

# Travaux Dirigés Réseau

## Programmation socket UDP

Informatique 2ème année: 2008/2009  
—*Antoine Rollet* - `rollet@enseirb.fr` —

Sous Solaris, il faut absolument lier les programmes qui utilisent l'API des sockets avec les bibliothèques `-lnsl` et `-lsocket`.

Le but de ce TP est d'écrire incrémentalement un programme qui va interroger toutes les machines du réseau local sur leur port *daytime* et afficher leurs réponses.

- **Exercice 1.** *Ecrivez un programme qui crée un socket, envoie un paquet UDP vide à brahmane (adresse IP 147.210.18.3 = 0x93d21203) sur son port daytime et affiche le paquet qu'il reçoit en retour sur le même socket.*
- **Exercice 2.** *Modifiez votre programme pour qu'il puisse prendre comme argument le nom de la machine destination au lieu de coder en dur son adresse IP.*
- **Exercice 3.** *Modifiez votre programme pour qu'il fonctionne quand on choisit comme destination une adresse de broadcast.*
- **Exercice 4.** *Enfin, modifiez votre programme pour qu'il accepte toutes les réponses qui lui arrivent tant qu'elles sont espacées de moins de deux secondes.*