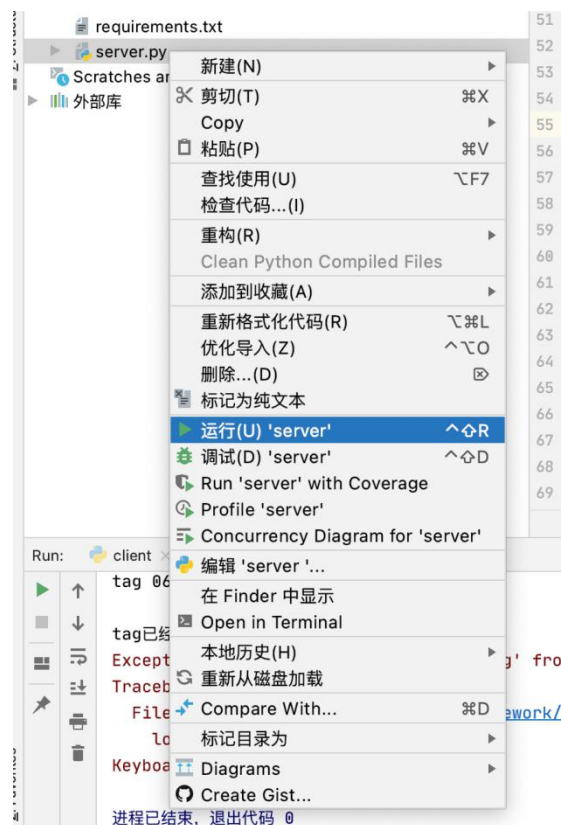


首先，我们运行文件 server.py

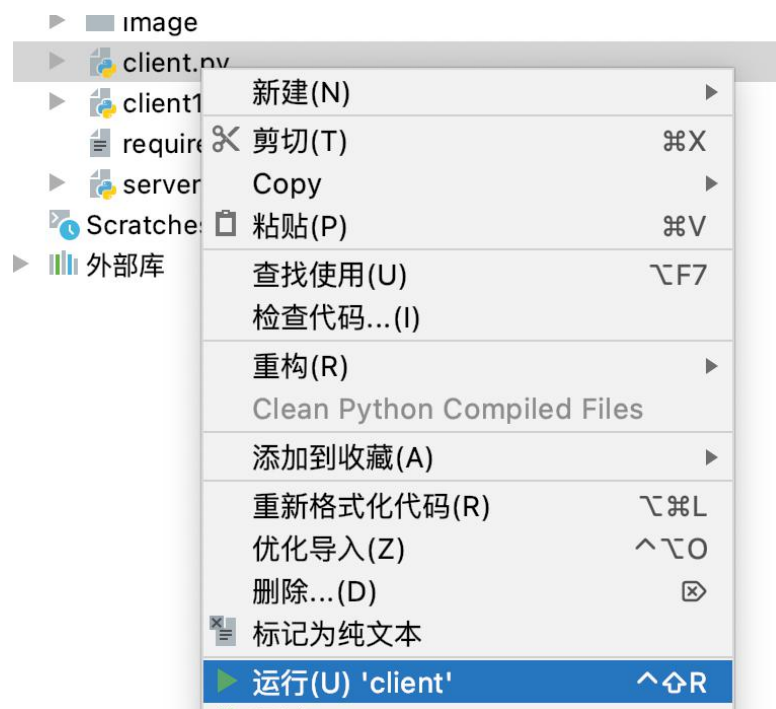
绑定 ip,bind((ip 地址,端口号))

```
self.server.bind(("127.0.0.1",8989))
```

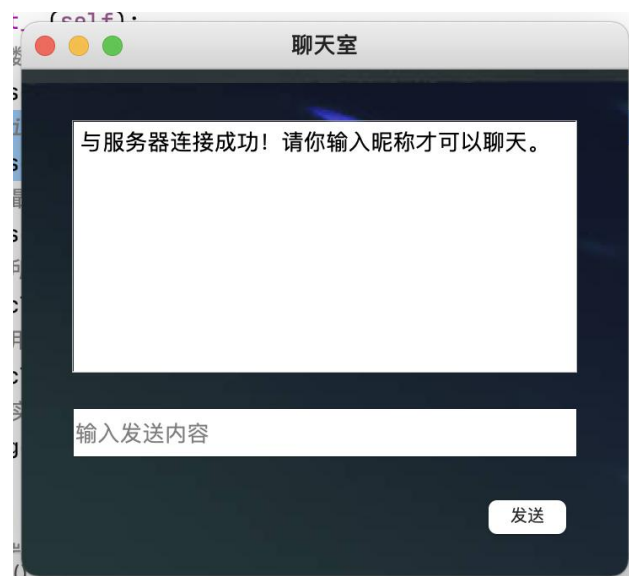
若发生 server 无法运行或运行失败,可检查端口号是否被占用。



然后我们再运行文件 client.py

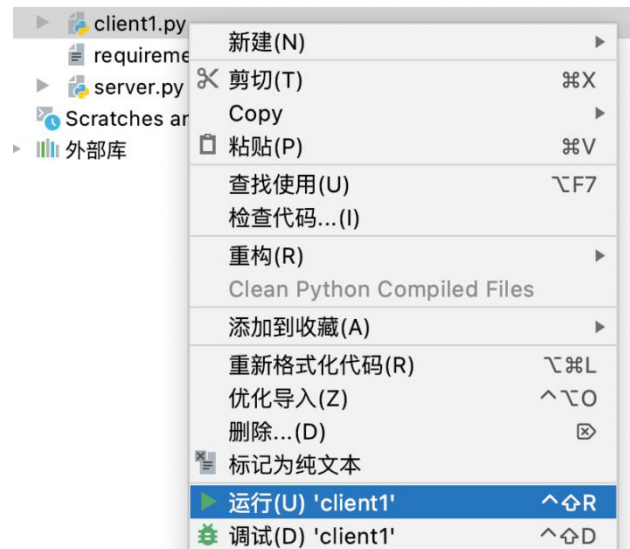


运行成功后，会显示项目使用 qt 绘制的图形图像界面。



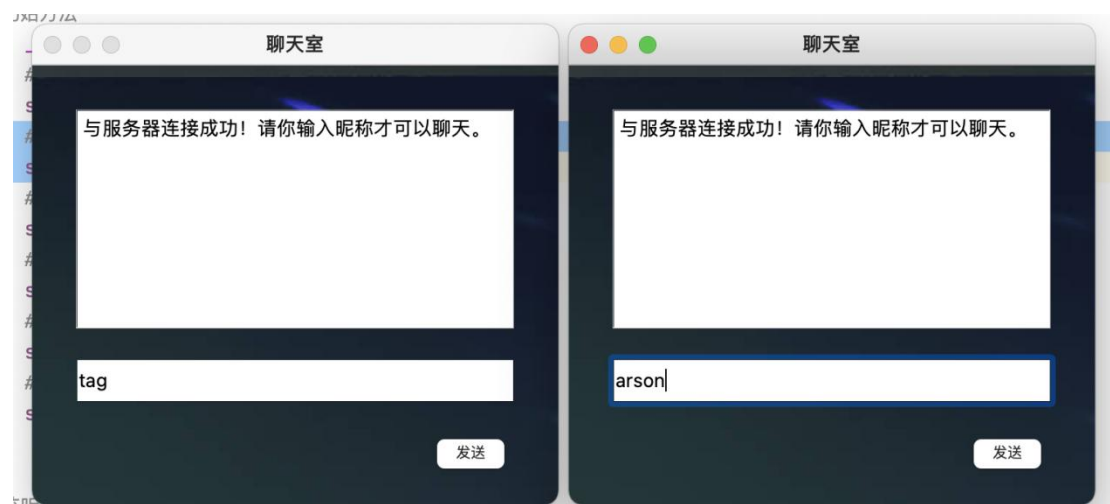
并提示用户输入自己的昵称后，可以开始聊天。

多用户聊天，因此我们运行和 client.py 一样的 client1.py

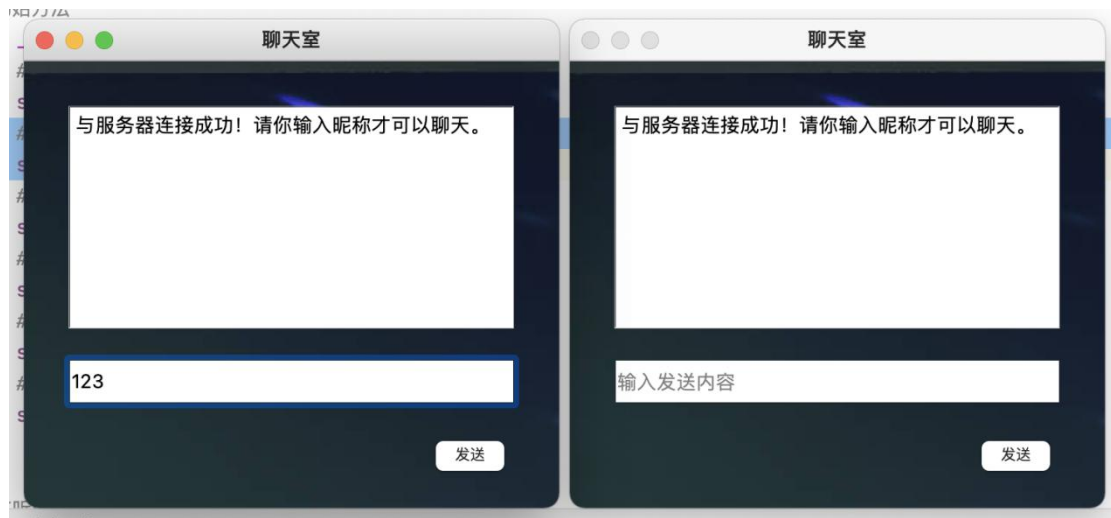


同理出现之前的图形图像界面。

我们在两个图形界面上分别输入昵称，模仿两个用户在不同主机上运行该聊天室。



之后，一个用户输入信息 123 后点击发送。



另一个用户端将及时收到 tag 用户发来的信息，同时 tag 用户也会存有聊天记录。

