**نام درس : بازی سازی تمرین : ۱**

**نام و نام خانوادگی : ابوالفضل ملازاده شماره دانشجویی : 9925429014**

* **لطفا بر اساس مفاهیم زیر به انتخاب خود به تحلیل یک بازی بپردازید**

**نام بازی :**

Royal match

**داستان بازی :**

داستان بازی Royal Match در رابطه با یک پادشاه است که می‌خواهد قصر بزرگی بنا کند و شما باید در این مسیر به او کمک کنید. درواقع شما باید در هر مرحله که چالش‌های خاص خود را دارد، یکی‌سری المان‌ را درکنار یکدیگر قرار دهید. مانند اکثر بازی‌های مچ‌تری در چند مرحله‌ی اول باید یک‌سری حرکت‌های از پیش تعیین‌شده را انجام دهید که درواقع حکم مراحل آموزشی بازی را دارند. در هر مرحله بازی از شما می‌خواهد که تعداد مشخصی از یک المان‌ را درکنار یکدیگر قرار دهید. البته چالش اصلی مربوط‌به تعداد مجاز حرکت‌ها است. زمانی‌که تعداد حرکات به اتمام برسد، بازیکن می‌تواند با استفاده از سکه‌هایی که به‌دست آورده است، بازی را ادامه دهد. انجام این کار شاید در چند مرحله از بازی آسان به‌نظر برسد، ولی با گذشت زمان و رسیدن به مراحل بالاتر با چالش‌های دشواری روبه‌رو می‌شوید.

**ژانر بازی :**

**بازی ویدئویی معمایی- ماجراجویی**

**سبک گرافیکی :**

**کارتون**

**فیزیک بازی :**

**تمام لوازمات قصر که در طول بازی خریداری میشود . کاراکتر پادشاه که در طول بازی از ما کمک میخواهد برای حل بازی**

**موجودیت ها : ( از بخش اصطلاحات گزینه هایی که در بازی شما موجود می باشد را نام برده و یک اسکرین شات تصویری در** قرار دهید.)



