

Schéma de configuration réseau

Le projet à pour but de générer des schémas de réseaux sous forme d'images. Le programme à réaliser doit lire les caractéristiques d'un réseau où chaque machine comporte :

- le nom de ses interfaces réseau et les adresses IP associées
- un type de machine
- une table de routage s'il s'agit d'un routeur

À partir de ces informations saisies par l'utilisateur, le programme doit générer une image représentant le schéma du réseau avec les informations pertinentes.

1. Stocker les informations saisies par l'utilisateur, telles que :
 - Le nom des interfaces réseau
 - Les adresses IP
 - Le type de machine (hôte, serveur, routeur, etc.)
 - La table de routage pour les routeurs
2. Créer un système pour générer des images visuelles basées sur les informations mémorisées :
 - Chaque machine avec ses interfaces et IP
 - Les connexions entre les différentes machines
 - Les tables de routage si applicable
3. Fournir une interface utilisateur qui permet de saisir les caractéristiques du réseau :
 - Nom des interfaces
 - Adresses IP
 - Type de machine
 - Table de routage si applicable
4. Lors de la soumission du formulaire, valider les données et :

- Vérifier que les adresses IP sont dans un format correct
- S'assurer que les tables de routage sont bien formées pour les routeurs
- Valider les types de machines

5. Afficher le schéma du réseau sous forme d'image après traitement :

- Générer une représentation graphique
- La visualisation directe