

Abel Ianovici

ianovici.abel04@gmail.com | +32 494 68 59 62 | ablweb.github.io/ablweb-links (Portfolio)

linkedin.com/in/abel-ianovici | github.com/ablweb | Localisation: Wemmel, Belgique

Nationalité : Belge/Roumaine | naissance : 30 mars 2004

Résumé

Abel Ianovici, né en 2004, étudiant en deuxième année Bachelier d'informatique à l'**Université libre de Bruxelles**. Intéressé par l'intelligence artificielle, l'automatisation industrielle et l'innovation technologique. Solide maîtrise de la conception et maintenance logicielle et système embarqué, avec des bases en machine learning et data science. Je recherche un stage ou un emploi à temps partiel pour mettre en pratique mes compétences techniques et gagner en expérience concrète.

Education

Université libre de Bruxelles, Bachelier en Science Informatique	Septembre 2022 – Présent
• Deuxième année Bachelier et troisième année d'université	

- Cours suivis Architecture des ordinateurs, Algorithmes, Bases de données, Probabilités et statistiques, Algèbre linéaire,...

Projets personnels

Web Scraper to Dataset	github.com/ablweb/GoScrapr
• Développement d'un outil permettant d'extraire des données pertinentes depuis des sites web et de les convertir en fichiers Excel, facilitant ainsi la création de datasets	
• Outils utilisés: Go, Colly	

Parametric Audio Compressor	github.com/ablweb/SinComp
• Développement d'un outil Python de compression audio basé sur la Fourier Transform. Projet en phase prototype	
• Outils utilisés: Python	

Projets académiques

Lead Developer - Multiplayer Game	2024
• Développement d'un jeu Tetris en ligne avec interfaces graphique et en ligne de commande. Conçu selon le modèle MVC. Responsable technique principal d'une équipe de 8 personnes.	
• Outils utilisés: C/C++, SQLite, QT	

Team Lead - Command-Line Chat Application	2024
• Application client-serveur de messagerie en ligne de commande utilisant des outils de communication bas niveau. Réalisée en une semaine au sein d'une équipe de 3, avec responsabilité sur la conception principales	
• Outils utilisés: C	

Technologies

Langages de programmation: C, C++, Go, Python, JavaScript

Technologies: Linux, ESP32, SQLite, Bash, Python (machine learning): NumPy, Pandas, Scikit-learn

Systèmes d'exploitation: Windows 10/11, Linux (Debian, Arch, Fedora)

Outils: Git, LaTeX, UML (StarUML), Office suite (Excel, Word, PowerPoint,...)

Langues

Langue maternelle: French, Romanian

Courant: English