

PRÁTICA 03

Crie um projeto chamado lista03 e para cada exercício, crie uma classe conforme orientado no exercício.

1. Crie uma classe chamada Exercicio1. Escreva o método **classificaldade** (que não retorna nada) que recebe uma idade e exibe uma mensagem conforme a faixa etária à qual pertence a idade. De 0 a 2 anos - "Bebê", de 3 a 11 anos - "Criança", de 12 a 19 anos - "Adolescente", de 20 a 30 anos - "Jovem", de 31 a 60 anos - "Adulto", acima de 60 anos - "Idoso". Escreva o método main que solicita que o usuário digite a sua idade, e que chama esse método, para testá-lo.
2. Crie uma classe chamada Exercicio2. Escreva o método **verificaPrimo** que recebe um número inteiro e exibe se esse número é ou não primo. (Dica: para saber se o número é primo, veja quantos divisores o número tem, ou seja, verifique se ele é divisível por 1, por 2, por 3, etc. até ele próprio, e conte quantos divisores são. Se o número de divisores for 2, então ele é primo.) Escreva o método main que solicita que o usuário digite vários valores positivos e chame o método verificaPrimo para exibir se o número lido é primo ou não. O programa deve encerrar quando o usuário digitar um valor negativo.
3. Crie uma classe chamada Exercicio3. Escreva o método **calculaMedia** que recebe duas notas e **retorna a média** das notas, como é calculada a média da Faculdade Bandtec ($\text{nota1} * 0.4 + \text{nota2} * 0.6$). Escreva o método main que solicita que o usuário digite 2 notas, chame o método calculaMedia passando as notas digitadas como argumento e **exiba o valor retornado pelo método**.