Laporan Algoritma dan Pemrogaman Modul 1 dan 2



NAMA: Abi Manyu Rezza Saputra NIM: 24241106

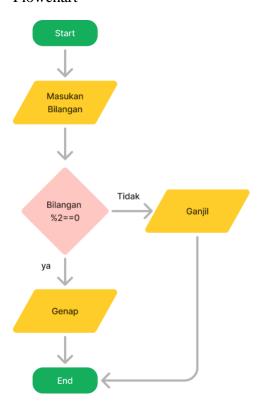
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT)
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
2024

1. Menentukan bilangan apakah genap atau ganjil:

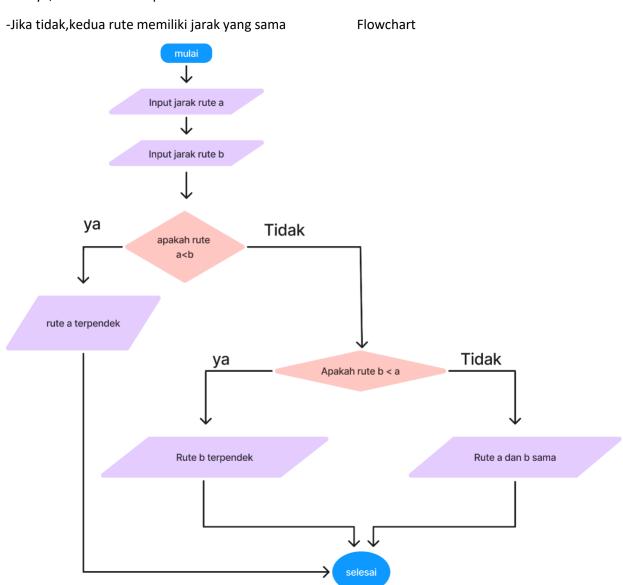
Bahasa Alami:

- 1. Masukan/tentukan bilanggan
- 2. Periksa bilangan tersebut, jika bilangan dibagi 2 sama dengan 0
- 3. Jika iya, bilangan tersebut ganjil
- 4. Jika tidak, bilangan tersebut genap

Flowchart



- 2). Manakah rute dengan jalur terpendek, jika ada dua rute yang dibandingkan
- Bahasa alami
- 1. Masukan jarak untuk rute A
- 2. Masukan jarak untuk rute B
- 3. Bandingkan apakah jarak rute A lebih pendek dari pada rute
- -Jika ya,maka rute a terpendek
- -Jika tidak,lanjut ke tahap berikutnya
- 4. Bandingkan apakah jarak rute B lebih pendek dari rute A
- -Jika ya,rute B adalah terpendek



- 3). Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan mulai dari yang terkecil sa.mpai terbesar Bahasa alami
- 1. Terima tiga angka {A,B,C}
- 2. Bandingkan A dsn B, periksa apakah A lebih besar dari B
- -Jika ya,tukar B dan C
- -Jika tidak,lanjutkan langkah beriktnya
- 3. Bandingkan B dan C, periksa apakah B lebih besar dari C
- -Jika ya,tukar B dan C
- -Jika tidak,lanjutkan
- 4. Bandingkan A dan B lagi :setelah menukar, periksa kembali apakah A lebih besar dari B
- -Jika ya,tukar A dan B
- -Jika tidak,tidak ada perubahan
- 6. Menampilkan angka-angka yang diurutkan secara berurutan

