

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
6 de outubro de 1999	1.0	Versão Inicial	Integração de Contexto

Índice

- [Introdução](#)
- [Posicionamento](#)
- [Descrições do Envolvido e do Usuário](#)
- [Visão Geral do Produto](#)
- [Recursos do Produto](#)
- [Restrições](#)
- [Faixas de Qualidade](#)
- [Precedência e Prioridade](#)
- [Outros Requisitos do Produto](#)
- [Requisitos de Documentos](#)

Introdução ⓘ

A finalidade desse documento é coletar, analisar e definir as necessidades de alto nível e os recursos do Sistema de Paginação de Esportes Universitários. Ele está focado nos recursos necessários aos envolvidos e usuários alvo e no porquê da existência dessas necessidades. Os detalhes de como o Sistema de Paginação de Esportes Universitários atende essas necessidades estão descritos nas especificações de caso de uso e nas especificações suplementares.

Finalidade

A finalidade desse documento é definir os requisitos de alto nível em termos de necessidades dos usuários.

Escopo

O Documento de Visão se aplica ao Sistema de Paginação de Esportes Universitários, que será desenvolvido pela Integração do Contexto. Esse sistema permitirá que os assinantes sejam notificados dos eventos relacionados aos eventos de esportes universitários ou às equipes às quais se associam e permitirá visualizar o conteúdo aos quais se associaram.

Definições, Acrônimos e Abreviações

Consulte o documento de Glossário.

Referências

Nenhuma.

Posicionamento

Oportunidade de Negócios

O WebNewsOnLine fornece atualmente as notícias via World Wide Web e impressas. Ele atualmente retém uma posição muito forte na categoria de Esportes Universitários e está procurando por maneiras de expandir a base de sua receita. Segundo Maria Scirpo, CEO:

Alavancaremos o potencial do WebNewsOnLine na cobertura de esportes locais e universitários, oferecendo um serviço de paginação por assinatura. Os assinantes, por uma taxa de \$15/ano, podem selecionar as divisões acadêmicas, equipes ou mesmo atletas individuais que desejam acompanhar. Por exemplo, um assinante poderia acompanhar os times de basquete da NCAA Pac Ten (por exemplo, Cal, Stanford, UCLA, etc). Sempre que um histórico fosse produzido sobre a divisão, o assinante receberia uma página alfanumérica.

Após receber a página, o assinante pode, em seu tempo livre, acessar o Web site. Nesse local, em uma home page customizada, além dos históricos e links padrões, existiriam as URLs correspondentes a cada página alfanumérica recebida pelo assinante. Além dessas URLs, haveriam históricos, áudio e vídeo relacionados à página.

Esse serviço será promovido nos campus universitários e através de diversas revistas de associação de bacharéis.

Os benefícios previstos nessa abordagem incluem:

1. Os potenciais do WebNewsOnLine na cobertura dos esportes universitários (ou seja, já possui conteúdo a mais que o disponível)
2. Uma assinatura de \$15/ano significa que apenas 200.000 assinantes serão necessários na rede, \$3m/ano em receitas. Essa margem de rentabilidade foi considerada bem possível de ser alcançada.
3. Uma fonte inteiramente nova de anunciantes estará disposta a pagar pelo espaço de anúncio associado a esse serviço. Por exemplo, imagina-se que os distribuidores locais de carros, os restaurantes, as boutiques, etc., estarão dispostos a pagar para ter a visão desse conjunto de usuários bem diversificado e específico. Por exemplo, diversos vinhedos de Napa já expressaram interesse na compra do espaço para os assinantes da Pac Ten.

Instrução do Problema

O problema de	Manter-se atualizado nos eventos de esportes universitários
afeta	As pessoas mobile business
Impacto:	Eles não conseguem acompanhar sua universidade (ou outros esportes universitários nos quais estejam interessados) sem gastar um tempo

	significativo procurando por notícias em suas áreas de interesse específicas.
Uma solução bem-sucedida seria	Notificá-los quando ocorressem notícias em suas áreas de interesse e fornecer um local para obter as notícias solicitadas.

Instrução sobre a Posição do Produto

Para	As pessoas mobile business
Que	Desejam acompanhar os eventos ou grupos específicos de esportes universitários
O Sistema de Paginação de Esportes Universitários	é um produto de software
Que	Notifica os assinantes quando ocorrem notícias relacionadas a seus interesses e quando estão disponíveis
A menos que	O atual estado moderno que requer que as notícias on-line sejam verificadas regularmente para localizar as notícias em suas áreas de interesse.
Nosso produto	Notifica os assinantes quando ocorrerem notícias em suas áreas de interesse, permitindo que as notícias sejam verificadas apenas quando houver o conteúdo a ser lido.

Descrições do Envolvidos e do Usuário

Demográficos de Mercado

O mercado alvo para este sistema é composto por um segmento móvel, interessado, intelectual e escalável da sociedade, mas móvel é a palavra-chave, seja porque significa pessoas que tenham mudado de Cincinnati para Atlanta, ou pessoas que sejam móveis em termos de estilos de vida ou ocupações.

Resumo do Envolvido

Nome	Representa	Função
Assinante	Os consumidores finais do conteúdo fornecido pelo WebNewsOnLine.	Criar perfis, receber páginas, ler o conteúdo customizado e assinar utilizando os cartões de crédito.
Anunciante	As firmas que pagam para anunciar para clientes alvo no Web site.	Selecionar grupos de clientes alvo, fornecer conteúdo de anúncio, receber relatórios de visualização de anúncio.
Editor	Canal de provisão de conteúdo do WebNewsOnLine.	Colocar o conteúdo no Web site, categorizar o conteúdo.

Resumo do Usuário

Nome	Descrição	Envolvido
Assinante	Seleciona as categorias para a notificação do pager, lê o conteúdo no Web site, lê o anúncio específico no Web site.	Auto-representado.
Anunciante	Obtém informações de entrega de anúncio do sistema para acompanhar ou rastrear os acertos.	Auto-representado.
Editor	Coloca o conteúdo no Web site, identifica as categorias às quais o conteúdo pertence.	Auto-representado

Ambiente do Usuário

Os indivíduos receberão as páginas através de pagers alfanuméricos ou telefones celulares quando ocorrer um evento nessa área de interesse. Em seus tempos livres, eles se conectarão ao Web site e visualizarão seus conteúdos. Os padrões de uso não são previsíveis nesse ponto, embora os volumes mais altos sejam antecipados durante os jogos decisivos dos esportes universitários como March Madness.

Será esperado que os usuários tenham um dispositivo capaz de receber uma página alfanumérica ou uma mensagem e que tenham um dispositivo ativado por navegador para visualizar o conteúdo. Se eles possuem dispositivos capazes de visualizar o vídeo ou clipes de áudio, esse conteúdo também ficará disponível ao usuário.

Será esperado que os anunciantes tenham um dispositivo ativado por navegador para verificar o uso de anúncio.

Os editores precisarão de um dispositivo ativado por navegador para categorizar o conteúdo e/ou visualizar o status do sistema.

Perfis do Envolvido

Assinante

Descrição	O indivíduo que paga para receber as páginas e o conteúdo customizado relacionado às categorias específicas de esportes universitários.
Tipo	Usuário Primário
Responsabilidades	Consumidor primário dos serviços e do conteúdo oferecido por .
Crítérios de Sucesso	Capacidade de definir um perfil de notícias e de ser notificado sobre as últimas notícias nas áreas específicas de interesse.
Envolvimento	Fornecer revisões das versões beta do software, fornecer feedback contínuo após a liberação.
Distribuíveis	
Comentários / Problemas	Nenhum.

Anunciante

Descrição	Indivíduo que fornece o conteúdo alvo para visualizar o segmento de mercado específico e que verifica os padrões de visualização do conteúdo de anúncio.
Tipo	Usuário especialista.
Responsabilidades	Revisar requisitos e designs da Interface com o Usuário.
Crítérios de	Capacidade de especificar o segmento de mercado alvo para visualizar

Sucesso	o conteúdo específico para verificar se o conteúdo foi visualizado.
Envolvimento	Revisor de Requisitos.
Distribuíveis	Relatórios de Uso/Visualização.
Comentários / Problemas	Nenhum.

Editor

Descrição	Indivíduo que fornece o conteúdo ao Web site e que o categoriza.
Tipo	Usuário especialista.
Responsabilidades	Precisa ser capaz de publicar e categorizar rapidamente e facilmente o conteúdo, e de verificar o conteúdo e as categorias no Web site.
Crítérios de Sucesso	Capacidade de publicar o conteúdo em 5 minutos após o conteúdo estar disponível.
Envolvimento	Revisor de Requisitos.
Distribuíveis	Nenhum.
Comentários / Problemas	O desempenho durante os períodos pico de uso pode ser um problema.

Perfis do Usuário

Consulte a seção anterior

Necessidades Chaves do Envolvido / Usuário

Necessidade	Prioridade	Preocupações	Solução Atual	Soluções Propostas
Especificar Perfil	Alta	Nível de Granularidade	Nenhuma (leia todas as notícias para localizar os	Permite vários níveis de seleção para paginação

			itens de interesse)	
Receber as páginas quando ocorrerem as notícias	Alta	Níveis de volume e tempo de resposta	Nenhum	Utilize a arquitetura em camadas para permitir a escalabilidade
Ler as notícias destinadas às áreas no perfil	Média	Nenhum	Nenhum (leia todas as notícias)	Forneça os links na página da Web para os itens de notícias específicos
Direcionar Anúncios	Alta	Capacidade de segmentar a ocupação de mercado	Selecione os canais de anúncio para direcionar indiretamente os segmentos de mercado	Mapeie a entrega de conteúdo do anúncio para os atributos de perfis
Verificar a entrega do anúncio para calibrar a efetividade	Média	Nenhum	Nenhum	Forneça os relatórios aos anunciantes sobre o número de visualizações do conteúdo de anúncio

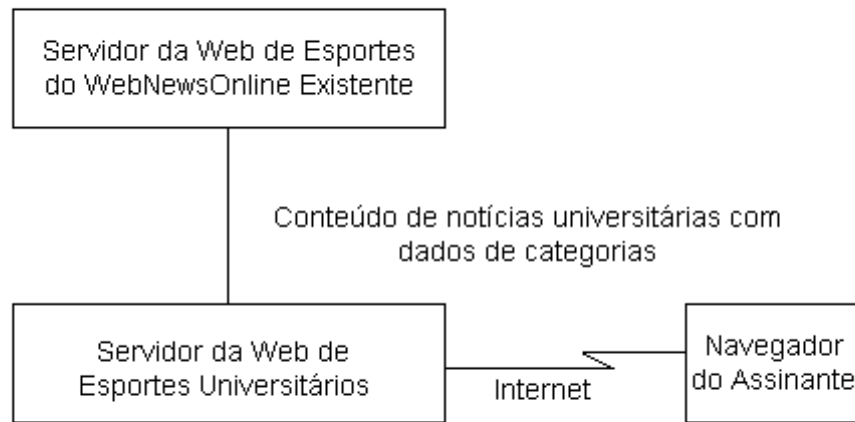
Alternativas e Competição

Nesse momento, não há concorrente direto para esse serviço. A ESPNET Sportzone fornece notícias alvo, mas não faz a paginação dos assinantes em caso de notícias específicas.

Visão Geral do Produto

Perspectiva do Produto

Esse produto alavancará a liderança existente do WebNewsOnLine nas notícias de esportes universitários, mas apresentará uma interface com o usuário através de um sistema separado. Gráficamente, o sistema pode ser visualizado da seguinte forma:



Resumo dos Recursos

Tabela 1 - Recursos do Sistema de Paginação de Esportes Universitários

Benefício do Cliente	Recursos de Suporte
O assinante pode especificar quais notícias deseja receber	Recurso de perfis no sistema
O assinante pode ler apenas as notícias nas quais está interessado	Páginas da Web dinâmicas customizadas para cada assinante, que se vincula aos históricos nos quais foram paginados
Os anunciantes podem direcionar o conteúdo	Entrega de anúncio com base nos perfis dos assinantes
Não é requerido nenhum novo conteúdo	Link ao conteúdo existente de esportes com base na Web

Premissas e Dependências

É assumido que o conteúdo existente esteja disponível para visualização no Web site. É necessária integração do conteúdo atual ao novo Web site para que as informações de esportes universitários fiquem disponíveis de maneira oportuna.

Custo e Preço

As taxas de assinatura anual são inicialmente focalizados em \$15 por assinante. Com apenas 200.000 assinantes, isso gerará \$3M em receitas por ano, que é mais do que suficiente para cobrir o custo incremental do sistema. Os anunciantes pagarão taxas adicionais (inicialmente focalizadas em 5% a mais que o normal) ter acesso às populações alvo definidas.

Licenciamento e Instalação

N/D. Todo o software customizado é baseado no servidor e de propriedade do WebNewsOnLine.

Recursos do Produto

Eles serão fornecidos durante a Fase de Elaboração do projeto.

Restrições

O sistema deve ficar disponível em março de 2000.

O sistema não deve custar mais de \$2M por ano para ser operado.

O sistema deve utilizar o conteúdo esportivo existente no Web site do WebNewsOnLine.

Faixas de Qualidade

Nenhuma especificada.

Precedência e Prioridade

1. O sistema deve ficar disponível em março de 2000.
2. O sistema deve utilizar o conteúdo esportivo existente no Web site do WebNewsOnLine.
3. O sistema não deve custar mais de \$2M por ano para ser operado.

Outros Requisitos do Produto

Padrões Aplicáveis

O sistema deve estar em conformidade com os padrões existentes na Web (HTML, Java, TCP/IP, etc.).

Requisitos do Sistema

Nenhum especificado.

Requisitos de Desempenho

O sistema deve enviar uma página a um assinante dentro de 5 minutos após o novo conteúdo ser publicado no site.

O sistema deve conseguir manipular 200.000 assinantes.

Requisitos Ambientais

Nenhum especificado.

Requisitos de Documentação ⓘ**Manual do Usuário**

Nenhum requerido - o sistema deve ser suficientemente fácil de ser utilizado de modo que um manual do usuário não seja necessário.

Ajuda On-line

A ajuda específica de contexto e geral ficará disponível para todas as funções no sistema.

Guias de Instalação, Configuração e Arquivo Leia-me

Será fornecido um manual de instalação. Além disso, um plano formal de Transferência de Conhecimento será desenvolvido para assegurar que a equipe seja capaz de manter o sistema em funcionamento.

Identificação e Embalagem

Não aplicável.

Copyright 1987 - 2003 Rational Software Corporation