

24-2-2023

# Manual Técnico

Proyecto 1



Abner Martín Noj Hernández  
201801027

# Índice

Descripción del Proyecto .....	2
Datos Técnicos.....	2
Flujo de trabajo .....	2
Descripción de arreglos .....	2
Descripción de clases .....	2
Descripción de métodos y funciones: .....	2

## Descripción del Proyecto

Se solicitó que se realizara un programa que permitiera el manejo de información sobre películas, donde cada película debe contener la siguiente información: nombre de la película, actores, año de publicación y género de la película.

El programa se realizó en el lenguaje de Python 3.9.7 y se utilizó la librería de Graphviz 7.1.0. Se utilizó las librerías de tkinter, para la interfaz donde el usuario selecciona el archivo LFP y también la librería os que se utiliza para la escritura y lectura de los reportes

## Datos Técnicos

Lenguaje utilizado: Python

IDE utilizado: Visual Studio Code

Sistema Operativo: Windows 8 (64 bits)

## Flujo de trabajo

El flujo se describe de la siguiente manera:

1. Se abre el archivo Operaciones.py
2. Se ingresan los datos de acceso
3. Se realiza las acciones disponibles al usuario
4. Se puede generar reportes en pdf

## Descripción de arreglos

película: es el único arreglo que se utilizó para almacenar toda la informacion

## Descripción de clases

### **Clase Operaciones:**

En esta clase contiene todo el flujo del programa, también los métodos y funciones que se utilizaron.

### **Clase Pelicula:**

En esta clase se contiene todos los atributos y métodos para guardar y acceder a la información de las películas.

## Descripción de métodos y funciones:

### **Def leer\_archivo():**

lee el archivo y almacena la información

### **Def buscar\_pelicula(nombre\_peli):**

método para validar la existencia de una pelicula en los registros

**Def mostrar\_pelixGenero(genero):**

método para filtrar la información por medio del genero de las peliculas

**Def mostrar\_pelixAnho(anho):**

método para mostrar la información de películas por medio del año

**Def mostrar\_pelixNombre(nombre\_actor):**

mostrar películas donde aparece un actor

**Def filtrar\_xActor():**

método para filtrar la información por medio del nombre del actor

**Def filtrar\_xAnho():**

método para filtrar la información por medio del año de publicacion

**Def filtrar\_xGenero():**

método para filtrar la información por medio del genero de la película

**Def graficar():**

Método para graficar de la información y generar el archivo PDF

**Def mostrar\_peliculas():**

método para imprimir toda la información contenida de las películas

**Def mostrar\_peliId():**

Método para mostrar la información de las películas con el id para el menú de gestión de películas

**Def validación\_arrVacio():**

Función para validar si el arreglo esta vacío (películas)

**Def pausa\_informacion();**

método para pausar la ejecución del programa

**Def menú\_3():**

Método para el menú filtrado

**Def menú\_2actores():**

Método para el menú de mostrar los actores

**Def menú\_2():**

Método del menú gestionar películas

**Def menú():**

Método de toda la información del menú

**Def mensaje inicio():**

Método del mensaje de información de la clase y estudiante