

Interessent (hvem)	Hvad og hvornår	Hvordan	Ansvarlig
Formand	Starten af projektet og løbende.	Telefonopkald, E-mail eller møde.	SCRUM master.
Medlem	Kontaktes når projektet er færdiggjort.	E-mail, SMS eller opslag fra klubben.	Klubbens formand. + SCRUM master
Kasserer	Starten af projektet og løbende.	Telefonopkald, E-mail eller møde.	Klubbens formand.
Træner	Starten af projektet og løbende.	Telefonopkald, E-mail eller møde.	Klubbens formand.
Product Owner (Kunde)	Bliver opdateret ugentligt via Sprint reviews.	Fysisk møde på skolen eller online over Teams.	SCRUM master.