Descrição	Pontuação
Pé na Jaca: Permite que o time faça um adversário voltar 2 casas no tabuleiro.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto
Dado Duplo: Permite que o time dobre a pontuação obtida na rodada seguinte.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Pule uma Pergunta: Permite ao time pular uma pergunta e passar a vez para a próxima rodada.	Custo: 45 pontos Impacto: Moderado
Muralha: Permite que o time fique imune a ações de outros times por uma rodada.	Custo: 55 pontos Impacto: Alto
Bloqueia Outro Time: Impede outro time de responder na próxima rodada, dando a eles 0 pontos.	Custo: 35 pontos Impacto: Moderado
Troca de Posições: Permite ao time trocar de posição no tabuleiro com outro time.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Please, l' <u>m a</u> Star: Desbloqueia a permissão de levar um pino diretamente para a casa final.	Custo: 65 pontos Impacto: Muito Alto
Desafio de Duplicação: Permite que o time, ao acertar uma pergunta, avance duas casas. Se errar, retorna duas casas.	Custo: 30 pontos Impacto: Moderado
Proteção de Rodada: Garante que o time não possa perder pontos na próxima rodada, independentemente do resultado da pergunta.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto

Descrição	Pontuação
Pé na Jaca: Permite que o time faça um adversário voltar 2 casas no tabuleiro.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto
Dado Duplo: Permite que o time dobre a pontuação obtida na rodada seguinte.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Pule uma Pergunta: Permite ao time pular uma pergunta e passar a vez para a próxima rodada.	Custo: 45 pontos Impacto: Moderado
Muralha: Permite que o time fique imune a ações de outros times por uma rodada.	Custo: 55 pontos Impacto: Alto
Bloqueia Outro Time: Impede outro time de responder na próxima rodada, dando a eles 0 pontos.	Custo: 35 pontos Impacto: Moderado
Troca de Posições: Permite ao time trocar de posição no tabuleiro com outro time.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Please, l'm a Star: Desbloqueia a permissão de levar um pino diretamente para a casa final.	Custo: 65 pontos Impacto: Muito Alto
Desafio de Duplicação: Permite que o time, ao acertar uma pergunta, avance duas casas. Se errar, retorna duas casas.	Custo: 30 pontos Impacto: Moderado
Proteção de Rodada: Garante que o time não <u>possa</u> perder pontos na próxima rodada, independentemente do resultado da pergunta.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto

Descrição	Pontuação
Pé na Jaca: Permite que o time faça um adversário voltar 2 casas no tabuleiro.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto
Dado Duplo: Permite que o time dobre a pontuação obtida na rodada seguinte.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Pule uma Pergunta: Permite ao time pular uma pergunta e passar a vez para a próxima rodada.	Custo: 45 pontos Impacto: Moderado
Muralha: Permite que o time fique imune a ações de outros times por uma rodada.	Custo: 55 pontos Impacto: Alto
Bloqueia Outro Time: Impede outro time de responder na próxima rodada, dando a eles 0 pontos.	Custo: 35 pontos Impacto: Moderado
Troca de Posições: Permite ao time trocar de posição no tabuleiro com outro time.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Please, l' <u>m a</u> Star: Desbloqueia a permissão de levar um pino diretamente para a casa final.	Custo: 65 pontos Impacto: Muito Alto
Desafio de Duplicação: Permite que o time, ao acertar uma pergunta, avance duas casas. Se errar, retorna duas casas.	Custo: 30 pontos Impacto: Moderado
Proteção de Rodada: Garante que o time não <u>possa</u> perder pontos na próxima rodada, independentemente do resultado da pergunta.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto

Descrição	Pontuação
Pé na Jaca: Permite que o time faça um adversário voltar 2 casas no tabuleiro.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto
Dado Duplo: Permite que o time dobre a pontuação obtida na rodada seguinte.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Pule uma Pergunta: Permite ao time pular uma pergunta e passar a vez para a próxima rodada.	Custo: 45 pontos Impacto: Moderado
<b>Muralha:</b> Permite que o time fique imune a ações de outros times por uma rodada.	Custo: 55 pontos Impacto: Alto
Bloqueia Outro Time: Impede outro time de responder na próxima rodada, dando a eles 0 pontos.	Custo: 35 pontos Impacto: Moderado
Troca de Posições: Permite ao time trocar de posição no tabuleiro com outro time.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Please, l' <u>m a</u> Star: Desbloqueia a permissão de levar um pino diretamente para a casa final.	Custo: 65 pontos Impacto: Muito Alto
Desafio de Duplicação: Permite que o time, ao acertar uma pergunta, avance duas casas. Se errar, retorna duas casas.	Custo: 30 pontos Impacto: Moderado
Proteção de Rodada: Garante que o time não <u>possa</u> perder pontos na próxima rodada, independentemente do resultado da pergunta.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto

Descrição	Pontuação
Pé na Jaca: Permite que o time faça um adversário voltar 2 casas no tabuleiro.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto
Dado Duplo: Permite que o time dobre a pontuação obtida na rodada seguinte.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Pule uma Pergunta: Permite ao time pular uma pergunta e passar a vez para a próxima rodada.	Custo: 45 pontos Impacto: Moderado
Muralha: Permite que o time fique imune a ações de outros times por uma rodada.	Custo: 55 pontos Impacto: Alto
Bloqueia Outro Time: Impede outro time de responder na próxima rodada, dando a eles 0 pontos.	Custo: 35 pontos Impacto: Moderado
Troca de Posições: Permite ao time trocar de posição no tabuleiro com outro time.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Please, l' <u>m a</u> Star: Desbloqueia a permissão de levar um pino diretamente para a casa final.	Custo: 65 pontos Impacto: Muito Alto
Desafio de Duplicação: Permite que o time, ao acertar uma pergunta, avance duas casas. Se errar, retorna duas casas.	Custo: 30 pontos Impacto: Moderado
Proteção de Rodada: Garante que o time não possa perder pontos na próxima rodada, independentemente do resultado da pergunta.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto

Descrição	Pontuação
Pé na Jaca: Permite que o time faça um adversário voltar 2 casas no tabuleiro.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto
Dado Duplo: Permite que o time dobre a pontuação obtida na rodada seguinte.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Pule uma Pergunta: Permite ao time pular uma pergunta e passar a vez para a próxima rodada.	Custo: 45 pontos Impacto: Moderado
Muralha: Permite que o time fique imune a ações de outros times por uma rodada.	Custo: 55 pontos Impacto: Alto
Bloqueia Outro Time: Impede outro time de responder na próxima rodada, dando a eles 0 pontos.	Custo: 35 pontos Impacto: Moderado
Troca de Posições: Permite ao time trocar de posição no tabuleiro com outro time.	Custo: 40 pontos Impacto: Moderado
Please, I'm a Star: Desbloqueia a permissão de levar um pino diretamente para a casa final.	Custo: 65 pontos Impacto: Muito Alto
Desafio de Duplicação: Permite que o time, ao acertar uma pergunta, avance duas casas. Se errar, retorna duas casas.	Custo: 30 pontos Impacto: Moderado
Proteção de Rodada: Garante que o time não possa perder pontos na próxima rodada, independentemente do resultado da pergunta.	Custo: 50 pontos Impacto: Alto