

Patas & Beijos – Sistemas de Adoção de Animais

1. Introdução

O projeto Patas & Beijos – Adoção de Animais tem como objetivo desenvolver o backend para um aplicativo de adoção de animais. Inicialmente a empresa irá integrar com seus parceiros focados em cachorros e gatos.

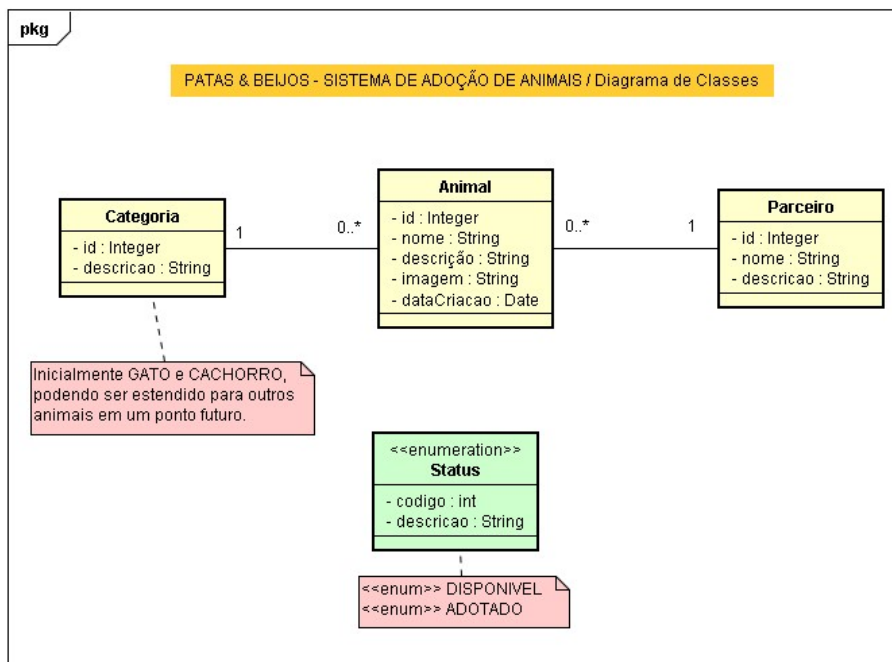
2. Escopo

O aplicativo deverá oferecer recursos para:

- . Listar as categorias de animais;
- . Consultar detalhes de uma categoria por id;
- . Listar os parceiros;
- . Consultar detalhes de uma parceiro por id;
- . Gerenciar animal, o que contempla as seguintes operações/funcionalidades:
 - . Listar os animais;
 - . Consultar detalhes de uma animal por id;
 - . Alterar os detalhes de um determinado animal, o que permite trocar o status do animal;
 - . Incluir um animal;
 - . Excluir um animal.

3. Modelagem

Segue o Diagrama de Classes do projeto Patas & Beijos – Adoção de Animais



Patas & Beijos – Sistemas de Adoção de Animais

4. Instruções de uso das APIs do projeto

Para acessar os endpoints do projeto, acessar o endereço: <http://localhost:8080/swagger-ui.html#/>

5. Conclusão

O aplicativo Patas & Beijos - Adoção de Animais tem potencial para atender uma grande demanda de consumidores que buscam uma maneira segura e fácil de gerenciar os animais disponíveis para a adoção, assim como os que já forma adotados.

O backend do projeto foi desenvolvido usando as tecnologias Java e Spring Boot e, com a equipe de desenvolvimento certa, as ferramentas adequadas e o plano de projeto bem estruturado, o projeto tem boas chances de ser concluído com sucesso e gerar resultados positivos para a empresa.