

-Titre du projet : Quizz

-Auteur du projet : Amath Setou BITEYE (Apprenant à la Sonatel Académie)

-Ce projet consistait à faire une application Web et Mobile qui permet aux utilisateurs de ce site de s'adonner aux jeux de questions à choix multiples (QCM) si on a le Profil Joueur ou d'en créer des QCM si on a le Profil Admin.

Pour se faire, nous avons créé les différentes fonctionnalités :

✓ **Page d'authentification**

Cette fonctionnalité permet aux utilisateurs de se connecter et entrer dans le site soit pour jouer dans la page jeu, soit pour créer et lister des questions, ajouter des Admins et lister l'ensemble des joueurs qui sont dans la plateforme si les utilisateurs existent.

Sinon il y a un lien **s'inscrire pour jouer** qui vous redirige vers la page **Inscription**.

✓ **Partie Admin**

Cette fonctionnalité regroupe plusieurs fonctionnalités en réalité comme :

- Lister les questions du jeu
- Créer un Admin
- Lister les joueurs qui fréquentent le site
- Créer des questions pour le jeu

✓ **Partie Joueur**

Cette fonctionnalité est la toute dernière qui est le centre du projet même parce qu'elle constitue la finalité. Ainsi le joueur connecté peut **jouer, lister le Top 5 des joueurs** de la plateforme mais aussi de **consulter son meilleur score**.

Ceci est un petit résumé concernant l'ensemble des fonctionnalités que constituent le projet.

-Pour installer et tester localement, il nous un Navigateur et un Serveur. Et dans ce projet, j'ai utilisé le navigateur **Chrome** et **Apache** (WAMP) pour le serveur.

-Le lien **GitHub** du projet est : [https://github.com/abiteye/mini\\_projet](https://github.com/abiteye/mini_projet)

-Le lien d'hébergement du projet est : <http://abiteye.alwaysdata.net/>

-Les paramètres de connexion pour le teste du projet sont :

Admin1 : Connexion (abiteye66, 1822)

Admin2 : Connexion (seydiali, 6150)

Joueur1 : Connexion (sale, 2088)

Joueur2 : Connexion (alain, 6858)

-Les principales fonctionnalités du projet sont :

- Connecter et déconnecter au jeu en tant qu'utilisateur
- Ajouter un admin ou s'inscrire en tant que joueur
- Lister les joueurs en tant qu'admin ou lister mon meilleur score et les 5 meilleurs joueurs en tant que joueur.
- Créer des questions en tant qu'admin

- Fixer le nombre de questions par jeu en tant qu'admin
- Jouer une partie en tant que joueur

-Les technologies utilisées dans le projet sont :

- **HTML** pour faire d'hypertexte et interpréter par le navigateur
- **CSS** pour faire le style des pages
- **PHP** pour faire la validation coté Serveur
- **JavaScript** pour la faire la validation coté client
- **JSON** pour faire le stockage des données, c'est une sorte de base de données.
- **Media Query** pour faire le responsive Design

-Ce projet m'a permis d'acquérir beaucoup de connaissances dans les technologies citées en dessus. Ceci est en dit que j'ai senti une nette avancée sur les uns plus que les autres. A vrai dire j'ai maîtrisé davantage le langage **HTML** et le **CSS** mais aussi le **PHP** avec l'utilisation de ses fonctions et leur puissance. La découverte de **JSON** m'a beaucoup plu avec sa simple utilisation qui au début je considérais comme mystère. En fait je vais noter aussi une petite compréhension du **JavaScript** avec son utilité avec sa puissance surtout avec les validations coté client.

Les problèmes rencontrés dans le projet situaient surtout dans la compréhension du **JavaScript** que je venais d'affronter carrément et l'utilisation des fonctions PHP (sur ce point j'évolue petit à petit). Sinon mon plus grand problème c'est la compréhension des **Media Query** que je ne parviens pas à comprendre et j'aimerais bien les maîtriser avec ce projet. Vous allez constater que mon site n'est adaptable sur les petits écrans.