

Besoin Chat Java

La société STRI souhaite mettre en place un service de messagerie simplifiée (chat) afin que les collaborateurs puissent communiquer entre eux.

Interface

Chat sur une multitude de canaux.

Des canaux seront mis en place par défaut, mais on peut en ajouter d'autres.

Un canal sera mis en place lors d'une discussion « privée » entre 2 utilisateurs.

Droits

Sur l'application :

	Visiteurs (I)	Membres (II)	Administrateurs (V)
Parler sur le canal par défaut			
Rejoindre un canal public			
Rejoindre un canal privé (invité)			
Rejoindre un canal privé (non invité)			
Parler en message privé			
Création canal privé ou public			
Bannir du chat			

Dans le canal:

	Utilisateurs (II)	Modérateur (III)
Parler		
Edition du titre du canal		
Ajouter un utilisateur		
Suppression du canal		
Promouvoir un utilisateur		
Bannir du canal		

Historique

Un historique sera enregistré sur le serveur afin d'avoir un accès à la discussion passé même si l'on n'est pas connecté*** (suivant les droits et les canaux)

Canaux

Différents type de canaux sont possible :

Canal par défaut

Le canal par défaut est un canal de « démarrage ». Toutes les personnes entrantes dans l'application atteignent ce canal.

Canal public

Les canaux publics sont créés par toutes personnes autres que « visiteurs ».

Seuls les visiteurs ne peuvent accéder à ces canaux.

L'utilisateur qui créer un canal public, devient automatiquement modérateur de ce canal.

Canal privée

Tout comme le canal public.

Seul différence : liste de membres donnant accès au canal.

Message privé

Un message privé se trouve dans un canal public.

Le message privé créer automatiquement un canal privé avec dans sa liste de membres autorisés les deux personne concerné par celui-ci.

Le canal d'un message privé ne peut devenir un canal privé (donc ne peux contenir que les personnes concernées par le premier message).

Le canal d'un message privé n'est visible que par les personnes concernées.

Peux devenir >>	Défaut	Public	Privé	MP
Défaut				
Public				
Privé				
MP				