## Drobtinice<sup>1</sup>

A. Blejec

14. maj 2013



<sup>1...</sup> kot bi temu rekel kolega Batagelj :)

# Nekaj tem s konca prejšnjih predavanj

- ► I/O
- kontrolne strukture
- ▶ paketi !admin
- ML
- ▶ linearni model

- ▶ R je glede branja in pisanja precej fleksibilen.
- ▶ Najbolj zanesljive so navadne text datoteke ... itak
- ▶ Več o tem je na http://ablejec.nib.si/R/HowTo-IOS.pdf

#### Kontrolne strukture

```
Kontrolne strukture omogočajo odločitve (if) in ponavljanje izvedbe ukazov (for, while, repeat)
```

```
if (interactive()) help("if")
```

```
if(cond) expr
if(cond) cons.expr else alt.expr
x <- 3
meja <- 5
 if (x < meja) cat(x, "je manj od", meja, "\n")
3 je manj od 5
 if (x < meja) cat (x, "je manj od", meja, "\n") else cat
3 je manj od 5
```

Spremenite mejo v 7 in poskusite znova.

#### Več kot en ukaz:

Več ukazov, ki sodijo skupaj zapremo z { } v blok

```
x <- 3
meja <- 5
if (x < meja) {
    lb1 <- "Vsota: "
    y <- x + meja
} else {
    lb1 <- "Produkt: "
    y <- x * meja
}
cat(lb1, y, "\n")</pre>
Vsota: 8
```

#### ifelse

```
ifelse(test, yes, no)

x <- c(2:-2)
ifelse(x >= 0, x, NA)

[1] 2 1 0 NA NA

sqrt(ifelse(x >= 0, x, NA))

[1] 1.414214 1.000000 0.000000 NA NA
```

#### switch

```
centre <- function(x, type) {
     switch(type, mean = mean(x), median = median(x),
         trimmed = mean(x, trim = 0.1))
x \leftarrow reauchy(10)
centre(x, "mean")
[1] -1.532892
centre(x, "median")
[1] -1.13698
centre(x, "trimmed")
[11 - 1.29566]
```

#### Zanka for

Uporabljamo, kadar je znano število ponavljanj ali pa seznam vrednosti, za katere se stvar ponovi. V R ponavadi lahko nadomestimo z vektorskim načinom ali pa s katero od apply funkcij. Glej paket **plyr**.

```
for (x in 10:13) {
     y < -x^2
    print (y)
    100
[1] 121
[1] 144
[1] 169
 for (lbl in c("a", "e", "i", "o")) cat(paste("šal",
     lb1, ", ", sep = ""))
šala, šale, šali, šalo,
```

# Animacija Kam gre porazdelitev t, ko naraščajo stopinje prostosti?

## Zanka se vrti do izpolnitve pogoja

```
while(cond) expr
Število poskusov do prvega uspeha, če je p=0.2
```

```
set . seed (123)
 (x \leftarrow as.numeric(runif(20) < 0.2))
 [1] 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0
i < -1
 while (x[i] != 1) {
    i < -i + 1
[1] 6
Boli R -jevsko:
 which(x == 1)
[1] 6 15 18
which(x == 1)[1]
[1]
```

### repeat

```
X
[1] 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0
i <- 1
repeat {
    if (x[i] == 1)
        break
    i < -i + 1
[1] 6
```

# Stopnja značilnosti

```
stars <- function(p) {</pre>
     alfa \leftarrow c(0.05, 0.01, 0.001, 0)
     st <- ""
     i <- 1
     while (p <= alfa[i]) {</pre>
         st <- paste(st, "*", sep = "")
         i < -i + 1
     if (st == "")
         st <- "NS"
     return(st)
p < -0.002
 cat("p =", p, stars(p), "\n")
p = 0.002 **
 sapply(c(0.5, 0.05, 0.005, 5e-04), stars)
[1] "NS" "*" "**" "***" (□) (②) (Ē) (Ē) (Ē) (Ē)
```

## paketi !admin

```
.libPaths()

.libPaths()

[1] "D:/RUSER/r/win-library/2.15"

[2] "C:/Program Files/R/R-2.15.1/library"

Npr:
.libPaths("H:/R/library")
```

## ML - metoda največjega verjetja

http://ablejec.nib.si/pub/rps/MetodeS.pdf

# Metoda največjega verjetja (ML)

## Mediana, aritmetična in geometrijska sredina

http://bit.ly/XA8qdX

## linearni model