# Fifon

# System dystrybucji i marketingu polskiego ramenu w Wietnamie

# Krzysztof Przybysz Arkadiusz Ostrzyżek

### Czerwiec 2024

# Contents

1	Opis dotychczasowego sposobu działania firmy.	2
2	Opis usprawnien uzyskanych dzieki systemowi informatycznemu.	2
3	Wymagania funkcjonalne	2
4	Wymagania niefunkcjonalne	2
5	Identyfikacja aktorów5.1 Kierownik Fabryki5.2 Szef logistyki5.3 Przewoźnik5.4 Szef kampanii marketingowej5.5 Konsument5.5 Konsument	4 4 4 4 4
6	Słownik pojęć	4
7	Scenariusze użycia	5
8	Diagramy sekwencji opisujący metody "wewnetrzne"	9
9	Dwa diagramy stanów modelujace zachowanie dwóchwybranych obiektów.	11
10	Diagramy komponentów	13
11	Prototypy Ekranowe	14
12	Scenariusze testowe	15

### 1 Opis dotychczasowego sposobu działania firmy.

Firma Fifon dotychczas nie posiadała zadnego zaawansowanego systemu teleinformatycznego. Cała komunikacja odbywała sie zapomoca emaili wysyłanych z prywantych kont pracowników, a co wazniejsze sprawy poprzez telefon, badz osobiscie.

### 2 Opis usprawnien uzyskanych dzieki systemowi informatycznemu.

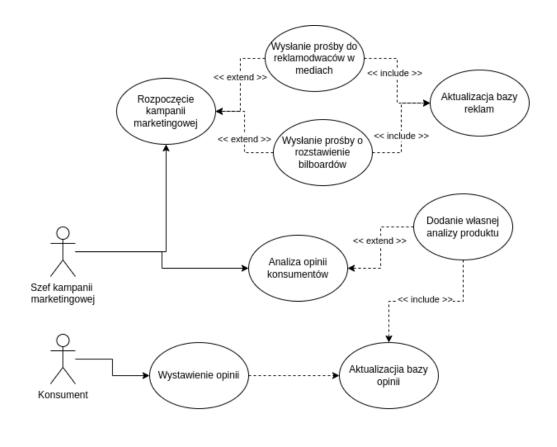
- Dzieki nowemu systemowi znostanie ustalony akutualny stan magazynów w Polsce jak i zagranica.
- Monitorowanie stanu fabryk w Polsce. System bedzie informowac o zaprzestaniu produkcji i potencjalnym magazynowaniu sie towarów w Polsce.
- Monitorowanie dat przydatności produktów. System bedzie sortować produkty w danym magazynie na podstawie daty przydatności i wysyłał ostrzezania, gdy wystapi ryzyko przeterminowania.
- System monitorowania aktualnych kampanii marketingowych w Wietnamie. System bedzie pokazywał, które z bilboardów i mediów promuja nasza firme.
- System zuzycia produktów w danym regionie. Bedzie wskazywał na to, czy powinny zostac zwiekszone dostawy do danego magazynu oraz czy nalezałoby poszerzyc zakres kampanii marketingowych.
- System monitorowania przewozu towarów droga morska, powietrzna i ladowa. Kazdy z przewozów bedzie widoczy w czasie rzeczywistym.
- System oceny satysfakcji i reklamacji konsumentów. Konsumenci beda mogli poprzez formularz wyrazic swoja satysfakcje badz niezadowolenie słownie lub w skali od 1 do 10.
- Widaomosci pracowników beda szyfrowane, a wszystkie dane beda przechowywany w sposób zgodny z RODO. Dane przetrzymywane niepotrzebnie beda automatycznie usuwane oraz dane pracowników nie beda dostepne dla innych.
- System kontroli dostepu. Pracownicy beda mieli ograniczony dostep do wybranych lokacji w firmie.
- System oceny opłacalnosci operacji. Wyceniany bedzie na podstawie wydatków na marketing i transport oraz zystków ze sprzedarzy.

### 3 Wymagania funkcjonalne

- 1. Możliwość aktualizowania stanu wyposarzenia.
- 2. Pozwala na wysyłanie zaszyfrowanych wiadomości pomiędzy pracownikami.
- 3. Możliwość monitorowania dat przydatności produktów.
- 4. Pozwala na rozpoczynanie kampanii marketingowych, monitorowanie stanu reklam.
- 5. Możliwośc sprawdzenia opłacalności operacji.
- 6. Sprawdzenie stanów magazynu.
- 7. Sprawdzenie aktywnych transportów.

### 4 Wymagania niefunkcjonalne

- 1. Pracownicy mają dostęp tylko do danych koniecznych do ich pracy.
- 2. Osoby spoza organizacji mogą tylko wystawiać oceny, nie mają wglądu do żadnych danych.
- 3. System powininien operować całą dobę.
- 4. System jest stale połączony z bazą danych i pobiera najnowsze informacje.
- 5. System tworzy regularnie kopie zapasowe.
- 6. System zapewnia dostępność, poufność i integralność.



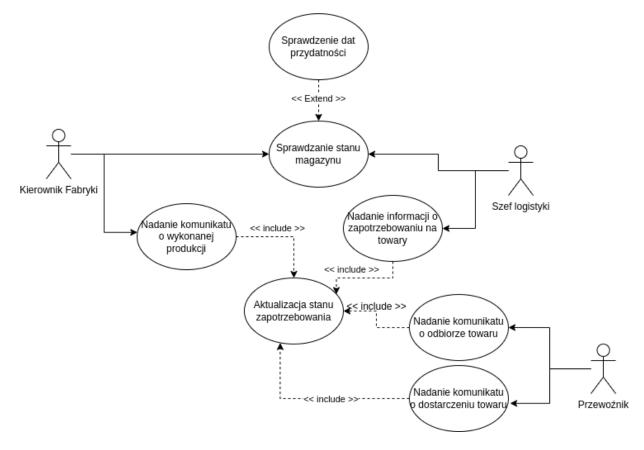


Figure 1: Diagram przypadków użycia 3

### 5 Identyfikacja aktorów

#### 5.1 Kierownik Fabryki

Kierownik fabryki ma tylko wgląd do stanu jego fabryki, ilości produktów wyprodukowanych przez niego ostatnio. Może prośić o odbiór wyprodukowanych towarów poprzez szefa logistyki.

#### 5.2 Szef logistyki

Szef logistyki ma wgląd we wszystkie operacje. Może sprawdzić stan fabryk, magazynów, przewozów. Może prośić przewoźników o wykonanie przewozów.

#### 5.3 Przewoźnik

Przewoźnik otrzymuje informacje tylko o pracy jaką ma wykonać, nie ma wglądu do reszty systemu. Zna nazwę towaru, punkt odbioru, dostawy i termin realizacji

#### 5.4 Szef kampanii marketingowej

Szef kampanii nie ma wglądu do stanu magazynów, jednak ma dostęp do oddzielnej bazy z kampaniami reklamowymi. Może rozpoczynać i kończyć kampanie, sprawdzać ich stan oraz badać opinie konsumentów.

#### 5.5 Konsument

Konsument ma dostępny tylko panel udzielania opinii, nie może zobaczyć opinii innych. Tylko dodaje dane do bazy.

### 6 Słownik pojęć

Mazyn - Jest to rodzaj systemu składowania, w którym towary są przechowywane, sortowane i kompletowane automatycznie, za pomocą zaawansowanych systemów robotycznych lub mechanicznych.

Baza danych - Jest to struktura organizacyjna, w której dane są gromadzone, zorganizowane i przechowywane w sposób umożliwiający łatwe zarządzanie nimi, dostęp oraz ich zabezpieczenie.

Integralność - Można sprawdzić, że dane nie zostały zmodyfikowane przypadkowo, bądź nie przez jedną z osób ze zgodą na wprowadzanie zmian. Poufność - Oznacza, że dane są chronione przed nieautoryzowanym dostępem, zapewniając, że tylko uprawnione osoby mają możliwość przeglądania, modyfikowania lub usuwania informacji.

Kampania marketingowa - Jest to strategiczne działanie mające na celu promowanie produktu, usługi lub marki, zazwyczaj za pomocą różnych kanałów komunikacji, takich jak reklama, public relations, działania w social mediach itp.

Logistyka - Obejmuje planowanie, zarządzanie i kontrolę przepływu towarów, informacji oraz środków finansowych między punktami początkowymi a końcowymi w celu zaspokojenia wymagań klienta przy minimalizacji kosztów i optymalizacji procesów.

# 7 Scenariusze użycia

Nazwa scenariusza	Kierownik Fabryki	Szef logistyki	Przewoźnik
Wyprowukowanie towaru.	Informuje o wykonanej pracy szefa logistyki. Aktualizuje stan fabryki.	Otrzymuje informacje, nadaje komunikat do prze- woźnika.	
Zapotrzebowanie na nowy towar	Kierownik fabryki produkuje towar. Po wykonaniu pracy nadaje komuinikat spowrotem do szefa logistyki.	Szef logistyki wysyła prośbę do kierownika fabryki.	
Przewóz towarów		Daje nowe polecenie przewoźnikowi.	Odbiera towar, po czym aktualizuje bazę. Transportuje towar. Po dotarciu do celu wysyła kolejny komunikat.

Nazwa scenariusza	Szef kampanii marketingowej	etingowej Konsument	
Rozpoczęcie kampanii	Szef kampanii analizuje adresy klientów i rozstawia bilboardy, aby trafić do grupy docelowej.	Udziela opinii	
Fala negatywnych opinii	Szef kampanii analizuje opinie konsumentów i wysyła prośby do reklamodawców, w celu poprawienia wizerunku firmy.	Konsumenci wysyłają wiele negatywnych komentarzy.	

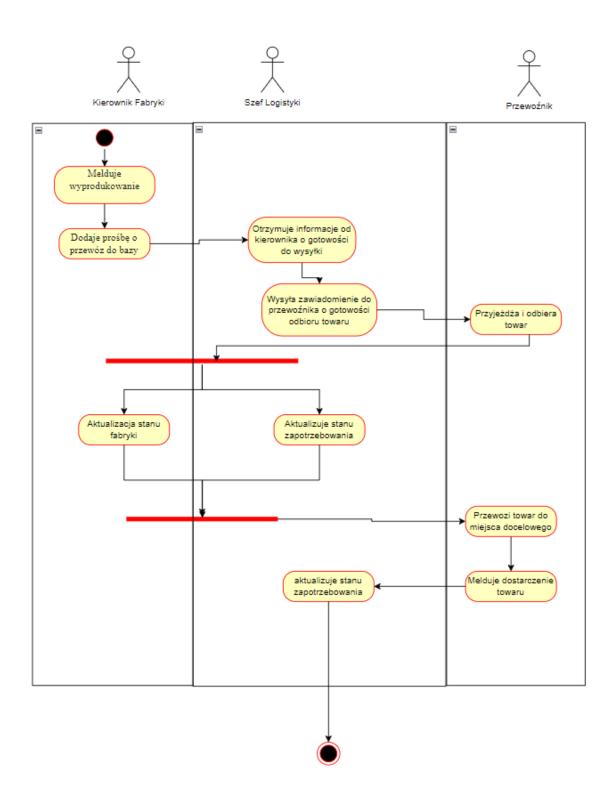


Figure 2: Diagram aktywności

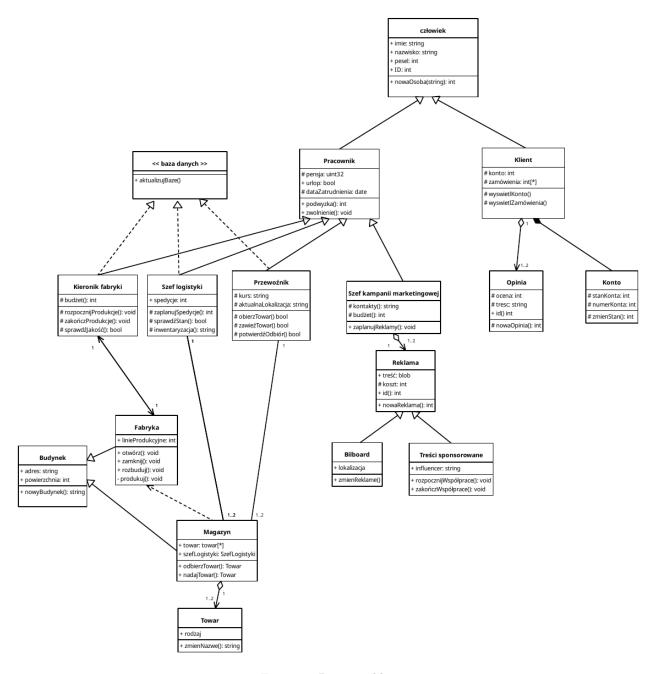


Figure 3: Diagram klas

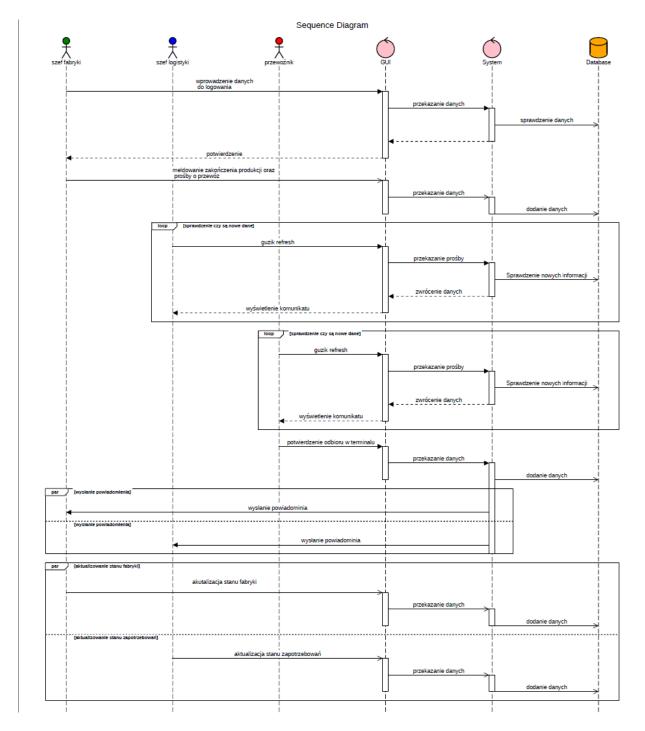
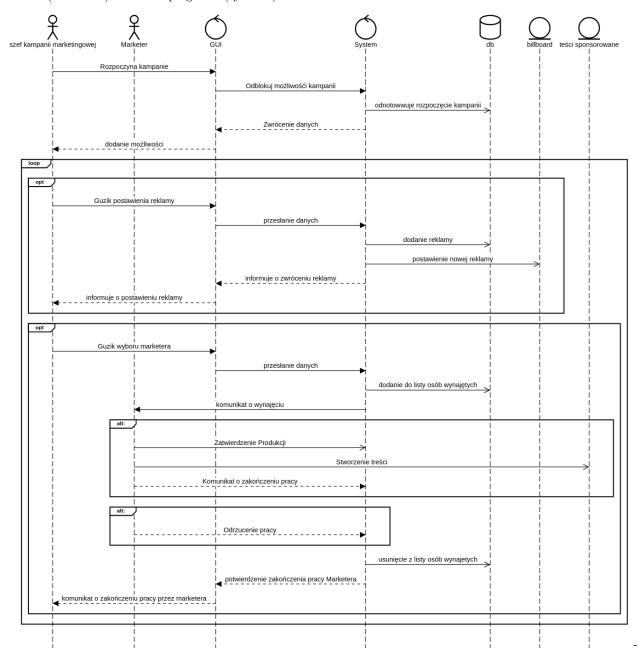


Figure 4: Diagram sekwencji

### 8 Diagramy sekwencji opisujący metody "wewnetrzne"

Dwa diagramy sekwencji opisujace metody "wewnetrzne", pokazujace interakcje pomiedzy poszczególnymi klasami(obiektami) wewnatrz programu (systemu).



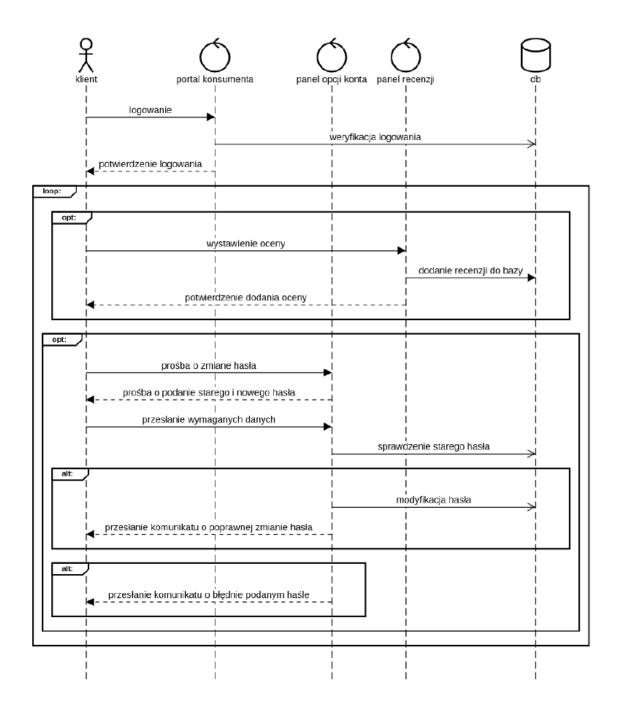


Figure 5: Diagram panelu recenzenta

9 Dwa diagramy stanów modelujace zachowanie dwóchwybranych obiektów.

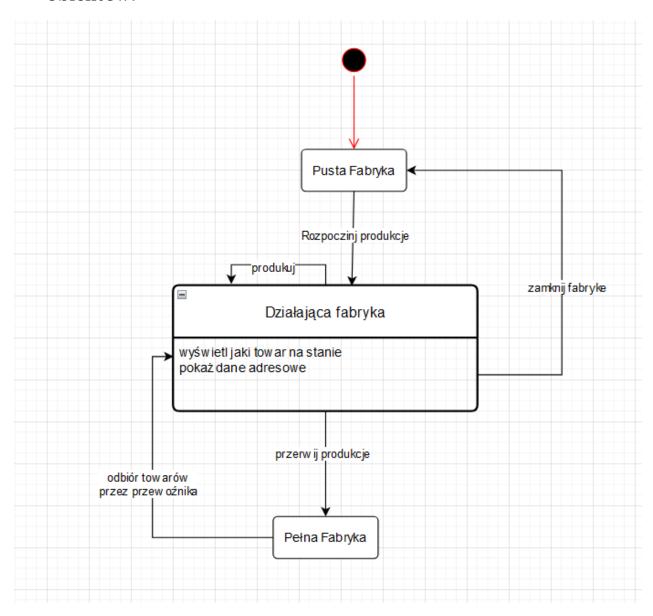


Figure 6: Diagram stanu fabryki

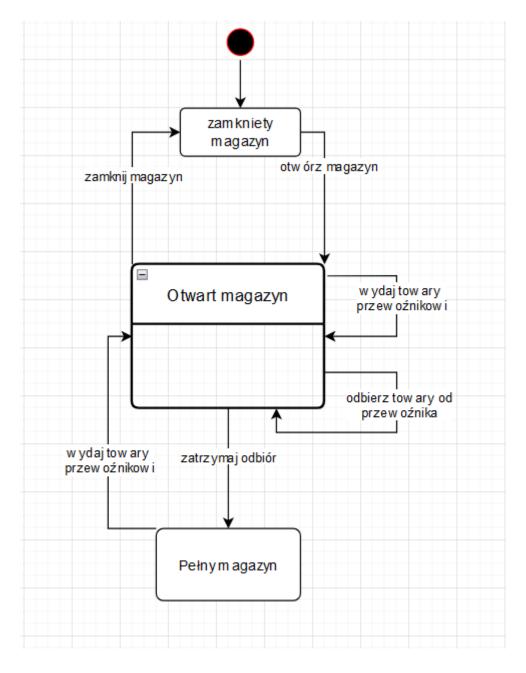


Figure 7: Diagram stanu magazynu

# 10 Diagramy komponentów

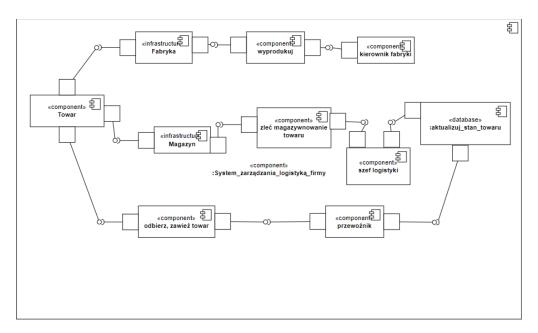


Figure 8: Diagram komponentow zarządzania logistyką

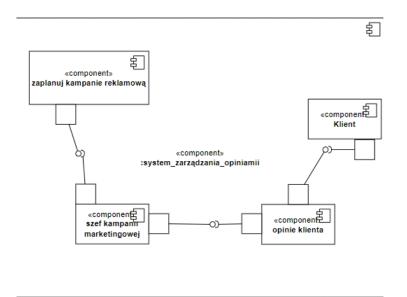


Figure 9: Diagram komponentów zarządzania opiniami

### 11 Prototypy Ekranowe

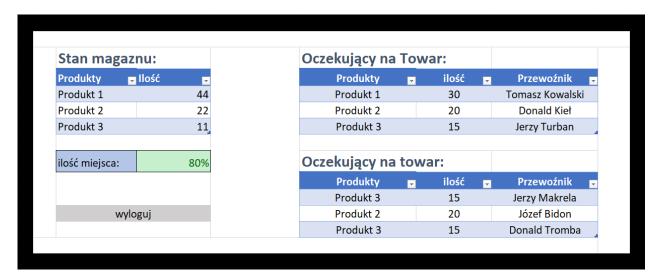


Figure 10: Prototyp magazyniera



Figure 11: Prototyp opiniodawcy

# 12 Scenariusze testowe

Nazwa test	Akcje użytkownika / Dane wejściowe	Oczekiwane rezultaty	Wynik testu
Logowanie (poprawne)	Naciśnij "logowanie".  Wpisz poprawny login i hasło w wyznaczone pola logowania.  Dla tego testu będą to: login: tester hasło: tester.  Następnie naciśnij "zaloguj".	Zalogowanie do systemu	
Zalogowanie (niepoprawny login)	Naciśnij "logowanie".  Wpisz niepoprawny login i poprawne hasło w wyznaczone pola logowania.  Dla tego testu będą to: login inny login niż: tester hasło: tester.  Następnie naciśnij "zaloguj".	Komunikat o nieistniejącym użytkowniku lub błędnym haśle	
Logowanie (niepoprawne hasło)	Naciśnij "logowanie".  Wpisz poprawny login i niepoprawne hasło w wyznaczone pola logowania.  Dla tego testu będą to: login: tester hasło inne niż: tester.  Następnie naciśnij "zaloguj".	Komunikat o nieistniejącym użytkowniku lub błędnym haśle	
Logowanie (brak danych)	Naciśnij "logowanie". Nic nie wpisuj w pola do logowania i naciśnij "zaloguj".	Komunikat o braku po- danych danych	
Wylogowanie (poprawne)	Naciśnij "logowanie".  Wpisz dane: login: tester hasło: tester Naciśnij guzik "Zaloguj". Naciśnij guzik "Wyloguj".	Wylogowanie z systemu	
Tworzenie konta (poprawne)	Naciśnij "Nowe Konto". Następnie podaj nowy login, hasło, email. Naciśnij "Załóż". Login: tester1 Hasło: tester2134! email: tester@testownia.pl	Komunikat o poprawnym założeniu konta oraz link aktywacyjny emailem.	
Tworzenie konta (brak loginu)	Naciśnij "Nowe Konto". Następnie podaj hasło, email. Naciśnij "Załóż". Hasło: tester2134! email: tester@testownia.pl	Komunikat o braku loginu.	
Tworzenie konta (brak hasła)	Naciśnij "Nowe Konto". Następnie podaj nowy login, email. Naciśnij "Załóż". Login: tester1 email: tester@testownia.pl	Komunikat o braku hasła.	
Tworzenie konta (identyczny login i hasło)	Naciśnij "Nowe Konto". Następnie podaj nowy login, hasło, email. Naciśnij "Załóż". Login: tester1! Hasło: tester1! email: tester@testownia.pl	Komunikat o niedopuszczal- nym haśle.	

Nazwa test	Akcje użytkownika / Dane wejściowe	Oczekiwane rezultaty	Wynik testu
Tworzenie konta (hasło bez cyfr i znaków specjalnych)	Naciśnij "Nowe Konto".  Następnie podaj nowy login, hasło, email.  Naciśnij "Załóż".  Login: tester1  Hasło: tester2134  email: tester@testownia.pl	Komunikat o niedopuszczal- nym haśle.	