

## História do Java

1. Qual era o nome original do Java? ■ Oak ■ C++ ■ Green
2. Quem liderou a criação do Java? ■ James Gosling ■ Bjarne Stroustrup ■ Guido van Rossum
3. Em que ano o Java foi oficialmente lançado? ■ 1995 ■ 1989 ■ 2001
4. Qual slogan popularizou o Java? ■ Write Once Run Anywhere ■ Code Everywhere ■ Universal Code
5. Por que o nome 'Oak' precisou ser trocado? ■ Já existia uma linguagem com esse nome ■ O nome era difícil de pronunciar ■ Não funcionava em navegadores
6. Por que o Java se tornou popular na década de 1990? ■ Portabilidade e internet ■ Era a linguagem mais rápida ■ Criada pela Microsoft
7. Qual empresa adquiriu a Sun Microsystems? ■ Oracle ■ IBM ■ Google
8. Objetivo inicial do projeto Green? ■ Dispositivos inteligentes ■ Jogos ■ SO
9. O Java foi projetado para ser: ■ Portável ■ Dependente de plataforma ■ Compilado só para Windows

## Ecossistema e Características do Java

1. O que significa JVM? ■ Java Virtual Machine ■ Java Version Manager ■ Java Variable Module
2. O que é Bytecode? ■ Código intermediário ■ Código nativo ■ Script interpretado
3. Java é orientado a objetos? ■ Sim ■ Não
4. Quais pilares pertencem à POO? ■ Encapsulamento ■ Abstração ■ Polimorfismo
5. O que permite independência de plataforma? ■ JVM e Bytecode ■ Compilação direta ■ Apenas Windows
6. Edição para aplicações corporativas: ■ Java EE ■ Java SE ■ Java FX
7. Por que Java é robusto? ■ Exceções e GC ■ Sem JVM ■ Ponteiros manuais
8. O que é JDK? ■ Kit de desenvolvimento ■ Editor de código ■ Apenas JVM
9. Java é: ■ Orientado a objetos ■ Orientado a gambiarras ■ Baseado em scripts
10. Java utiliza: ■ Compilação + interpretação ■ Só interpretação ■ Só compilação
11. Edição para dispositivos móveis: ■ Java ME ■ Java EE ■ Java FX

## Sintaxe e Estrutura da Linguagem Java

1. O que é sintaxe? ■ Forma do código ■ Significado do código ■ Resultado da execução
2. O que é semântica? ■ Significado do código ■ Formatação de texto ■ Locais de memória
3. Onde variáveis são válidas? ■ Apenas no escopo onde foram declaradas ■ Globalmente ■ Sempre públicas

4. Qual o nome do padrão de nomeação de variáveis? ■ camelCase ■ PascalCase ■ snake\_case
5. O que acontece com erro de sintaxe? ■ Não compila ■ Roda normal ■ Ignora
6. Sintaxe correta e semântica errada? ■ Sim ■ Não
7. Variável em método pode ser acessada: ■ Apenas no método ■ Toda a classe ■ Em qualquer classe
8. Variável em bloco if é: ■ Escopo de bloco ■ Global ■ JVM
9. Assinatura do main: ■ public static void main(String[] args) ■ void start() ■ public main()
10. Nome de classes: ■ PascalCase ■ camelCase ■ snake\_case
11. Constante em Java: ■ final ■ const ■ static only
12. Padrão de constantes: ■ MAIÚSCULAS ■ camelCase ■ minúsculas
13. Tipo inteiro: ■ int ■ boolean ■ char
14. Métodos devem ser: ■ Verbos ■ Substantivos ■ Números
15. Sem retorno usa: ■ void ■ null ■ empty
16. Igualdade: ■ == ■ = ■ ===
17. OU lógico: ■ || ■ && ■ !=
18. Concatenação: ■ + ■ \* ■ &
19. Comentário de linha: ■ // ■ /\* ■ #
20. Javadoc: ■ /\*\* ... \*/ ■ // ... ■
21. Acesso só na classe: ■ private ■ public ■ protected
22. Protected relaciona-se a: ■ Herança ■ Strings ■ Comentários

# **GABARITO**

## **História do Java**

- 1: Oak
- 2: James Gosling
- 3: 1995
- 4: Write Once Run Anywhere
- 5: Já existia uma linguagem com esse nome
- 6: Portabilidade e internet
- 7: Oracle
- 8: Dispositivos inteligentes
- 9: Portável

## **Ecossistema e Características**

- 1: Java Virtual Machine
- 2: Código intermediário
- 3: Sim
- 4: Encapsulamento, Abstração, Polimorfismo
- 5: JVM e Bytecode
- 6: Java EE
- 7: Exceções e GC
- 8: Kit de desenvolvimento
- 9: Orientado a objetos
- 10: Compilação + interpretação
- 11: Java ME

## **Sintaxe e Estrutura**

- 1: Forma do código
- 2: Significado do código
- 3: Apenas no escopo onde foram declaradas
- 4: camelCase
- 5: Não compila
- 6: Sim
- 7: Apenas no método

8: Escopo de bloco  
9: public static void main(String[] args)  
10: PascalCase  
11: final  
12: MAIÚSCULAS  
13: int  
14: Verbos  
15: void  
16: ==  
17: ||  
18: +  
19: //  
20: /\* ... \*/  
21: private  
22: Herança