

# Abel Ianovici

Bruxelles, Belgique | [ianovici.abel04@gmail.com](mailto:ianovici.abel04@gmail.com) | +32 494 68 59 62 | [ablweb.github.io/ablweb-links](https://ablweb.github.io/ablweb-links)  
[linkedin.com/in/abel-ianovici](https://linkedin.com/in/abel-ianovici) | [github.com/ablweb](https://github.com/ablweb)

## Résumé

---

Abel Ianovici, né en 2004, étudiant en troisième année d'informatique à l'**Université libre de Bruxelles**. Intéressé par l'intelligence artificielle, l'automatisation industrielle et l'innovation technologique. Solide maîtrise de la conception logicielle et système, avec des bases en machine learning et data science. Apprentissage rapide, à la recherche d'un stage ou d'un emploi à temps partiel pour mettre en pratique mes compétences techniques et gagner en expérience concrète.

## Education

---

**Université libre de Bruxelles**, Bachelier en Science Informatique Septembre 2022 – Présent

- Troisième année d'université
- **Cours suivis** Architecture des ordinateurs, Algorithmes, Bases de données, Probabilités et statistiques, Algèbre linéaire

## Personal Projects

---

**Web Data Scraper and Excel Exporter** [github.com/ablweb/GoScrapr](https://github.com/ablweb/GoScrapr)

- Développement d'un outil permettant d'extraire des données pertinentes depuis des sites web et de les convertir en fichiers Excel, facilitant ainsi la création de datasets
- Outils utilisés: Go, Colly

**Sinusoidal Parametric Audio Compressor** [github.com/ablweb/SinComp](https://github.com/ablweb/SinComp)

- Développement d'un outil Python de compression audio basé sur la Fourier Transform. Projet en phase prototype
- Outils utilisés: Python

## Projets académiques

---

**Multiplayer Tetris** 2024

- Développement d'un jeu Tetris multijoueur en ligne avec interfaces graphique et en ligne de commande. Conçu selon le modèle MVC. Responsable technique principal d'une équipe de 8 personnes.
- Outils utilisés: C/C++, SQLite, QT

**Command-Line Chat** 2024

- Application client-serveur de messagerie en ligne de commande utilisant des outils de communication bas niveau. Réalisée en une semaine au sein d'une équipe de 3, avec responsabilité sur la conception principales
- Outils utilisés: C

## Technologies

---

**Langages de programmation:** C++, C, Go, Python, SQLite, JavaScript

**Technologies:** Linux, Python (machine learning/data processing): NumPy, Pandas, Scikit-learn, Matplotlib

**Systèmes d'exploitation:** Windows 10/11, Linux (Debian, Arch, Fedora)

**Outils:** Git, LaTeX, UML (StarUML), Office suite (Excel, Word, PowerPoint,...)

## Langues

---

**Langue maternelle:** French, Romanian

**Courant:** English