## Laporan Algoritma dan pemrograman Modul 1



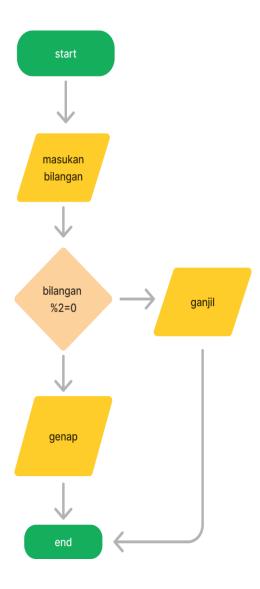
Nama: Muhamad Abin Maulana

Nim: 24241103

Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Sains Teknik Dan Terapan Universitas Pendidikan Mandalika Tahun 2024/2025

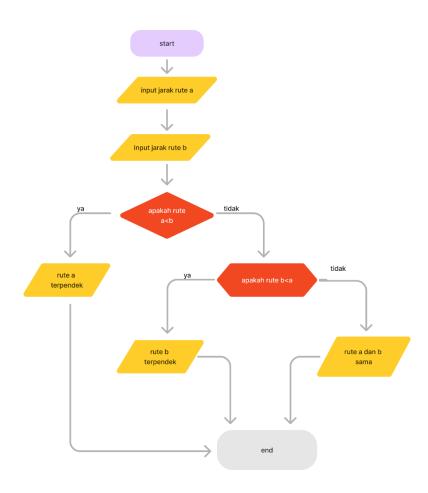
- 1. Menemukan bilangan genap atau ganjil Bahasa alami :
  - 1. Masukan bilangan/bilangan
  - 2. Periksa bilangan tersebut
  - 3. Jika iya,bilangan tersebut ganjil
  - 4. Jika tidak,bilangan tersebut genap

## Flowchart:



- 2. Manakah rute dengan jalur terpendek, jika ada dua rute yang akan dibandingkan? Bahasa alami:
  - 1. Masukan jarak rute a
  - 2. Masukan jarak rute b
  - 3. Jika iya rute a terpendek
  - 4. Jika tidak rute b terpendek

## Flowchart:



3. Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan mulai dari yang terkecil sampai yang terbesar

## Bahasa alami:

- 1. masukan 3 bilangan dari yang terkecil hingga yang terbesar
- 2. Bandingkan bilangannya
- 3. Setelah menemukan yang terkecil
- 4. Lanjut untuk menentukan bilangan kedua terkecil
- 5. Lalu tampilkan urutan dari bilangan yang terkecil

