

# Rapport de Stage

## Développement d'une application web Full-Stack

Entreprise d'accueil : HDM Network  
Directeur d'entreprise : David Van Goidtsnoven

Établissement scolaire : ECE PARIS  
Tuteur en entreprise : Quentin Mousset



sami.abdulhalim.pro@gmail.com

Réalisé par Sami Abdulhalim

# Remerciements

La recherche d'un stage pour un étudiant est un parcours de combattant. Les refus sont multiples mais dans ce parcours difficile et semé d'embûches, certaines entreprises acceptent de nous donner l'opportunité. C'est pourquoi Je tiens à exprimer ma sincère gratitude envers le directeur d'HDM Network, Merci de m'avoir donné l'opportunité de faire partie de cette mission et de contribuer à l'impact positif de l'entreprise. Votre confiance et votre soutien ont été essentiels à la réussite de mon stage, et je suis profondément reconnaissant pour cette expérience inestimable. Je tiens également à remercier toute l'équipe d'HDM Network, mes superviseurs, collègues et proches pour leur encouragement et leur collaboration tout au long de mon stage. Merci à tous pour avoir fait de cette expérience une étape marquante et enrichissante de mon parcours professionnel.

# Sommaire

<b>Remerciements</b>	<b>2</b>
<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>Présentation de l'Entreprise</b>	<b>5</b>
Le conseil	5
<b>Déroulement du stage</b>	<b>6</b>
Environnement de travail	6
Gestion de sources	7
Autres outils	8
Équipe	9
Organisation	10
<b>Missions</b>	<b>11</b>
Jeu-hdm-space-invaders	11
Web Scraping - Restaurants Tripadvisor	13
HDMHub	15
<b>Conclusion</b>	<b>21</b>

## Introduction

Ayant terminé mon année de Bachelor web 2 au sein d'ECE PARIS, j'ai souhaité réaliser mon stage d'une durée de 4 mois dans une entreprise qui soit en adéquation avec mon projet professionnel qui consiste à être un expert en développement web en tant que développeur Full-Stack (Front-end et Back-end).

Mon projet à moyen et long terme étant d'ouvrir ma propre agence web et créer des applications web performantes dans tous les domaines tout en étant indépendant.

Ce stage m'a permis d'acquérir de nouvelles connaissances que je pourrai appliquer au cours de cette année et de pouvoir être un membre indispensable au sein d'une entreprise en effectuant d'une manière efficiente toutes les missions qui me seront confiées. Par ailleurs cette expérience m'a permis de consolider mes expériences et d'avoir des bonnes références pratiques qui seront portées sur mon parcours professionnel.

Je cherchais un stage me permettant d'acquérir une maîtrise approfondie en Développement Web Front-end et Back-end, plus particulièrement le Framework React , celui-ci étant très

pratique et efficace pour la création de projets beaucoup plus rapidement qu'avec les autres Frameworks.

Le choix de cette immersion a été motivé l'application web dont j'étais chargé de développer sous le nom "HDMHUB", il s'agit d'une plateforme en ligne innovante conçue pour rassembler les services, les ressources et les informations essentielles de l'entreprise HDM au sein d'un seul endroit pratique. Cette plateforme est dédiée à la communauté HDM, offrant un espace d'échange, de collaboration et de partage d'informations entre les membres, les clients et les partenaires.

Le travail que j'ai effectué lors de ce stage consistait à réaliser de nouvelles fonctionnalités, de corriger des anomalies, et principalement d'améliorer la partie front-end de l'application web en respectant les maquettes, sans oublier que les fonctionnalités existantes devaient être conservés.

Cette application web devait être réalisée avec React.js Framework en langage Javascript, HTML, CSS pour la partie frontend.

Pour faire ce stage, j'avais à disposition un bon espace de travail dans une application qui s'appelle Slack Mon stage s'est déroulé du 21 avril 2023 au 18 Aout 2023.

# Présentation de l'Entreprise



HDM Network est une association sans but lucratif dédiée à la formation professionnelle dans les domaines du numérique et du télétravail. Elle offre des opportunités pour les étudiants et les personnes en reconversion professionnelle, en aidant à se familiariser avec le monde du travail numérique

## **Qui est HDM Network?**

HDM Network se concentre sur la fourniture de formations de qualité pour développer les compétences professionnelles dans divers domaines du numérique. L'organisation lutte contre la fracture numérique et travaille à briser les barrières qui peuvent empêcher les personnes de se lancer dans l'industrie du numérique. Les stages chez HDM Network sont en télétravail. Ils sont conventionnés et durent en moyenne 3 mois. L'organisation accompagne les stagiaires dans le développement de leurs compétences professionnelles et les aide dans la recherche d'emploi pendant et à la suite de leur expérience chez HDM Network.

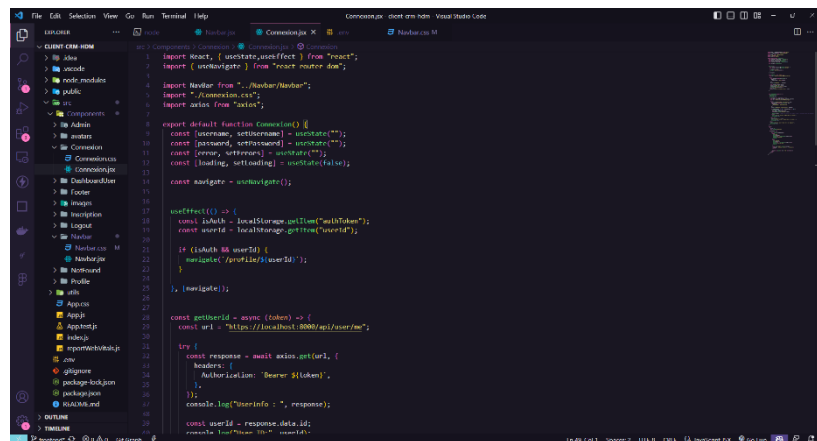
# Déroulement du stage

## Environnement de travail

Afin d'avoir la productivité la plus optimisée possible, un développeur a besoin d'un environnement de travail adapté à ses besoins, ses envies et ses habitudes.

Pour ce stage, j'ai choisi VSCODE qui est un IDE donc par conséquent un certain nombre d'outils y sont intégrés tels que Git (ou un autre gestionnaire de sources), la gestion de la base de données ...,

J'ai travaillé sur mon ordinateur portable personnel acer sous Windows 11 , j'ai eu aussi un deuxième écran en cas de besoin. La connexion internet était plutôt rapide.



Pour la base de données on a utilisé le MYSQL PHP MY ADMIN

```
1 // Importer le module client
2
3 // Importer le module client
4
5 // Importer le module client
6
7 // Importer le module client
8
9 // Importer le module client
10
11 // Importer le module client
12
13 // Importer le module client
14
15 // Importer le module client
16
17 // Importer le module client
18
19 // Importer le module client
20
21 // Importer le module client
22
23 // Importer le module client
24
25 // Importer le module client
26
27 // Importer le module client
28
29 // Importer le module client
30
31 // Importer le module client
32
33 // Importer le module client
34
35 // Importer le module client
36
37 // Importer le module client
38
39 // Importer le module client
40
41 // Importer le module client
42
43 // Importer le module client
44
45 // Importer le module client
46
47 // Importer le module client
48
49 // Importer le module client
50
51 // Importer le module client
52
53 // Importer le module client
54
55 // Importer le module client
56
57 // Importer le module client
58
59 // Importer le module client
60
61 // Importer le module client
62
63 // Importer le module client
64
65 // Importer le module client
66
67 // Importer le module client
68
69 // Importer le module client
70
71 // Importer le module client
72
73 // Importer le module client
74
75 // Importer le module client
76
77 // Importer le module client
78
79 // Importer le module client
80
81 // Importer le module client
82
83 // Importer le module client
84
85 // Importer le module client
86
87 // Importer le module client
88
89 // Importer le module client
90
91 // Importer le module client
92
93 // Importer le module client
94
95 // Importer le module client
96
97 // Importer le module client
98
99 // Importer le module client
100
```



Enfin, pour gérer les dépendances et les librairies, j'ai utilisé le Package Manager de javascript : NPM.

## Gestion de sources

Puisque je travaillais sur mon ordinateur personnel, j'ai utiliser un outil de gestionnaire de versions. J'ai donc choisi de stocker mon code sur Bitbucket en utilisant Git. Ceci me permet de m'assurer que le code sera toujours disponible, même en cas de problème de sauvegarde ou de panne machine.



## Autres outils

Pour les optimisations de rapidité, j'ai utilisé plusieurs plug-ins sur Google Chrome et



Firefox : **simple-debug.css** qui Facilite le débogage de la mise

en page.

**PageSpeed** ainsi que leur outil en ligne PageSpeed Insights qui permet de mesurer la vitesse de chargement pour une page web.

**ColorZilla** pour obtenir une lecture de couleur à partir de n'importe quel point de mon navigateur, cela m'a permis d'ajuster rapidement la couleur et la coller dans un autre programme.

**Page Ruler** pour obtenir les Dimensions et le positionnement des pixels et mesurez les éléments sur n'importe quelle page Web.

J'ai réalisé mes tests de front-end sur deux navigateurs, Google Chrome et Firefox Quantum Developer Edition, ces deux navigateurs étaient indispensables pour moi, ils m'ont permis de :

- Tester en temps réel toute les fonctionnalités CSS et JavaScript.
- Inspectez et affinez mon code pour obtenir une mise en page précise.
- Repérez les problèmes liés à CSS, à JavaScript débogueur JavaScript compatible.
- Modifiez, écrivez, lancez et exécutez du JavaScript en temps réel.
- Modifiez et gérez l'ensemble de mes feuilles de style CSS depuis le navigateur.





# Équipe

Au cours de mon stage chez HDM Network, j'ai eu l'honneur de faire partie de l'équipe de développeurs web, une équipe dynamique et talentueuse composée de 12 développeurs.

Cette équipe était dirigée par un Team Leader expérimenté, dont le leadership et la vision ont été essentiels pour guider l'équipe vers l'excellence. L'équipe était structurée de manière à promouvoir la collaboration, l'innovation et l'efficacité. Le Team Leader supervisait l'ensemble du processus de développement, assurant une communication fluide et une coordination entre les membres de l'équipe.

Les développeurs, quant à eux, étaient responsables de divers aspects du développement, tels que la conception, la programmation, les tests et la maintenance.

Ensemble, nous avons travaillé sur plusieurs projets clés, allant de la création de sites web interactifs à la mise en place de solutions back-end. La diversité des compétences au sein de l'équipe a permis une approche polyvalente, où chaque membre apportait sa propre expertise et sa perspective unique.



P  
SEP

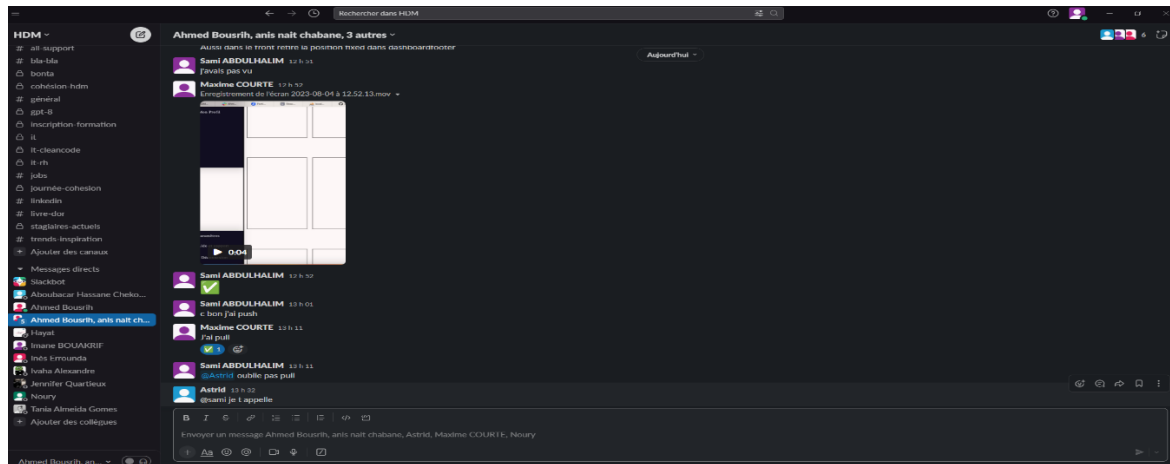
# Organisation

Avant le début du stage, j'ai eu une réunion avec mon superviseur et le Team Leader pour discuter des objectifs et des attentes du stage. Nous avons établi un plan clair, définissant les projets sur lesquels je travaillerais, les compétences que je développerais, et les contributions que je ferais à l'équipe.

J'ai été intégré dans l'équipe de développeurs web, composée de 12 développeurs et d'un Team Leader . L'orientation et l'intégration ont été fluides, avec une introduction complète aux outils, aux processus et à la culture de l'équipe. Tout au long du stage, il y a eu un suivi régulier de mes progrès et de mes réalisations. Des réunions hebdomadaires avec mon équipe m'ont permis de recevoir des commentaires constructifs, de discuter des défis et de réaligner les objectifs si nécessaire.

J'ai été ajouté au canal HDM de l'entreprise dans l'application Slack. Cet outil de communication a été essentiel pour l'organisation et la coordination au sein de l'équipe et avec les différents pôles de l'entreprise. Le canal HDM a servi de plateforme centralisée pour organiser les réunions, discuter des projets en cours, partager des ressources et collaborer en temps réel. Que ce soit pour des discussions informelles ou des réunions formelles,

Slack a facilité une communication ouverte et transparente, renforçant ainsi l'esprit d'équipe et l'efficacité dans la réalisation des projets. L'utilisation de Slack a également permis une interaction fluide avec les différents pôles de l'entreprise, favorisant une compréhension mutuelle des objectifs et des exigences, et permettant une collaboration interdépartementale efficace. Cette intégration dans le canal HDM a non seulement facilité ma transition au sein de l'équipe, mais a également renforcé la culture de collaboration et d'innovation qui caractérise HDM Network.



# Mission :

## jeu-hdm-space-invaders

Ce projet est un jeu développé en utilisant le framework Phaser. Il s'agit d'un jeu de tir dans lequel le joueur contrôle un vaisseau spatial et doit détruire les ennemis qui apparaissent à l'écran. Le score du joueur augmente chaque fois qu'il réussit à détruire un ennemi, et diminue lorsqu'il est touché par un ennemi.

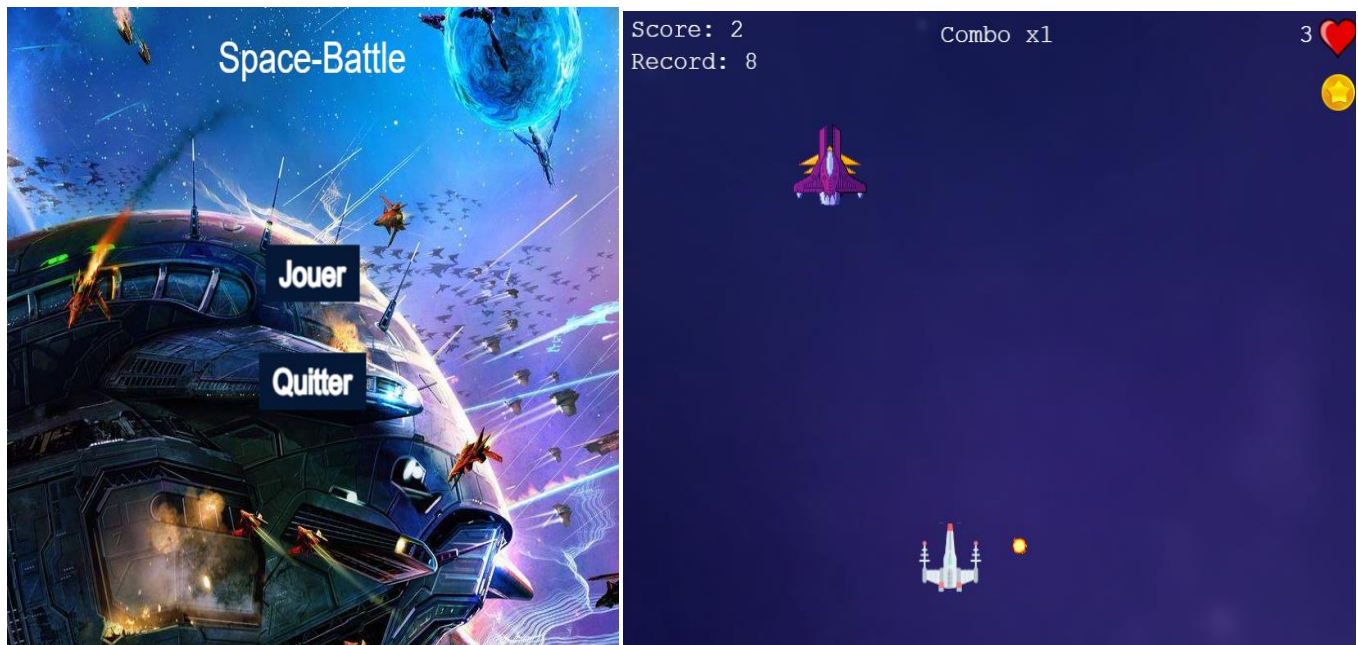
Affichage du score : Le score du joueur est affiché en haut à gauche de l'écran.

Gestion des collisions : Lorsqu'un projectile touche un ennemi, les deux sont détruits et le score est augmenté.

Gestion de la collision avec le vaisseau : Si le vaisseau est touché par un ennemi, le vaisseau est détruit, le score diminue (s'il est supérieur à zéro) et un effet sonore d'explosion est joué.

Mise en pause du jeu : En appuyant sur la touche "P", le jeu peut être mis en pause. Pendant la pause, la physique du jeu est suspendue, le minuteur d'apparition des ennemis est mis en pause et un message "Jeu en pause" est affiché à l'écran.

Caractéristiques Taille de la fenêtre : 300 (largeur) x 480 (hauteur) Vitesse latérale du vaisseau : 200 Vitesse horizontale du vaisseau : 250 Vitesse horizontale du projectile : 700 Score initial : 0 Nombre d'ennemis tués : 0 Vitesse des ennemis : 200 Intervalle d'apparition des ennemis : 2000millisecondes.



# Mission :

## Web Scraping - Restaurants Tripadvisor

Ce projet est une application Node.js qui utilise Puppeteer, une bibliothèque d'automatisation de navigateur Chrome/Chromium sans tête, pour extraire des informations sur les restaurants de Tripadvisor pour Charleroi, Wallonie, Belgique.

L'application se dirige vers une liste de restaurants à Charleroi, collecte des liens vers des restaurants individuels, visite chaque page de restaurant, extrait des informations spécifiques (nom et numéro), et sauvegarde ces informations dans un fichier JSON.

Elle crée également une capture d'écran de chaque page de restaurant et les sauvegarde dans un dossier 'images'.

L'application commencera à extraire les informations et à les sauvegarder dans un fichier nommé info.json dans le répertoire racine.

Les captures d'écran seront sauvegardées dans un dossier nommé 'images'.

### Résultats

Le fichier de sortie info.json contient un tableau d'objets d'informations sur les restaurants. Chaque objet contient le nom et le numéro du restaurant

***Sortie du fichier info.json :***

```

1  [
2    {
3      "name": "Delphes",
4      "number": "+32 71 41 39 23"
5    },
6    {
7      "name": "Portus Cale",
8      "number": "+32 71 32 26 57"
9    },
10   {
11     "name": "L'Entre d'Eux",
12     "number": "+32 473 83 76 25"
13   },
14   {
15     "name": "Il Canto dei Grilli",
16     "number": "+32 71 37 05 37"
17   },
18   {
19     "name": "Le Mont-a-Gourmet",
20     "number": "+32 71 84 74 15"
21   },
22   {
23     "name": "La bouche des gouts",
24     "number": "+32 496 29 42 94"
25   },
26   {
27     "name": "Au Coup de Foudre",
28     "number": "+32 491 42 57 86"
29   },

```

The screenshot shows a web browser with DevTools open. The top bar indicates the page is 'index.html' from 'Web-Scraping-demos-HDM - Visual Studio Code'. The address bar shows the URL 'https://fr.tripadvisor.be/Restaurants-g188646-Charleroi-Hainaut-Province-Wallonia.html'. The left sidebar has tabs for 'VARIABLES', 'WATCH', 'CALL STACK', 'LOADED SCRIPTS', and 'BREAKPOINTS'. The 'VARIABLES' tab is active, showing a variable 'page' of type 'Page'. The 'WATCH' tab is also active, showing the same 'page' variable. The 'CALL STACK' tab shows the function 'start()' from 'index.js'. The 'LOADED SCRIPTS' tab shows the script 'index.js'. The 'BREAKPOINTS' tab shows a breakpoint at line 18 of 'index.js'. The main content area displays the HTML of the restaurant page, including the title 'Delphes', the address '11 Canto dei Grilli', and the phone number '+32 71 84 74 15'. The right sidebar shows the 'Elements' panel with a tree view of the DOM.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
No Config... index.js x 20230707T103023jun
VARIABLES
page Page
start() start() @ testRestaurants
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
```

# Mission :

## HDMHub

HDMHub est une plateforme en ligne innovante conçue pour rassembler les services, les ressources et les informations essentielles de l'entreprise HDM au sein d'un seul endroit pratique. Cette plateforme est dédiée à la communauté HDM, offrant un espace d'échange, de collaboration et de partage d'informations entre les membres, les clients et les partenaires.

Grâce à HDMHub, les utilisateurs pourront accéder facilement aux dernières actualités, aux ressources pertinentes, et aux services proposés par HDM. La plateforme permettra également aux membres de la communauté de se connecter, de collaborer sur des projets, et de bénéficier d'analyses et d'insights clés pour mieux répondre à leurs besoins.

### Fonctionnalités :

- Inscription d'un nouvel utilisateur : Les utilisateurs peuvent s'inscrire en fournissant leur nom d'utilisateur, prénom, nom de famille, adresse e-mail, téléphone et mot de passe.
- Connexion d'un utilisateur : Les utilisateurs existants peuvent se connecter en utilisant leur adresse e-mail et leur mot de passe.
- Affichage du profil utilisateur : Sur la page de profil, les informations de l'utilisateur sont affichées, y compris le nom d'utilisateur, le prénom, le nom de famille, l'adresse e-mail, le numéro de téléphone et le rôle de l'utilisateur.
- Gestion des erreurs de requête : Les erreurs liées aux requêtes vers le serveur (par exemple, en cas d'échec de la connexion au serveur) sont gérées et affichées à l'utilisateur.
- Messagerie en temps réel : Les utilisateurs peuvent envoyer et recevoir des messages en temps réel. Les notifications push sont également intégrées pour informer les utilisateurs des nouveaux messages, même lorsqu'ils ne sont pas actifs sur l'application.



## Technologies Utilisées

Les technologies suivantes ont été utilisées pour développer ce projet :

- React : Bibliothèque JavaScript pour la construction de l'interface utilisateur.
- React Router : Bibliothèque pour la gestion des routes et de la navigation dans l'application.
- Axios : Bibliothèque pour effectuer des requêtes HTTP vers le serveur.
- React Hook (useState, useEffect, useParams) : Pour gérer l'état de l'application et les effets secondaires.
- Symfony 5.4 : Framework PHP populaire, utilisé pour créer des applications web robustes et évolutives.
- PHP 8+ : La dernière version majeure de PHP, offrant de nouvelles fonctionnalités et améliorations de performances.
- ApiPlatform 2.7 : Plateforme API open-source basée sur Symfony, facilitant la création d'API REST complètes et performantes.

## Exemples de Requêtes API

Voici quelques exemples de requêtes API pour interagir avec l'API CRM HDM :

1. Récupérer tous les clients :

```
GET /api/clients
```

```
[  
  
  { "id": 1, "lastName": "Dupont", "firstName": "Jean", "mail":  
    "jean.dupont@example.com", "telephone": "0606060606", "company": "CO  
    Google", "contracts: [] },  
  
  { "id": 2, "lastName": "John", "firstName": "Does", "mail":  
    "john.does@example.com", "telephone": "0606060606", "company": "CO John",  
    "contracts: [] }
```

2. Récupérer un client spécifique :

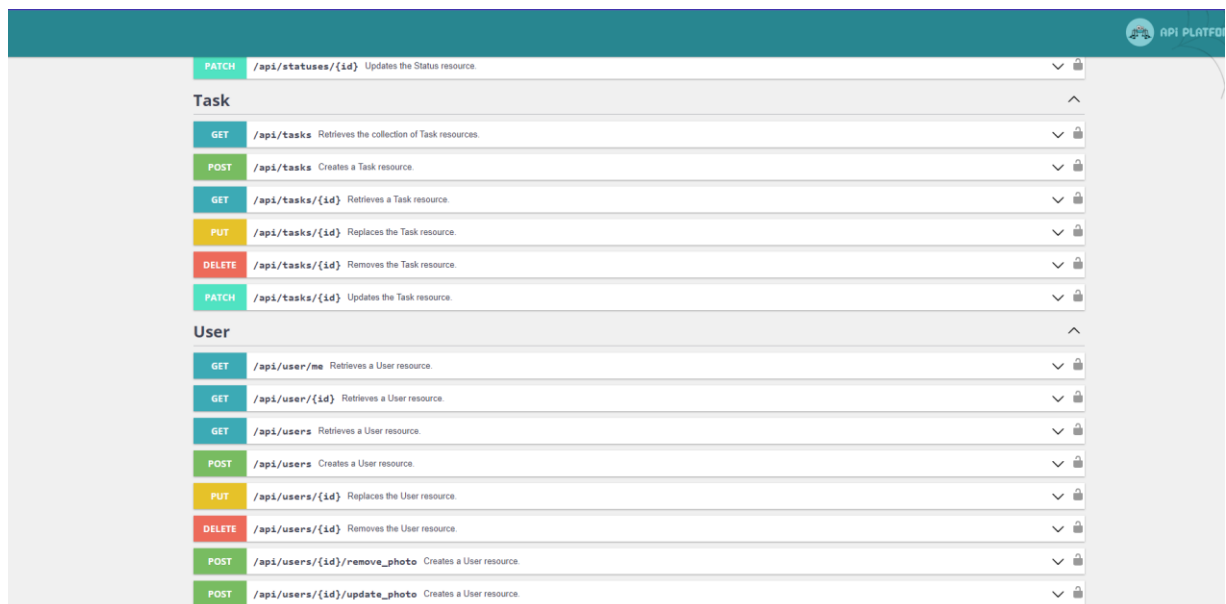


GET /api/clients/{id}

```
[ { "id": 1, "lastName": "Dupont", "firstName": "Jean", "mail":  
"jean.dupont@example.com", "telephone": "0606060606", "company": "CO  
Google", "contracts": [] } ]
```

### Api Plateforme :

- *API Platform est un ensemble d'outils puissants pour construire des API web. Il s'agit d'un framework PHP qui facilite la création, la gestion et la consommation d'APIs, tout en offrant une multitude de fonctionnalités avancées pour la création d'applications modernes.*



	PATCH	/api/statuses/{id}	Updates the Status resource.	▼	🔒
<strong>Task</strong> ^					
	GET	/api/tasks	Retrieves the collection of Task resources.	▼	🔒
	POST	/api/tasks	Creates a Task resource.	▼	🔒
	GET	/api/tasks/{id}	Retrieves a Task resource.	▼	🔒
	PUT	/api/tasks/{id}	Replaces the Task resource.	▼	🔒
	DELETE	/api/tasks/{id}	Removes the Task resource.	▼	🔒
	PATCH	/api/tasks/{id}	Updates the Task resource.	▼	🔒
<strong>User</strong> ^					
	GET	/api/user/me	Retrieves a User resource.	▼	🔒
	GET	/api/user/{id}	Retrieves a User resource.	▼	🔒
	GET	/api/users	Retrieves a User resource.	▼	🔒
	POST	/api/users	Creates a User resource.	▼	🔒
	PUT	/api/users/{id}	Replaces the User resource.	▼	🔒
	DELETE	/api/users/{id}	Removes the User resource.	▼	🔒
	POST	/api/users/{id}/remove_photo	Creates a User resource.	▼	🔒
	POST	/api/users/{id}/update_photo	Creates a User resource.	▼	🔒

## Base de données :

The screenshot shows a MySQL database management interface. At the top, there's a navigation bar with tabs for Structure, SQL, Rechercher, Requête, Exporter, Importer, Opérations, Privileges, Procédures stockées, Événements, Déclencheurs, and Concepteur. Below this is a 'Filtres' section with a search box. The main area displays a list of tables with columns: Table, Action, Lignes, Type, Interclassement, Taille, and Peris. The tables listed include client, company, contract, doctrine\_migration\_versions, intern, message, messenger\_messages, partner, pole, project, status, status\_client, task, and user. Each table has a set of action icons (Parcourir, Structure, Rechercher, Insérer, Vider, Supprimer). At the bottom, there's a 'Somme' row showing 77 MyISAM utf8mb4\_0900\_ai\_ci 448,0 kio. Below the table list, there's a 'Créer une nouvelle table' button and a form to create a new table with fields for 'Nom de table' and 'Nombre de colonnes'.

## Page profile utilisateur

- La page de profil permet à chaque utilisateur de visualiser et de modifier ses informations personnelles, telles que le prénom, le nom, le nom d'utilisateur, l'adresse e-mail, le numéro de téléphone et la photo de profil, tout en offrant une interface intuitive pour la mise à jour de ces données et la gestion de la photo de profil.

The screenshot shows a user profile page titled 'Mon Profil'. On the left is a dark sidebar with the HDMHUB logo and a list of navigation items: Dashboard, Suivi des Interactions Clients, Campagne Marketing, Analyse des Performances, Intégration avec d'autres outils, Mon Profil (selected), Paramètres, Aide et support, and Déconnexion. The main content area has a light pink background. At the top, it says 'Mon Profil'. Below this is a circular profile picture placeholder with a 'SAFE OUR WORLD' logo and the name 'abduhalim sami'. To the right of the profile picture are two buttons: 'Changer de photo' and 'Supprimer'. Below the profile picture, there are form fields for 'Prénom:', 'Nom:', 'Username:', 'Email:', and 'Numéro de téléphone:'. The 'Email:' field is pre-filled with 'sami.abduhalim.pro@gmail.com'. At the bottom of the form is a blue 'Modifier' button.

### tableau de bord administrateur:

- La page du tableau de bord administrateur offre une interface centralisée permettant aux administrateurs de gérer divers aspects de la plateforme, tels que le suivi des interactions clients, les campagnes marketing, l'analyse des performances, l'intégration d'outils, ainsi que la gestion des stagiaires, clients, partenaires et prospects.

HDMHUB

Dashboard

Suivi des Interactions Clients

Campagne Marketing

Analyse des Performances

Intégration avec d'autres outils

Mon Profil

Gestion stagiaire

Gestion Client

Gestion Partenaire

Gestion Prospect Client

Paramètres

Aide et support

Déconnexion

### Gestion des stagiaires

Afficher la liste des stagiairesFormulaire d'ajout de stagiaire

Nom et Prénom	Pôle	Email	Téléphone	Début de stage	Fin de stage	Ecole	Adresse	Ville	Pays	Date de naissance	Photo	Actions
---------------	------	-------	-----------	----------------	--------------	-------	---------	-------	------	-------------------	-------	---------

HDMHUB

Dashboard

Suivi des Interactions Clients

Campagne Marketing

Analyse des Performances

Intégration avec d'autres outils

Mon Profil

Gestion stagiaire

Gestion Client

Gestion Partenaire

Gestion Prospect Client

Paramètres

Aide et support

Déconnexion

### Gestion des stagiaires

Afficher la liste des stagiairesFormulaire d'ajout de stagiaire

Nom

Nom

Adresse Email

Adresse email

Adresse

Adresse

Pays

Pays

Pôle

Sélectionner un pôle

Date de fin de stage

jj/mm/aaaa

Photo

URL de la photo

Prénom

Prénom

Téléphone

Téléphone

Ville

Ville

Date de naissance

jj/mm/aaaa

Date de début de stage

jj/mm/aaaa

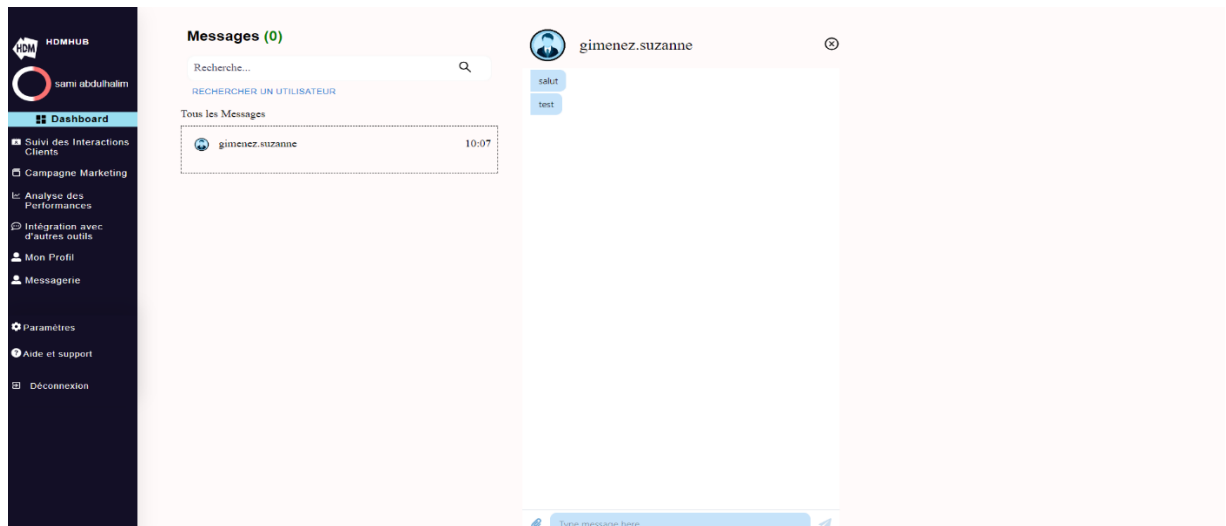
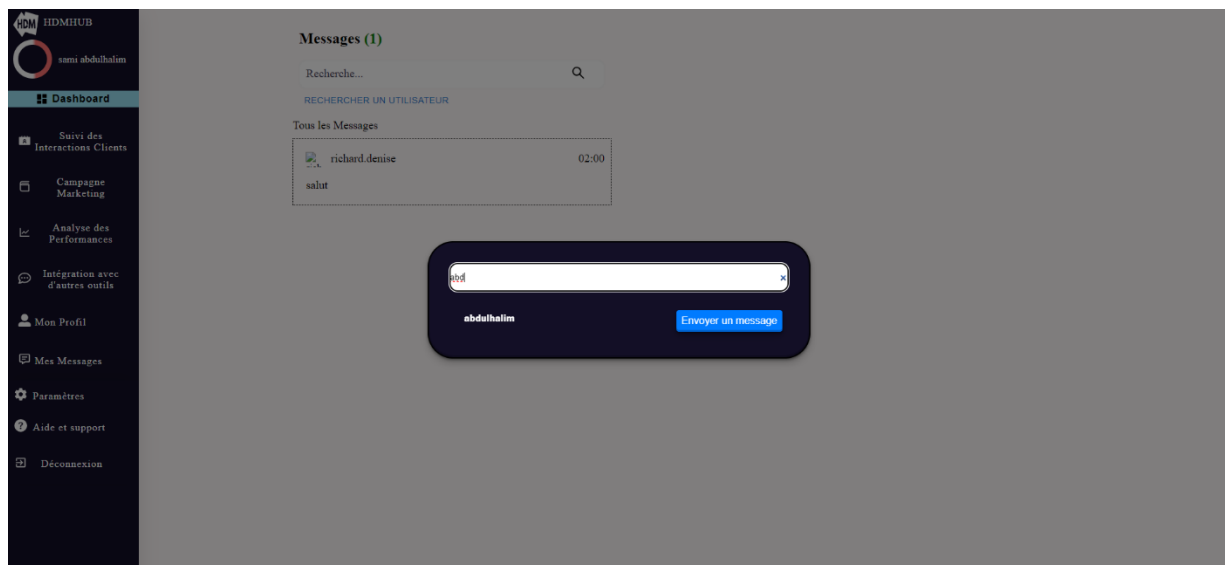
Ecole

Ecole

Apuler

## Système de messagerie :

- La page de messagerie offre aux utilisateurs la possibilité de visualiser, rechercher et interagir avec leurs messages privés, permettant ainsi une communication directe avec d'autres membres de la plateforme



# Conclusion

Le stage effectué au sein de l'entreprise HDM Network, sous la direction de David Van Goidtsnoven et la supervision de Quentin Mousset, a été une expérience enrichissante et formatrice.

Ce stage a non seulement été l'occasion de mettre en pratique mes compétences en développement web Full-Stack, mais aussi de découvrir de nouvelles technologies et méthodologies de travail.

Le développement de l'application web "HDMHUB", ainsi que les autres missions confiées, m'ont permis de me confronter à des défis réels et de contribuer activement à des projets d'importance pour l'entreprise. La collaboration avec l'équipe de développeurs talentueux et l'encadrement bienveillant de mes superviseurs ont favorisé mon apprentissage et mon épanouissement professionnel.

Ce stage a également renforcé ma conviction de poursuivre ma carrière dans le domaine du développement web et de réaliser mon projet d'ouvrir ma propre agence web.

Les compétences acquises, les rencontres professionnelles et les valeurs de l'entreprise HDM Network, dédiée à la formation et à l'innovation dans le domaine du numérique, resteront des éléments marquants de mon parcours.

ce stage a été une étape clé dans mon développement professionnel et personnel, et je suis convaincu que les leçons apprises me serviront tout au long de ma carrière. Je quitte HDM Network avec une profonde reconnaissance et l'enthousiasme de continuer à grandir et à innover dans le domaine passionnant du développement web.