

# Hackathon UDH 2024

## Programa Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática

### BASES

<b>1. OBJETIVO</b> Fomentar la innovación tecnológica y el trabajo colaborativo entre estudiantes de Ingeniería de Sistemas mediante el desarrollo de soluciones creativas y efectivas a problemas reales planteados por instituciones públicas, contribuyendo al fortalecimiento de la gestión pública y al impacto positivo en la sociedad.		
<b>2. DATOS GENERALES</b> <b>Lugar:</b> Biblioteca de la UDH. Campus La Esperanza <b>Fecha:</b> 26 – Nov – 2024. <b>Hora:</b> De 08:00 a 14:00 h.		
<b>3. HACKATHON</b> Es un evento intensivo y colaborativo que reúne a estudiantes de Ingeniería de Sistemas para desarrollar soluciones tecnológicas innovadoras frente a problemas reales planteados por instituciones públicas y la sociedad en general promoviendo la creatividad, el trabajo en equipo y el impacto positivo en la Región.		
<b>PARTICIPACIÓN</b>	<b>Equipos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Estudiantes del PAISL.</li><li>- Conformados por cuatro integrantes (mínimo una dama).</li><li>- Nombrar un Team leader.</li></ul>
<b>CATEGORÍAS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Cat. A:</b></li><li>- <b>Cat. B:</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Estudiantes del 1ro a 6to ciclo.</li><li>- Estudiantes del 7mo a 10mo ciclo.</li></ul>
<b>ETAPAS:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Desarrollo:</b></li><li>-</li><li>- <b>Clasificatoria:</b></li><li>- <b>Final:</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Los Equipos desarrollan sus soluciones de 8:30 a 14:00 h.</li><li>- De 14:00 a 16:00 el Jurado 1 selecciona al 50% de proyectos con mejor avance.</li><li>- De 16:00 a 18:00 los Equipos realizan sus presentaciones ante el Jurado 2.</li></ul>
<b>JURADO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>-</li><li>- <b>Clasificatoria:</b></li><li>- <b>Final:</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Jurado 1: Profesionales internos de la UDH.</li><li>- Jurado 2: Profesionales externos a la UDH.</li><li>- Las decisiones de los Jurados son inapelables.</li></ul>
<b>EVALUACIÓN</b>	<b>Criterios:</b>	<b>Clasificatoria:</b> a) Puntualidad y participación. (5 puntos) b) Nivel de innovación. (5 puntos) c) Funcionamiento. (5 puntos) <b>Final:</b> a) Base de datos. Patrón de diseño. Autenticación. Análisis y diseño. (8 puntos) b) Funcionalidad. Experiencia de usuario. (8 puntos) c) Presentación (Pitch). (5 puntos)
	<b>Rúbrica:</b>	Puntaje total = suma de puntajes de los cinco criterios.
	<b>Orden de Evaluación:</b>	El orden de evaluación es a solicitud de los equipos participantes y sorteo en segunda instancia.
	<b>Clasificatoria:</b>	Los equipos son evaluados por el jurado interno de la UDH y pasan a la Etapa Final solo el 50% del Ranking clasificatorio de cada categoría.
	<b>Premios:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se premiará al primer lugar de cada categoría.</li><li>- Resolución de reconocimiento al equipo e incentivo económico.</li><li>- Los premios serán entregados en ceremonia en la cena de confraternidad del 29-Nov.</li></ul>
<b>4. PROCESO DE PARTICIPACIÓN</b>		
<b>INSCRIPCIÓN</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Inscribir su participación</b> desde el martes 19 hasta el viernes 22-Nov., a las 23:59 h.</li><li>- Página de inscripción: <a href="https://hackathon.sistemasudh.com">https://hackathon.sistemasudh.com</a> (Usar cuenta UDH).</li><li>- El costo de la inscripción es de S/ 20.00 por equipo. (Yapeo al 962528887 Aldo Ramírez)</li></ul>	
<b>PROBLEMA</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Los problemas a solucionar serán planteados por instituciones del sector público:</li><li>- Cat. A: Corte Superior de Justicia de Huánuco.</li><li>- Cat. B: Contraloría General de la República.</li></ul>	
<b>CONDICIONES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Podrán tener acceso a todos los recursos de Internet.</li><li>- Cada Equipo traerá sus propias laptops.</li></ul>	
<b>PITCH (Presentación)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- El pitch tiene un tiempo límite de cinco minutos.</li><li>- Según el criterio del jurado se podrán hacer preguntas acerca de la solución presentada.</li><li>- Los ganadores serán anunciados durante el System Fest.</li></ul>	