ثبت تصویر مبتنی بر شباهت ساختاری تصاویر با کاربرد در

محمود امینطوسی، محمود فتحی و ناصر مزینی دانشگاه علم و صنعت ایران، دانشکده مهندسی کامپیوتر mAmintoosi,mahFathy,Mozayani}@iust.ac.ir

> چکیده - روش لوکاس-کاناد از جمله معروفترین روشهای ثبت تصویر مبتنی بر ناحیه است که گونههای مختلفی از آن تاکنون ارائه شده است. هدف اصلی در روشهای مختلف ثبت تصویر پیدا کردن پارامترهای مدل تبدیل، برای نگاشت دقیق یک تصویر بر روی مختصات تصویر دیگر است. در الگوریتم لوکاس-کاناد این امر از طریق کمینهسازی یک تابع مشخص کنندهی میزان تفاوت یک تصویر و تبدیل شدهی دیگری حاصل میشود. معمولاً تابع مذکور مربع تفاضلات بین دو تصویر در نظر گرفته می شود. در این مقاله از معیار شباهت ساختاری دو تصویر به عنوان ضریبی برای این تابع استفاده شده است. نحوهی لحاظ کردن این معیار شباهت در فرمولبندی الگوریتم لوکاس-کاناد به صورت ریاضی بیان شده است. کمینهسازی مورد نظر با استفاده از شیوهی بهینهسازی لونبرگ-مارکورت انجام شده است. نتایج پیادهسازیهای انجام شده برتری شیوهی پیشنهادی را در مقایسه با الگوریتم اصلی لوکاس-کاناد (با روشهای کمینهسازی گوس-نیوتن و لونبرگ-مارکورت) از نقطه نظر سرعت همگرائی نشان میدهد. همچنین کارائی شیوهی پیشنهادی در مسئلهی وضوح برتر در مقایسه با چند روش دیگر نشان داده شده است. کلید واژهها- ثبت تصویر، لونبرگ-مار کورت، موجک، وضوح برتر.

۱– مقدمه

یکی از مهمترین مسائل در حوزه ی پردازش تصویر و بینائی ماشین ثبت تصویر می باشد. هدف از پیدا کردن تبدیل مناسب بین دو یا چند تصویر از یک صحنه است. در حالت کلی، باید تناظری یکتا بین یک نقطه از یک تصویر و نقطهای دیگر از تصویر دوم به نحوی پیدا نمود که هر دو نشان دهنده ی یک نقطه از صحنه باشند. مسئله قرابت نزدیکی با مسائل تخمین حرکت و دیگر مسایل

اخیراً نویسندگان در [۱، ۲] شیوهای مشتمل بر استفاده از تصاویر آموزشی با وضوح بالا را برای افزایش وضوح تصویر ورودی ارائه نمودهاند؛ در مقالات فوقالذکر مواردی مورد لحاظ قرار نگرفته است که در این مقاله به موارد زیر پرداخته خواهد شد:

۱. در [1] برای ثبت تصویر فقط از یک شیوه مبتنی بر ویژگی استفاده شده است، در حالیکه این شیوه همیشه نتایج دقیقی تولید نمی کند؛ در این مقاله شیوه ی ثبت تصویر لوکاس-کاناد با استفاده از معیار شباهت ساختاری دو تصویر $[T]^{SSIM}$ بهبود داده شده و در شیوه ی ارائه شده در [T] بکار گرفته شده است؛

 در [۱، ۲] مرحلهی همرنگ نمودن تصاویر مورد ترکیب، بدون درز نبوده است؛ در این مقاله با استفاده از روش همرنگسازی چند بانده این نقیصه برطرف شده است.

در بخش ۲- شیوه ی پیشنهادی، در بخش ۳- نتایج پیادهسازی ها و در انتها جمع بندی آورده شده است.

۲- شیوهی پیشنهادی

در شیوه ی پیشنهادی برای وضوح برتر توسط نگارندگان در [۱]، هر یک از تصویرِ تصاویر باوضوح بالا، به عنوان تصویرِ آموزشی، متناظر با قسمتی از تصویرِ باوضوح پایین هستند. تصاویر آموزشی می توانند تفاوتهایی با تصویر اصلی از نقطه نظر شدت روشنائی یا زاویه ی اخذ داشته باشند.

این تفاوتها می تواند ناشی از برداشت عکسها در زمانهای متفاوت و یا با دوربینهای متفاوت و از زوایای مختلف باشد. در این شیوه ابتدا تصویر با وضوح پایین به اندازهی مطلوب بزرگ شده و سپس تبدیل مناسبی برای نگاشت هر یک از تصاویر آموزشی بر روی تصویر مورد نظر با استفاده از نقاط کلیدی SIFT و الگوریتم RANSAC در قالب ماتریس هوموگرافی پیدا می شود. در انتها تصویر باوضوح بالای نگاشت شده، با تصویر باوضوح پایین ورودی می شود.

چارچوب کلی کار در این مقاله در شکل ۱ آمده است. دو مرحلهی « دقیق تر نمودن مدل با استفاده از ثبت تصویر مبتنی بر ناحیه» و «همرنگ نمودن تصاویر در نواحی مرزی» در این مقاله اضافه شدهاند. از آنجا که

¹ Structural SIMilarity (SSIM)

² Scale Invariant Feature Transform (SIFT)

³ RANdom SAmple Consensus (RANSAC)

است:

$$SSD = \sum_{x}^{W} H^2 \tag{1}$$

 ${f p}={\bf q}$ که در آن A بیانگر مدل تبدیل (در اینجا پروجکتیو)، P_1,\dots,p_8 پارامترهای مدل تبدیل، نگاشت تصویر ورودی I بر روی مختصات تصویر آموزشی ${f x}=(x,y)^T$ و T مختصات یک پیکسل میباشد. کمینهسازی (۱) نسبت به ${f p}$ انجام میشود. در شیوه ی لوکاس کاناد فرض بر آن است که در ابتدا تخمینی از مدل دردست بوده و در یک فرآیند تکراری این تخمین بهبود داده میشود؛ در هر دور ابتدا عبارت زیر بر اساس ${\bf p}$ کمینه شده:

$$\sum_{x} [I(\mathbf{W}(\mathbf{x}; \mathbf{p} + \triangle \mathbf{p})) - T(\mathbf{x})]^{2}$$
 (7)

و سپس پارامترها بروزرسانی میشوند:

$$\mathbf{q}\triangle+\mathbf{q}\rightarrow\mathbf{q}$$

دو مرحله ی فوق تا مادامیکه الگوریتم همگرا نشده است تکرار خواهند شد. در فرآیند کمینه سازی، \mathbf{p} به صورت زیر محاسبه می شود: که در آن H، ماتریس هسین تقریبی \mathbf{r} ، به صورت زیر بدست می آید:

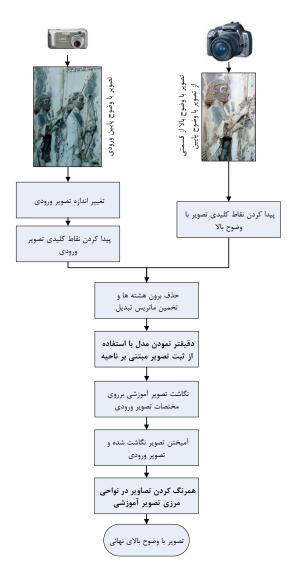
$$H = \sum_{x} I \tag{f}$$

این مراحل در الگوریتم

الگوریتم ۱ الگوریتم ثبت تصویر لوکاس-کاناد مبتنی بر بهینهسازی گوس-نیوتون (LK-GN).

Input: The reference image I and template image T. **Output**: Registration parameters $\mathbf{p} = (p_1, \dots, p_n)^T$ as the warp model W.

- 1: repeat
- 2: Warp I with W to compute IW.
- 3: Compute the error image T(x) IW
- 4: Warp the gradient ∇I with W.
- 5: Evaluate the Jacobian Wp at $(\mathbf{x}; \mathbf{p})$.
- 6: Compute the steepest descent images ∇IWp .
- 7: Compute the Hessian matrix using Equation (4).
- 8: Compute $[\nabla W p]^T$ and [T(x) IW]
- 9: Compute △p using Equation (??)
- 10: Update the parameters $\mathbf{p} \leftarrow \mathbf{p} + \triangle \mathbf{p}$
- 11: **until** $||\triangle \mathbf{p}|| \le \epsilon$ or Reaching to Maximum Iteration allowed



شکل ۱: چارچوب کلی شیوهی پیشنهادی.

ذکر روش کار برای یک یا چند تصویر آموزشی تفاوتی ندارد، در اینجا فرض بر آن است که فقط از یک تصویر آموزشی استفاده میشود.

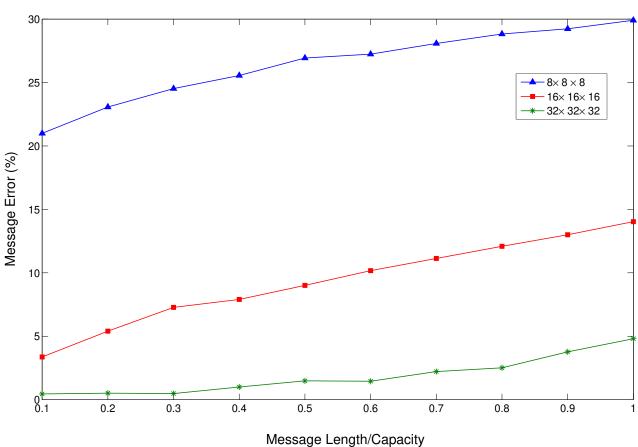
مهمترین قسمت در کار حاضر استفاده از معیار مقایسه ی ساختاری دو تصویر (SSIM) برای بهبود شیوه ی ثبت تصویر لوکاس-کاناد (SSIM) میباشد. در مراجع از فرمولبندیهای متفاوتی برای بیان این شیوه استفاده شده است. در این مقاله از فرمولبندی ذکر شده در $[\Delta]$ استفاده خواهیم نمود و لذا مروری بر این فرمولبندی ضروری میباشد که در ادامه ذکر خواهد شد. پس از آن نگاهی بر معیار مقایسه ی SSIM داشته و سپس روش پیشنهادی بر اساس آنها بیان خواهد شد.

-1-1 الگوریتم لوکاس-کاناد

هدف در شیوه ی ثبت تصویر لو کاس-کاناد [*] کمینهسازی مجموع مربع تفاضلات زیر بین تصویر آموزشی $T(\mathbf{x})$ و نگاشت تصویر ورودی

⁴ Approximate Hessian Matrix

٢	١	٢	١
۲	١	٢	١
۲	١	٢	١



شکل ۲: نمودار خطای تخمین به درصد برحسب نسبت طول پیام به کل ظرفیت

۳- شبیهسازی

در این شبیه سازی قصد داریم تا مقاومت روش پیشنهادی در برابر نویز را مورد بررسی قرار دهیم. در هر سیگنال به مقدار نصف ظرفیت، بیت اطلاعات در ج می کنیم. نویز سفید گاوسی با میانگین صفر و انحراف استانداردهای مختلف، بین 0 تا 04، به سیگنال اضافه می شود. مقدار 00.015 قرار داده شده است. در یک شبیه سازی دیگر نیز، نویز یکنواخت با انحراف استاندارد 0 تا 04 نیز بر سیگنال اعمال می شود. این حملات بر روی 07 سیگنال ویدئویی استاندارد انجام گرفته است. اندازه قالبهای سه بعدی نیز همان طور که پیشتر ارایه شد، برابر 01 × 01 × 01 قرار داده می شود. ن

در این شبیهسازی قصد داریم تا مقاومت روش پیشنهادی در برابر نویز را مورد بررسی قرار دهیم. در هر سیگنال به مقدار نصف ظرفیت، بیت اطلاعات درج می کنیم. نویز سفید گاوسی با میانگین صفر و انحراف استانداردهای مختلف، بین 0 تا 04، به سیگنال اضافه می شود. مقدار 07 تا 08 نیز بر سیگنال اعمال می شود. این حملات بر روی 07 قرار داده شده است. در یک شبیهسازی دیگر نیز، نویز یکنواخت با انحراف استاندارد 0 تا 04 نیز بر سیگنال اعمال می شود. این حملات بر روی 08 سیگنال ویدئویی استاندارد انجام گرفته است. اندازه قالبهای سه بعدی نیز همان طور که پیشتر ارایه شد، برابر 04 × 05 قرار داده می شودتایج شبیه سازی های مورد اشاره، شکل 07 نمایی از شبیه سازی انجام گرفته

سپاس گزاری

مؤلفین وظیفهی خود میدانند که از آقای دکتر Peter Kovesi بابت توابع سودمند MATLAB و آقایان وفا خلیقی، مصطفی واحدی و دکتر مهدی امیدعلی بابت زحمات و راهنماییهای ارزندهی آنها در زمینهی زیپرشین

مراجع

- [1] M. Amintoosi, M. Fathy, and N. Mozayani, "Reconstruction+synthesis: A hybrid method for multi-frame super-resolution," in *(MVIP08) 2008 Iranian Conference on Machine Vision and Image Processing*, (University of Tabriz, Iran), pp.179–184, Nov. 4-7 2008. 1
- [2] M. Amintoosi, M. Fathy, and N. Mozayani, "Regional varying image super-resolution," in (CSO 2009) 2009 IEEE International Joint Conference on Computational Sciences and Optimization, vol.1, (Sanya, Hainan, China), pp.913–917, April 24-26 2009. 1
- [3] Z. Wang, A. Bovik, H. Sheikh, and E. Simoncelli, "Image quality assessment: From error visibility to structural similarity," *IEEE Trans. Image Processing*, vol.13, pp.600–612, April 2004. 1
- [4] B. Lucas and T. Kanade, "An iterative image registration technique with an application to stereo vision," in *IJCAI81*, pp.674–679, 1981. 2
- [5] S. Baker, R. Gross, and I. Matthews, "Lucas-kanade 20 years on: A unifying framework," *International Journal of Computer Vision*, vol.56, pp.221–255, 2004. 2