



ABNER LUCAS DA ROCHA SANTOS

PROJETO INDIVIDUAL
CLEF – PLATAFORMA INTERATIVA DE MÚSICA

SÃO PAULO

2021

SUMÁRIO

| | | |
|----|------------------------|---|
| 1. | OBJETIVO..... | 3 |
| 2. | JUSTIFICATIVA..... | 3 |
| 3. | REQUISITOS | 4 |
| 4. | PREMISSAS..... | 5 |
| 5. | RESTRIÇÕES..... | 5 |
| 6. | SUSTENTAÇÃO..... | 5 |
| 7. | HIGH LEVEL DESIGN..... | 6 |
| 8. | LOW LEVEL DESIGN..... | 6 |

1. OBJETIVO

Criar um web site interativo com o tema de música.

2. JUSTIFICATIVA

O projeto CLEF (Clave em português), foi desenvolvido para ser uma plataforma interativa de comunicação entre amantes da música, sejam eles músicos amadores, intermediários, profissionais ou apenas ouvintes. Desse modo, o projeto parte da premissa de que cada pessoa tem sua própria interpretação e identificação com a música e, portanto, valoriza a troca de conhecimentos entre os usuários para agregação mútua.

Na plataforma é oferecida a possibilidade de compartilhamento de conteúdo entre os usuários, assim como contemplar métricas dos estilos e instrumentos favoritos dos usuários.

3. REQUISITOS

| ID | Requisitos | Classificação | Fibonacci |
|----|--------------------------------------|---------------|-----------|
| 1 | Documentação | Essencial | 5 |
| 2 | Site | Essencial | 21 |
| 3 | Modelo de Entidade e Relacionamento | Essencial | 13 |
| 4 | Script Modelo Físico MySQL | Essencial | 8 |
| 5 | Script Modelo Físico SQLServer | Essencial | 8 |
| 6 | Low Level Design | Essencial | 8 |
| 7 | High Level Design | Essencial | 8 |
| 8 | Página de Cadastro | Essencial | 5 |
| 9 | Página de login | Essencial | 5 |
| 10 | Ferramenta de Suporte | Essencial | 5 |
| 11 | Validações dos campos | Importante | 13 |
| 12 | Prototipação do site | Importante | 8 |
| 13 | Interface de seleção de instrumentos | Essencial | 13 |
| 14 | Interface de seleção de estilos | Essencial | 13 |
| 15 | Logotipo | Importante | 8 |
| 16 | Manual de cores | Importante | 5 |
| 17 | Conexão Azure | Importante | 3 |
| 18 | Seção sobre gêneros e estilos | Desejável | 8 |
| 20 | Criação de Rankings | Essencial | 13 |

4. PREMISSAS

- A API previamente disponibilizada suprirá todas as demandas do projeto, e se comportará sem falhas ou bugs durante a implementação.
- O servidor Azure permanecerá ativo de forma contínua.

5. RESTRIÇÕES

- Fazer o uso da API em node disponibilizada previamente.
- Desenvolver o projeto fazendo o uso apenas das seguintes tecnologias: HTML5, CSS3, Javascript, NodeJS, Oracle Mysql, Microsoft SQLServer e Serviços de Cloud do Microsoft Azure.

6. SUSTENTAÇÃO

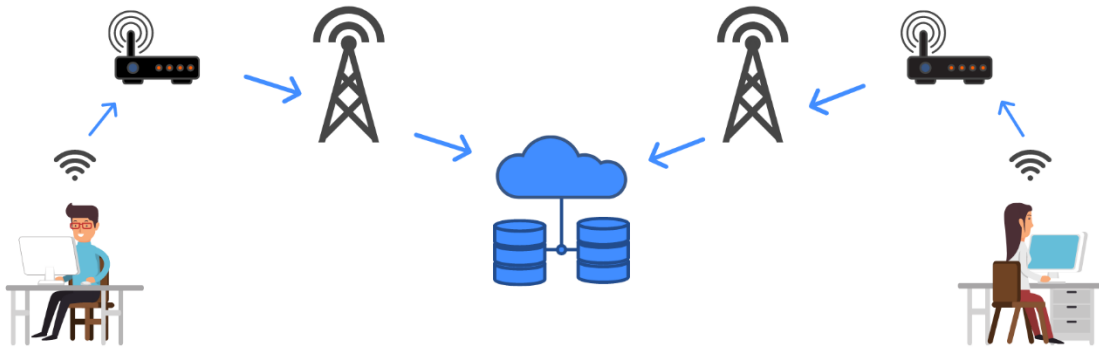
Uma vez implementado, o projeto demandaria constante atualizações e melhorias para agregação de valor ao produto. Essas atualizações seriam previamente testadas em ambiente DEV e depois de aprovadas seriam colocadas em Production. Contudo, deve-se prever o rollback em caso de falhas.

Outrossim, será disponibilizado um serviço de HelpDesk através da plataforma Pipefy para ser o receptor de toda demanda dos usuários e garantir um bom controle de requisições e chamados.

7. HIGH LEVEL DESIGN



High Level Design



8. LOW LEVEL DESIGN



Low Level Design

