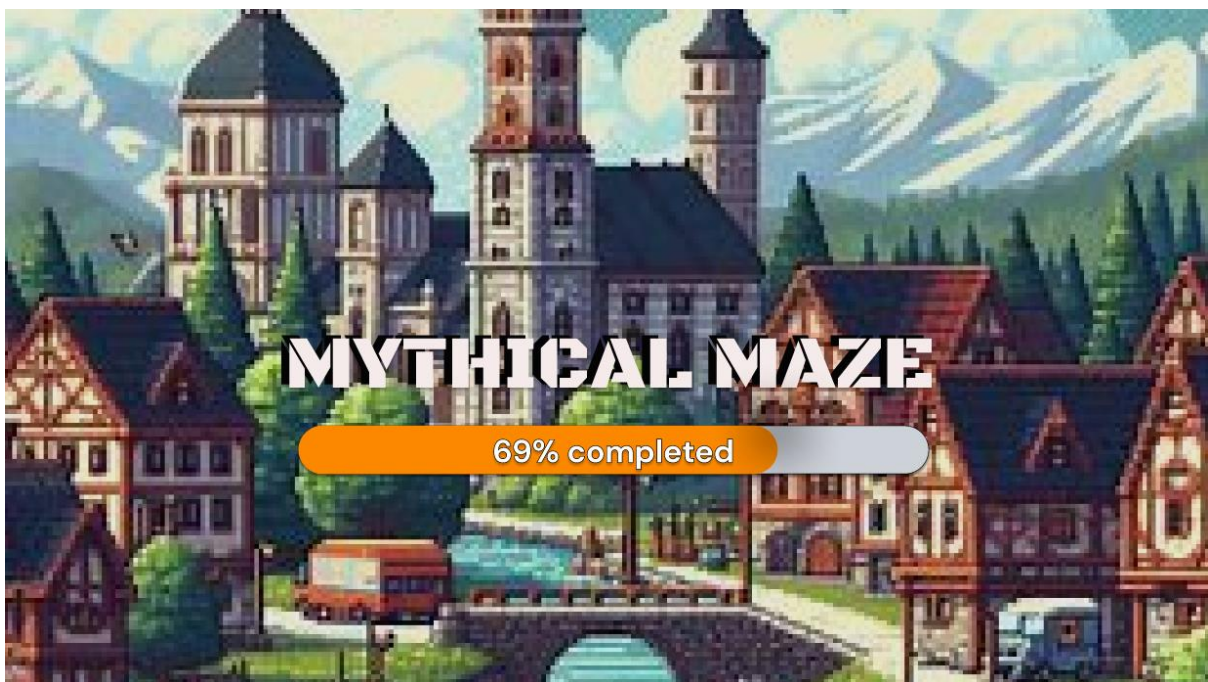
Player dapat berinteraksi dengan item dan NPC.

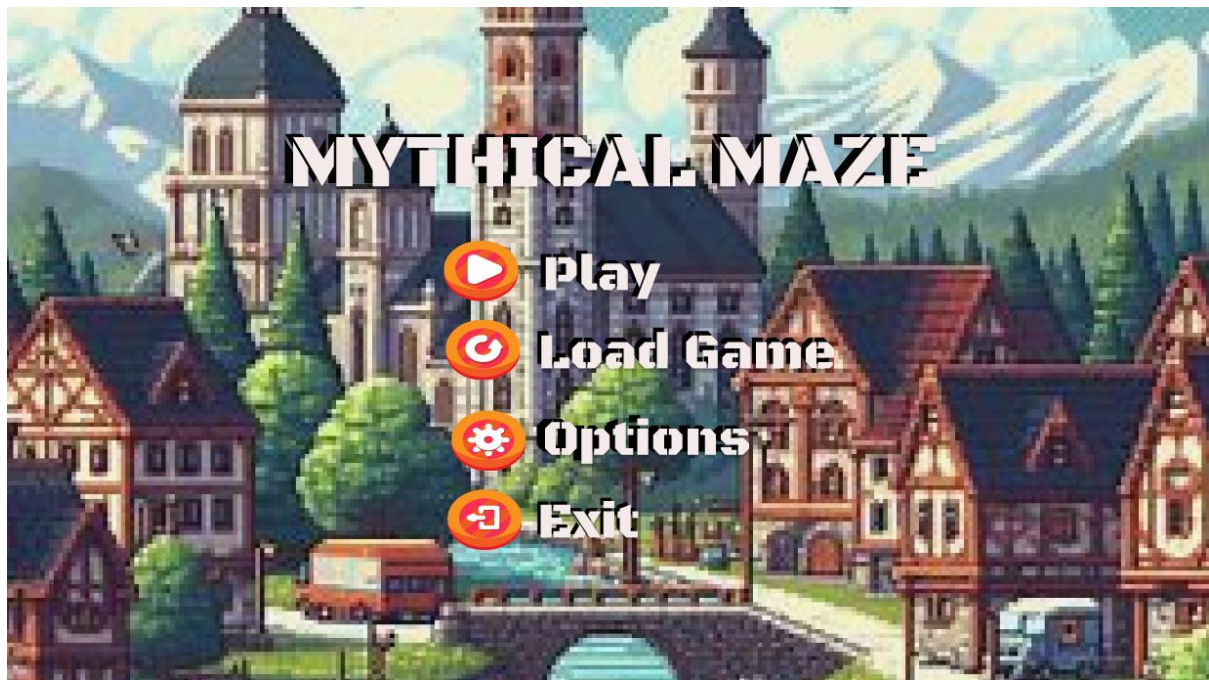
- Upgrade
 1. Equipment

Player dapat mengganti senjata mereka untuk menambah damage senjatanya.

7. Cutscenes

- Menggunakan Art gameplay dari game kami yaitu pixel art
- Interface Design





8. Bonus Materials

- Galery Cutscenes : Sebuah koleksi yang berisi cuplikan-cuplikan perjalanan dari awal hingga akhir petualangan, menampilkan momen-momen penting dalam alur cerita yang telah dipilih oleh pemain.
- Character library : Berisi deskripsi karakter di game seperti NPC dan monster.
- Ensiklopedia : Penjelasan lengkap tentang item, tempat, dan pengetahuan lain yang berada dalam game.