

## Manual do simulador

Os registradores começam com a letra “F”, maiúscula, e com um número de 0 à 9.

Instruções LOAD.D e STORE.D:

LOAD.D (destino) (endereço)

Ex: LOAD.D F0 F1

STORE.D (endereço) (valor)

Ex: STORE.D F2 F5

Sendo destino, endereço e valor são contidos nos registradores de F0-F9.

Instruções tipo R:

ADD.D (destino) (operador1) (operador2)

Ex: ADD.D F0 F1 F2

Será feito a operação: destino = operador1+operador2.

Sendo todos eles registradores de F0-F9.

DIV.D (destino) (operador1) (operador2)

Será feito a operação: destino = operador1/operador2.

Cuidado para o operador2 não ter 0.

Ex: DIV.D F0 F1 F2

Todos os resultados serão colocados como ponto flutuante e as entradas também.